

## Att arrangera en Fyrklöver

Syftet med fyrklöverarrangemangen är att barn och ungdomar ska få smak på att tävla, men tävlingsmomentet sker under något lugnare former än vad som är fallet under en ”riktig” tävling. Arrangemanget riktar sig främst till ungdomar upp till 16 års ålder. Personer över 16 år får delta i Öppen klass.

Det är viktigt att fyrklöverarrangemangen i största möjliga mån liknar en vanlig tävling.

Fyrklöverarrangemangen ska i största möjliga utsträckning innebära skogsorientering. Om detta inte är möjligt att tillgodose för arrangerande förening skall ÖLOF:s Ungdomskommitté kontaktas i god tid innan arrangemanget för diskussion.

Här följer hur arrangemangen ska planeras och genomföras.

### Förberedelser:

- Fyrklövern registreras som ”närtävling” i Eventor av ÖLOF:s ungdomskommitté så snart det är bestämt när den ska äga rum.
- Anmälan sker via Eventor eller mail.
- Följande banor ska erbjudas:

(Violett	5,0 km - om möjlighet finns)
Orange	4,0 km
Gul	3,0 km
Vit	2,5 km
Grön	2,0 km
Öppen Orange alt. Violett	4-5 km
(Öppen Vit	2,5 km – om möjlighet finns)
- Anmälningsavgiften för ungdomar ska vara 30 kr och för vuxna 60 kr.
- Den sista Fyrklövern för säsongen får gärna vara en ”avslutning” där det bjuds på hamburgare eller dylikt inkluderat i startavgiften. Om man bjuder på något vid detta arrangemang kan anmälningsavgiften för ungdomar ökas till 40 kr.
- Inbjudan publiceras på Eventor och ska innehålla information om klasser, hur man anmäler sig, anmälningsavgift, var TC är beläget, varifrån vägvisning sker, tid för första start, terrängen och om det finns service i form av marka, dusch och toa. I inbjudan ska det framgå vad banfärgen motsvarar för tävlingsklass. (violett= HD16 orange=HD14, gul=HD12, vit=HD10, grön=inskolning).
- Inbjudan ska publiceras och anmälan ska öppnas minst en månad före arrangemanget.
- Banorna ska läggas upp på Livelox men de ska inte publiceras förrän tävlingen är klar.

### Genomförande:

- Det är viktigt med bra vägvisning till arrangemanget.
- Startlistor ska publiceras före tävlingen, på Eventor, och på TC.
- Det ska vara elektronisk tidtagning.



- Det ska finnas möjlighet att direktanmäla sig på tävlingsdagen. Ingen extra kostnad för detta.
- P-avgift får endast tas ut om klubben har egna kostnader för det.
- Snitsling till start ska finnas och vara orange/vit.
- TC ska innehålla en tävlingslik målfälla.
- Toa bör finnas.
- Tävlingsmässigt startarrangemang är viktigt: upprop tre minuter före start, möjlighet att få lös definition två minuter före start, titta på kartan en minut före start. Det ska vara ordentligt avsnitslat mellan de olika stegen. (se bilaga; skiss startplats)
- Startstämpling bör undvikas, förutom om man tillämpar fri starttid för Öppen Bana.
- Skuggning är tillåten på alla banor. Det ska finnas kartor även till skuggor.
- Placera gärna ut vuxna orienterare på strategiska platser i skogen, människor som kan hjälpa oskuggade barn till rätta, om det skulle behövas.
- Resultat ska finnas på TC.
- Det kan vara trevligt med live-resultat på Eventor, men inget krav.

### Efter tävlingen:

- Publicera resultat på Eventor.
- Publicera banor på Livelox.

### Bilagor:

- Exempel på Grön nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Vit nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Gul nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Orange nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Violettt nivå enligt SOFT: s definition.
- Skiss Startplats.

