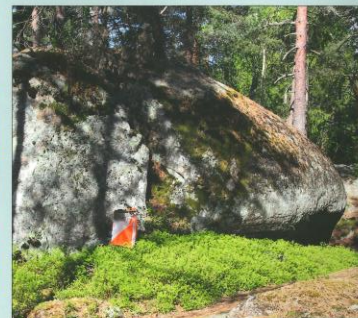
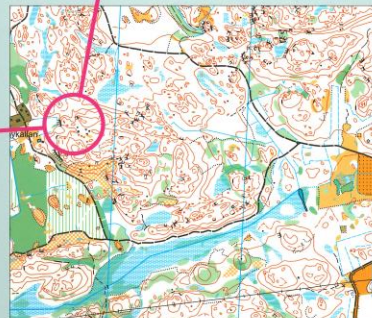




# Banläggning



# Banläggning

## Distansernas särart



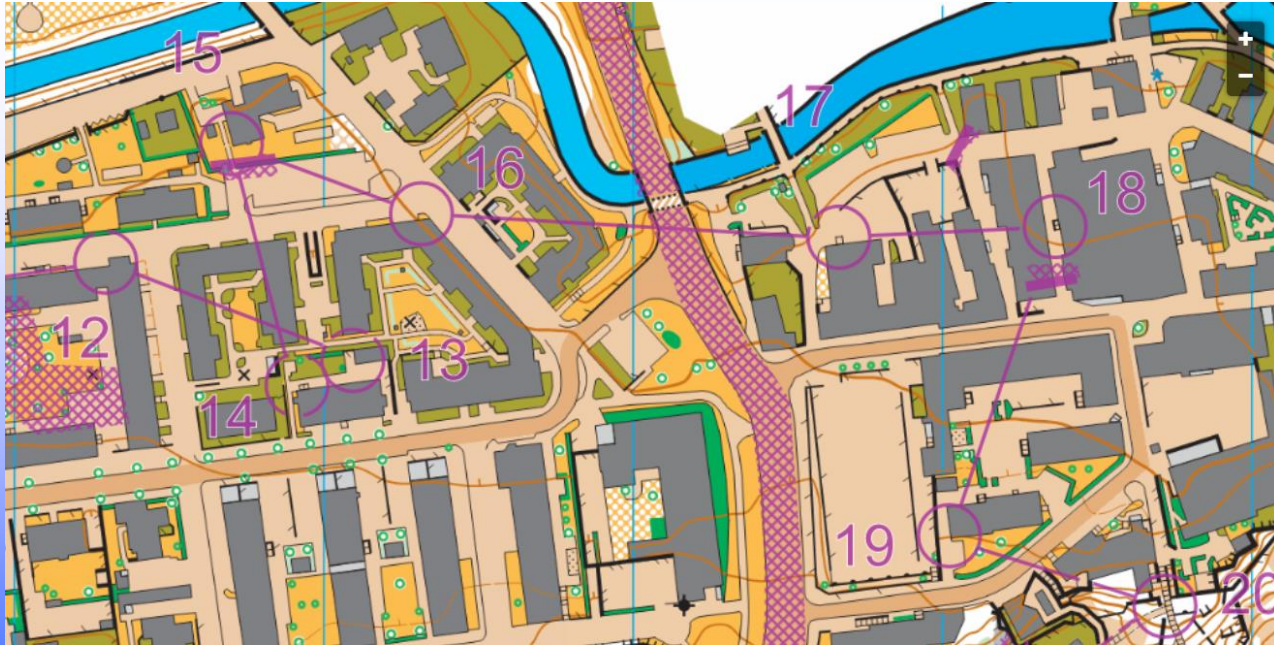
38	↗	▲	1,1	○
39	↗	●		
40		○		○
41		▬	1,8	⊥
42		▲	1,2	○

