

WINSPLITS CUP

Winsplits är ett program där man kan se och analysera sträcktider och sin prestation i samband med tävling och träning. I stort sett alla tävlingsarrangörer laddar upp resultatet från sin tävling i Winsplits. Det går att göra mycket av alla sträcktider. Här är en beskrivning av en totalt orättvis cup baserat på sträcktiderna.

Syfte

Att ha kul och kunna "tävla" mot varandra oavsett vilken klass eller bana man sprungit.

Plats

Ingen speciell plats. Använd resultatet från vilken träning eller tävling som helst.

Utrustning

En dator eller annan enhet för att se resultat i Winsplits
Papper och penna för att notera deltagarnas respektive sträcktider och poäng

Förberedelser

Inga speciella förberedelser.

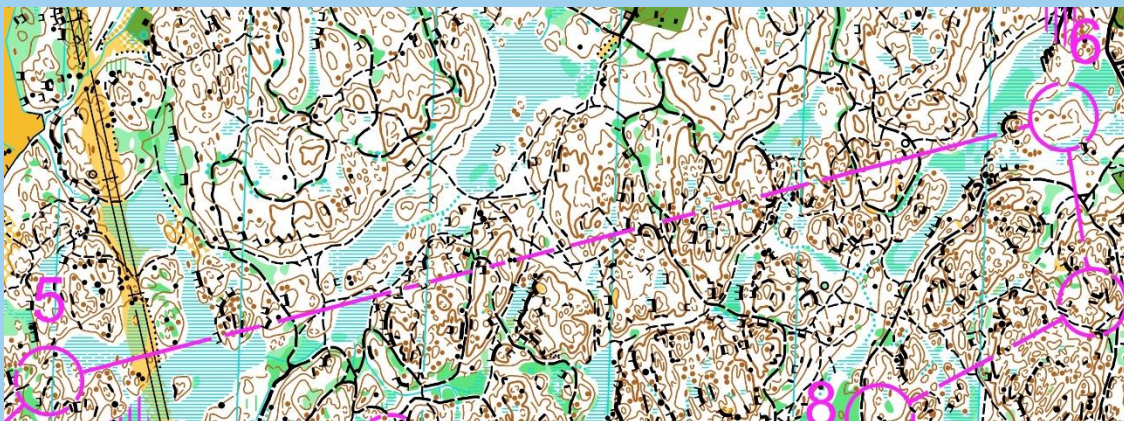
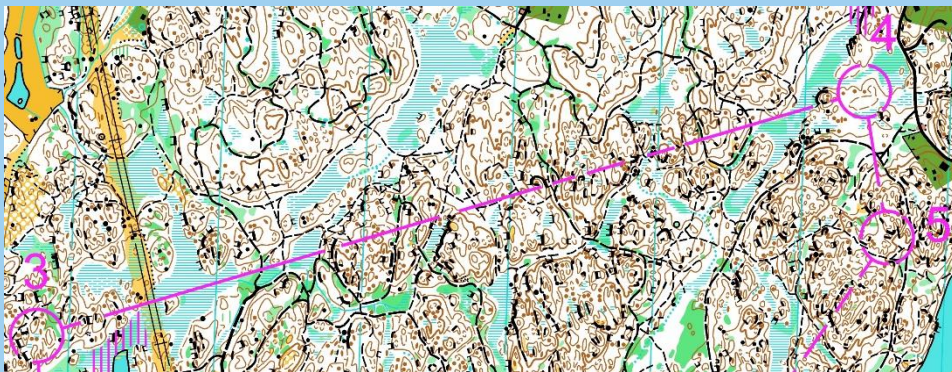
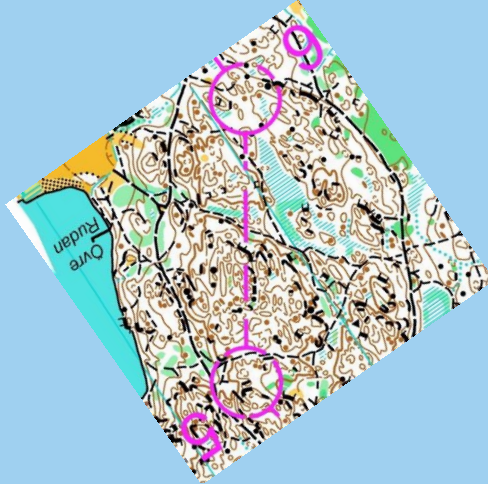
Genomförande

Bestäm vilken eller vilka sträckor som ska ingå i Winsplits Cup. Det kan exempelvis vara sträcka 3-4 och sträcka 5-6. Deltagarna genomför sina respektive banor som vanligt. Efter tävlingen eller träningen jämförs alla deltagares sträcktider på de utvalda sträckorna. Den som har kortast sträcktid är vinnare på sträckan. Poäng delas ut till alla deltagare. Det kan vara i en fallande skala, det vill säga är det tio deltagare får den med kortast sträcktid 10 poäng, tvåan 9 poäng och så vidare till tionde plats som får 1 poäng. Om man väljer flera sträckor vid samma tävling/träning läggs deltagarnas poäng ihop. Högst sammanlagd poängsumma vinner.

Tävlingen är på inget sätt rättvis eftersom såväl sträckans längd som svårighetsgrad kan variera mycket beroende på vilken klass respektive deltagare springer. Om man väljer flera sträckor på en tävling eller om man genomför Winsplits Cup under en hel säsong så kommer det dock att jämna ut sig något.

På nästa sida finns ett collage över ett antal olika klasser vid en tävling. Här har vi valt sträcka 3-4 och sträcka 5-6.





Utvecklingsmärkena och dess material är fritt att använda för orienteringsföreningar anslutna till Svenska Orienteringsförbundet.