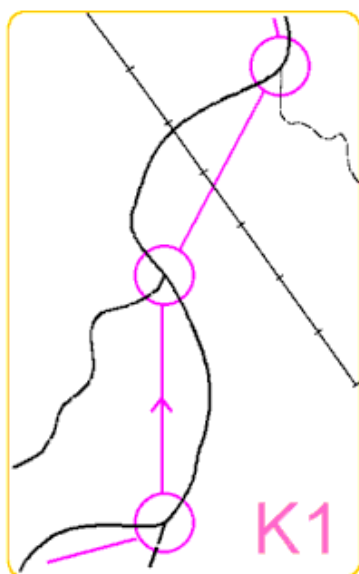
## Grön nivå

Banan ska läggas i terräng med tydliga och sammanhängande planbilsdetaljer, vägar, stora stigar, byggnader, öppen mark och så vidare.

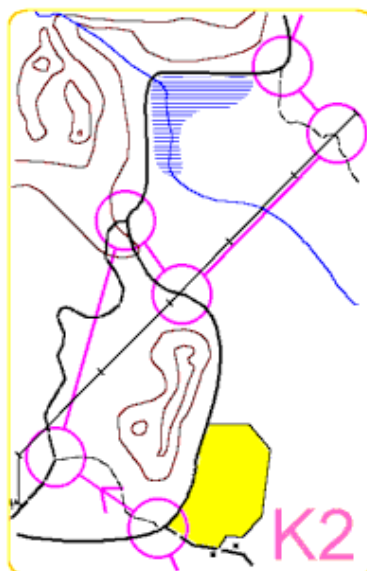
Kontrollerna på grön bana ska alltid placeras på ledstången och endast utgöra ett kvitto på att löparna följer det självklara vägvalet.

Kontrollföremålen kan utgöras av stigkrökar, vägförgreningar, ledningsstolpar, byggnader och så vidare.

K 1. Lätt ledstångsorientering - given riktning.

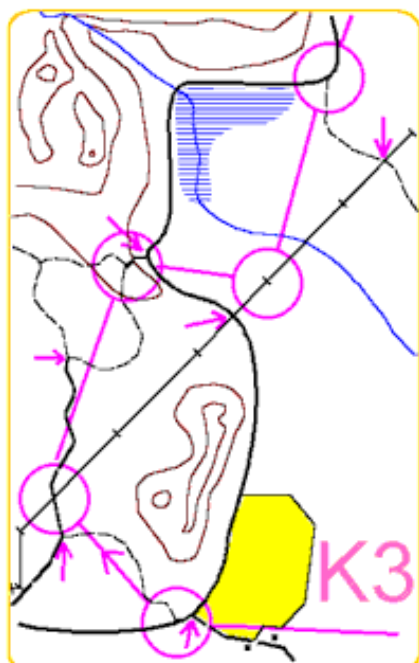


K 2. Lätt ledstångsorientering.  
Ledstångsbyte vid kontroll



K 3. Lätt ledstångsorientering.

Ledstångsbyte på sträckan



Exempel från [svenskorientering.se](http://svenskorientering.se)

## Vit nivå

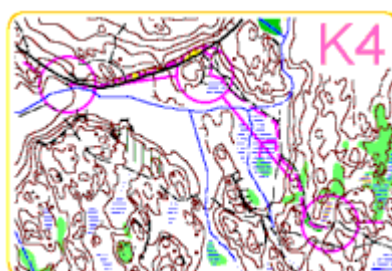
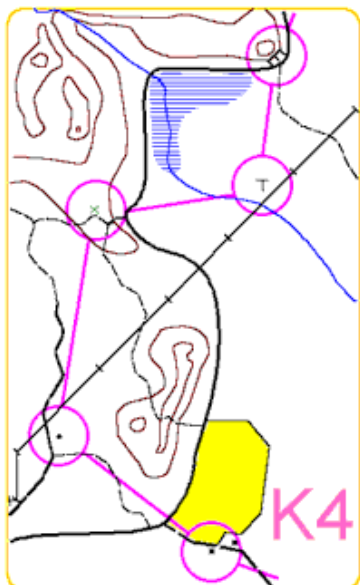
Terrängvalet ska vara samma som för grön bana, det vill säga tydliga och sammanhängande planbildsdetaljer, vägar, stora stigar, öppen mark, byggnader och så vidare.