# Sprintdistans

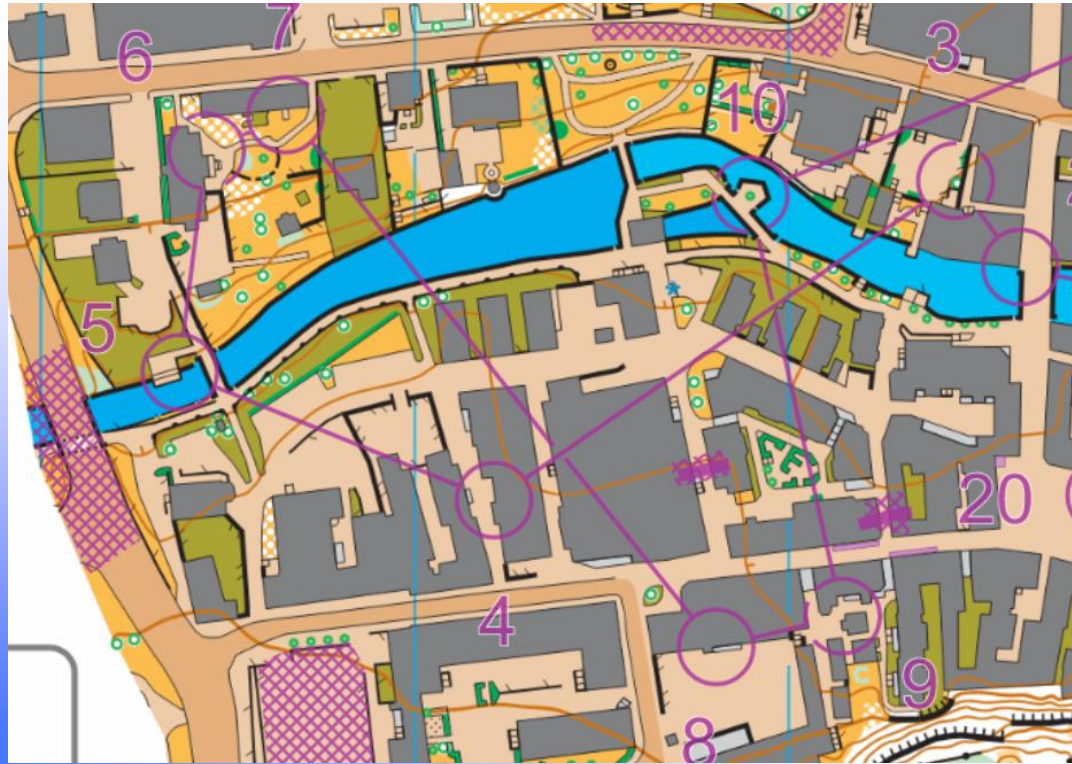
- Kontrolltagningen ska vara tydlig och deltagarna ska inte behöva leta efter kontrollskärmen när de är framme vid kontrollen.
- **Vägvalet** ska vara i fokus, liksom **högt tempo**, riktningsförändringar och omväxling.
- **Var noga med säkerheten** under tävlingen i förhållande till eventuellt förekommande fordonstrafik, cyklister och fotgängare.
- Skapa största möjliga rättvisa med hjälp av korrekt karta, genomtänkt banläggning, och väl valda platser för åskådare utmed banan.
- Skapa en sammanhållen arena med start, mål, varvning, speaker och musik. Ljudanläggningen och speakerfunktionen bör vara av högsta kvalitet och planeringen av arenan måste göras omsorgsfullt.



