

Orienterings-IT för träningar och enkla arrangemang

MeOS på träningar

3 februari 2024

Peter Olsson

1

Andra delen

SPORTident-systemet ¹

- Basenheter och löparbrickor
- Programvara

MeOS på träningar ²

- Förbereda en träning
- Anmälan på plats

Eventor & liveresultat ³

- Tävlingar och aktiviteter i Eventor
- MeOS på mindre tävling
- Liveresultat

2

Program för tävlingsadministration

OLA
SOFT

MeOS
Erik Melin


Stephan Krämer


Johan Jacobsson

PETER OLSSON

3

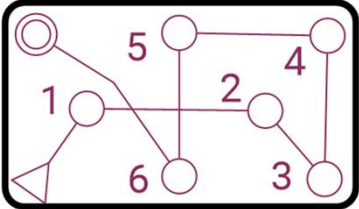
Fokus på att prova själv i MeOS

- Fyra PowerPoint-bilder
- ... och sedan direkt till övningar.

• Ställ många frågor.

• Prova! Vad händer om?

Bana 2
Bordssprint 2024-02-03



| Bordssprint | | | |
|-------------|--------|--|---|
| Bana 2 | 0,2 km | | |
| ▶ | ◇ | | ⊖ |
| 1 31 | ◇ | | ⊖ |
| 2 32 | ◇ | | ⊖ |
| 3 34 | ◇ | | ⊖ |
| 4 35 | ◇ | | ⊖ |
| 5 36 | ◇ | | ⊖ |
| 6 33 | ◇ | | ⊖ |
| | 40 m | | ⊖ |

PETER OLSSON

4

MeOS är flexibelt

PETER OLSSON

Inga förberedelser

- Starta ny tävling
- Börja läs ut brickor
- Låt MeOS skapa banor och klasser allt eftersom.

Max 3-4 banor och max 50 deltagare

Förbered banor

- Starta ny tävling
- Förbered banor och klasser
- Börja läs ut brickor

Bra kompromiss för träningar

Förbered banor och föränmälan

- Starta ny tävling
- Importera banor från banläggningsprogrammet
- Importera klasser och deltagare från Eventor

Används på tävlingar

5

MeOS jobbar med en nolltid

PETER OLSSON

Ny tävling

Namn och tidpunkt

Tävlingens namn:
Bordssprint

Datum (för första start): 2024-02-03

Forsta tillåtna starttid: 09:00:00

Tävlingen måste avgöras mellan 2024-02-03 08:00:00 och 2024-02-04 07:00:00.

Basera på en tidigare tävling:
Ingen

Importera anmälda Anmäl inga deltagare nu Avbryt

- **Var noga med att ange rätt värde för första tillåtna starttid.**
- MeOS jobbar internt med en nolltid och sparar alla tider som antal sekunder efter nolltiden.

MeOS

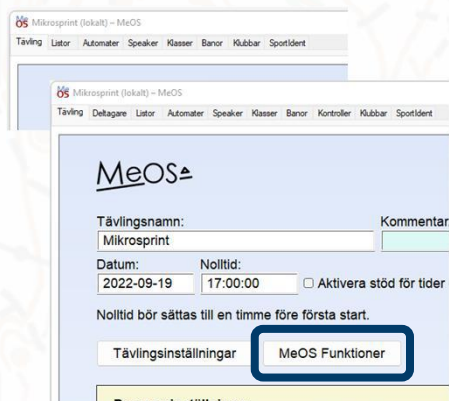
Att ändra nolltid i en tävling med resultat rekommenderas inte.
Vill du fortsätta?

Ja Nej

6

MeOS visar inte alla val från början

PETER
OLSSON



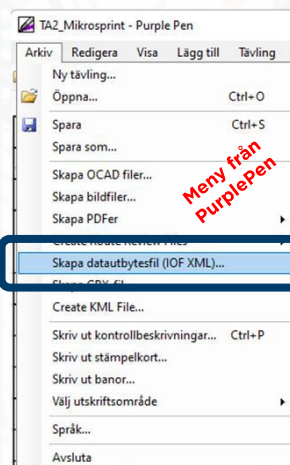
- MeOS fyller på med flikar allt eftersom de går att använda:
 - **Kontroller** om det finns **Bana**
 - **Deltagare** om det finns **Klass**
- Välja till fler funktioner att visa under **MeOS Funktioner**.

7

Lägga till banor i MeOS

PETER
OLSSON

- I övningen kommer vi att börja med att skapa banorna manuellt, men ...
- Ofta importerar man banorna från **OCAD** eller **PurplePen**.
- För att exportera från **PurplePen** välj **Skapa datautbytesfil (IOF XML)**.

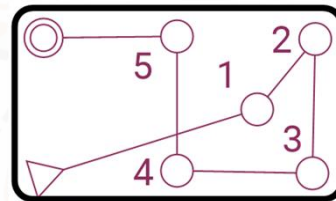


8

Övning

1. Skapa en tävling i MeOS
2. Förbered banor och klasser
3. Anmäl löpare
4. Ut och stämpla
5. Läs ut brickorna
6. Prova vad som händer om man stämplar fel.

Kontrollerna är gemensamma för alla grupper:



Ställ många frågor!