Kontrollerna på en vit bana ska endast markera avslutningen på en sträcka och övergången till en ny.

Därför ska kontrollföremålen vara lättidentifierade och tydliga.

Utöver kontrollpunkterna på grön bana kan exempelvis stenar, branter, staket och så vidare förekomma.

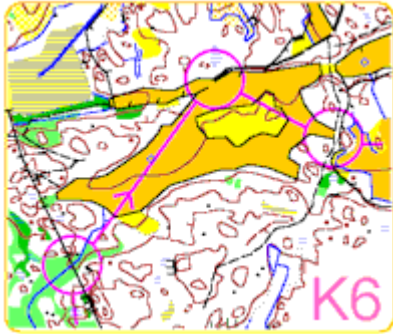
K 4. Kontroll vid sidan av ledstången.



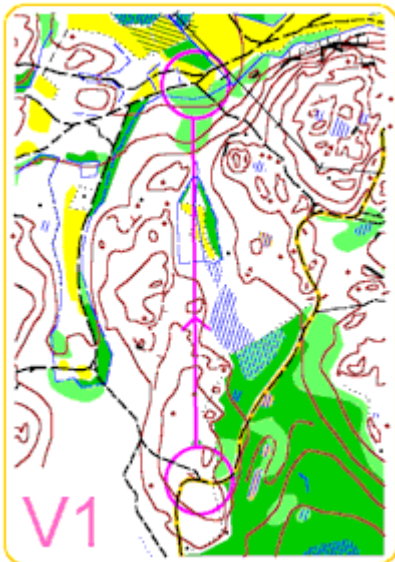
K 5. Svårare ledstångsorientering.



K 6. Gena över öppet område mot säker uppfångare.



V 3. Bedömning av längd, löpbarhet och säkerhet. Löpvägarna kan bestå av svåra ledstänger eller grovorientering via hållpunkter.



Exempel från [svenskorientering.se](http://svenskorientering.se)

## Gul nivå

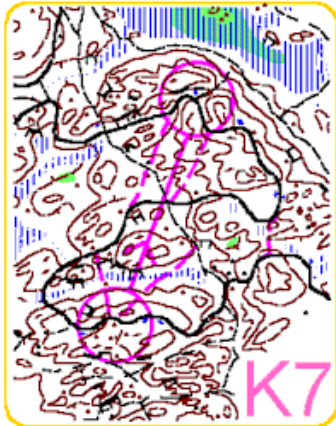
Gul bana kan förläggas till något svårare terräng, men framkomligheten ska fortfarande vara god.

Terrängen bör bestå av ett sammanhängande system av vägar, stigar, staket, vattendrag, öppen mark eller liknande.

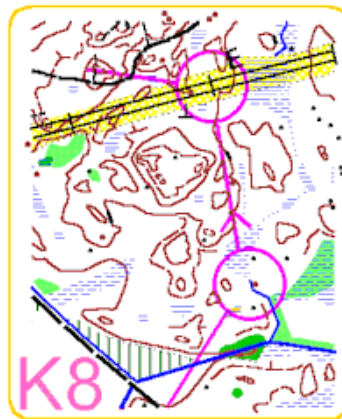
Kontrollpunkterna kan utgöras av svårare terrängföremål, till exempel högst uppe på en mycket tydlig höjd, men måste alltid föregås av en tydlig utgångspunkt.

En säker uppfångare ska finnas bakom kontrollen.

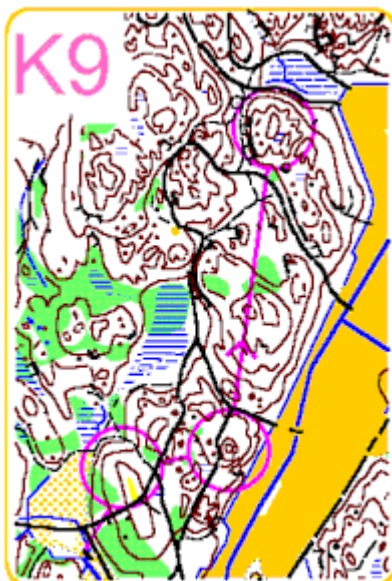
K 7. Gena mot säker uppfångare.



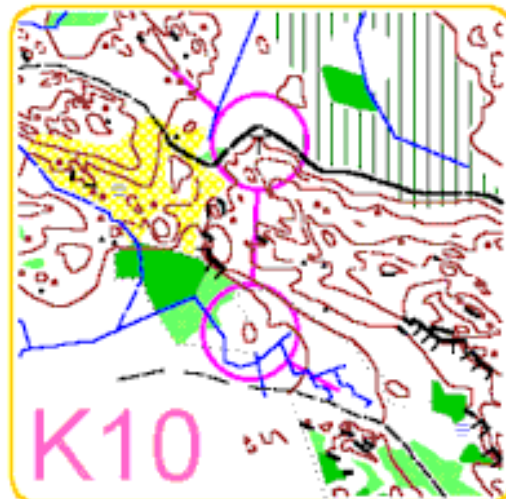
K 8. Lätt grovorientering mot säker uppfångare.



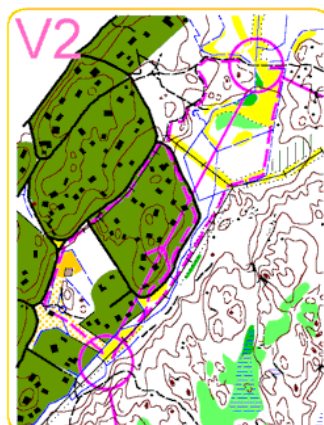
K 9. Lätt kurvbildsorientering.



K 10. Kort finorientering mot tydlig planbildskontroll med säker uppfångare.



V 2. Bedömning av längd och löpbarhet



Exempel från  
svenskorientering.se

## Orange och röd nivå

För både orange och röd bana bör terrängen vara lättframkomlig, måttligt kuperad och bestå av skogsmark, gärna med inslag av kulturmark. Skillnaden är i huvudsak att svårframkomlig och tung terräng helt ska undvikas på orange bana.

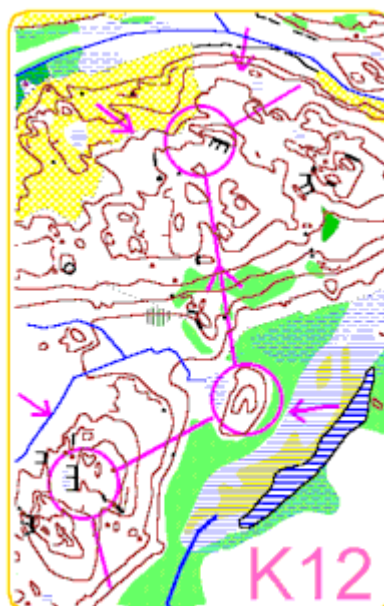
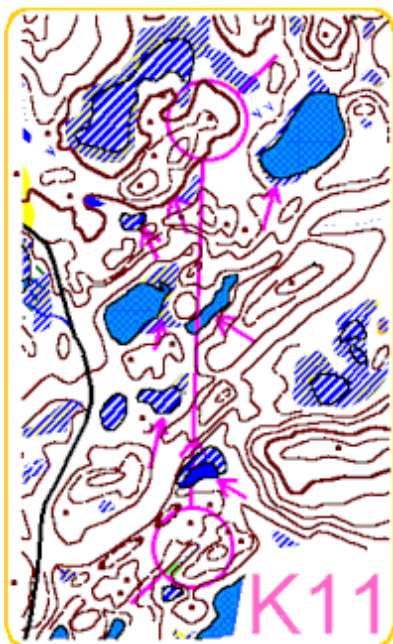
Terrängdetaljerna ska vara tydliga.

Jämfört med grön, vit och gul bana kan svårere kontrollpunkter användas, till exempel större sänkor, tydliga åsar, höjder och branter.

En säker inläsningspunkt högst 200 meter före kontrollen och en tydlig uppfångare bakom ska det också finnas.

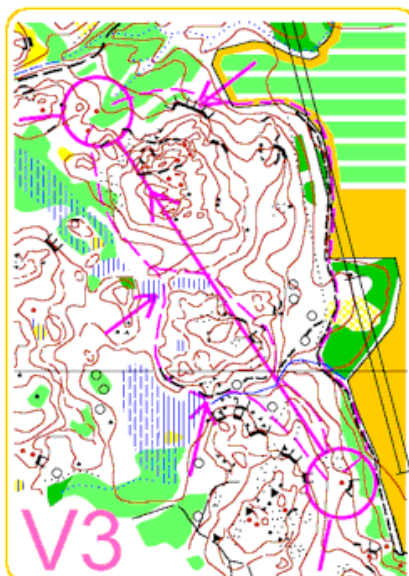
K 11. Grovorientering över tydliga hållpunkter mot tydlig uppfångare.

K 12. Finorientering mot tydlig kurvbildskontroll med tydlig uppfångare



K 13. Grovorientering i enkel kurvbild

V 3. Bedömning av längd, löpbarhet och säkerhet. Löpvägarna kan bestå av svåra ledstänger eller grovorientering via hållpunkter.



Exempel  
från  
svenskorien  
tering.se

## Violett nivå

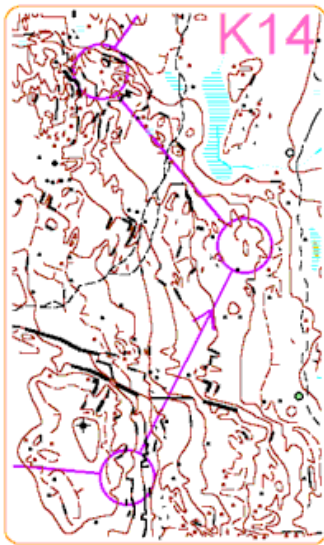
All typ av terräng kan förekomma. Mycket fysiskt krävande terräng bör undvikas.

Alla typer av kontrollpunkter kan användas.

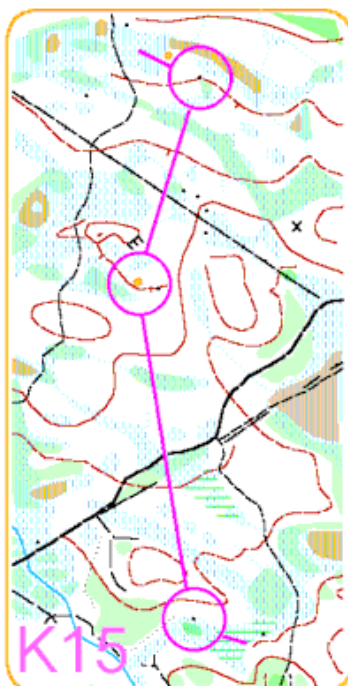
Jämfört med orange och röd bana ställer violett bana ökade krav på förmågan:

- Att sträckplanera, att väga snabbhet mot säkerhet.
- Att ta kontroller utan tydliga uppfångare bakom. Inläsningsmöjlighet ska dock finnas inom rimligt avstånd.
- Att använda rätt teknik vid kontrolltagningen.

K 14. Kontrolltagning utan tydlig uppfångare.



K 15. Kontrolltagning i detaljfattig terräng.



Exempel från [svenskorientering.se](http://svenskorientering.se)





# Startpunkt

Starttid: 10:15

STARTKLOCKA

Startstämpling Öppen

Verkligtid -1	Kartor/Skuggkartor Violett Orange Gul Grön Vit Tillåtet att titta på kartan Innan startsignal	Kartor Öppen Kartan tas i startögonblicket
Verkligtid -2	Kontrolldefinitioner Violett Orange Gul Grön Vit	Kontrolldefinitioner Öppnen
Verkligtid -3	CHECK/AVPRICKNING Violett Orange Gul Vit Grön	CHECK/AVPRICKNING Öppen

Gå fram tid: 10:12

Gå Fram Klocka

Verklig tid: 10:15

TÖM