# Sprintdistan

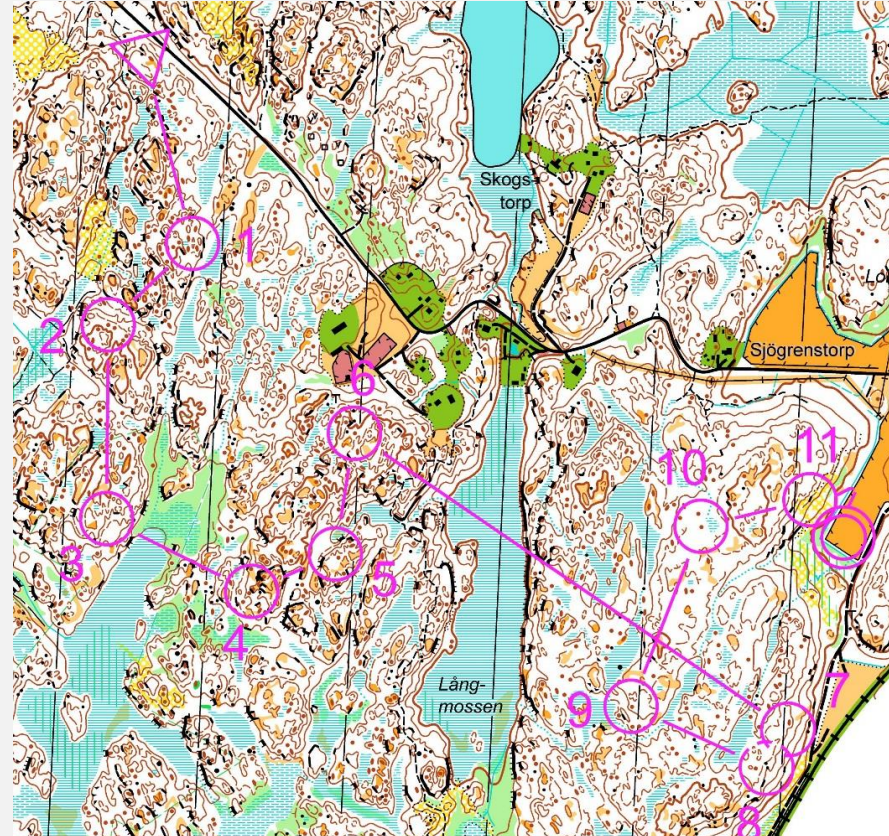


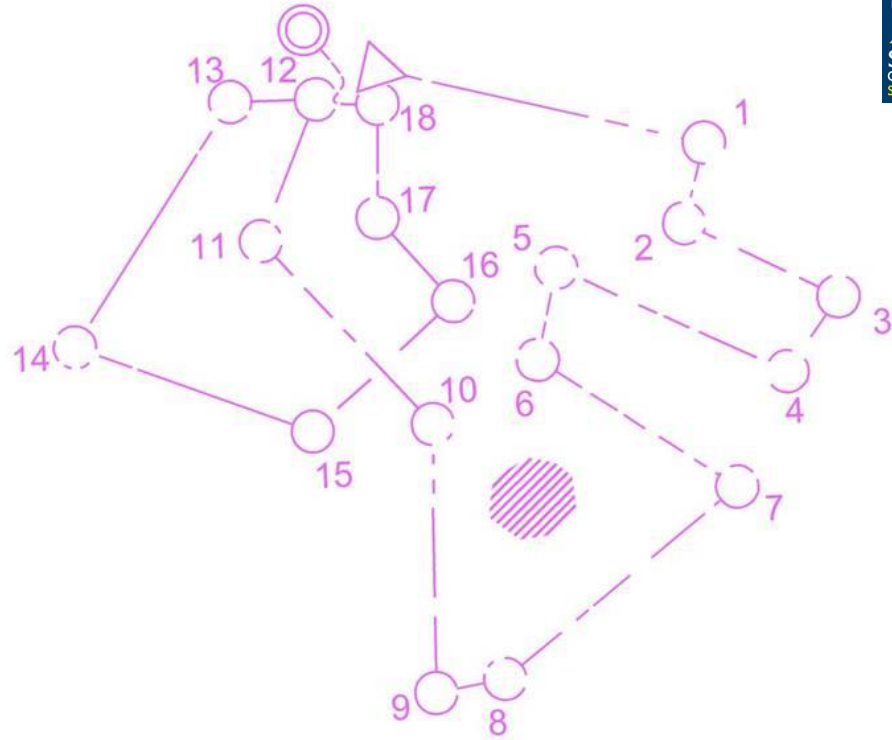
# Sprintdistans



# Medeldistans

- Medeldistansbanor ska präglas av intensiv kartläsning, teknisk orientering.
- Vägvalssträckorna blir kortare än vid långdistans.
- Antalet riktningsändringar blir fler.
- Medeldistans har färre längre delsträckorna än på långdistans.
- Medeldistans ska inte vara en förkortad långdistans.





# Lappslätten

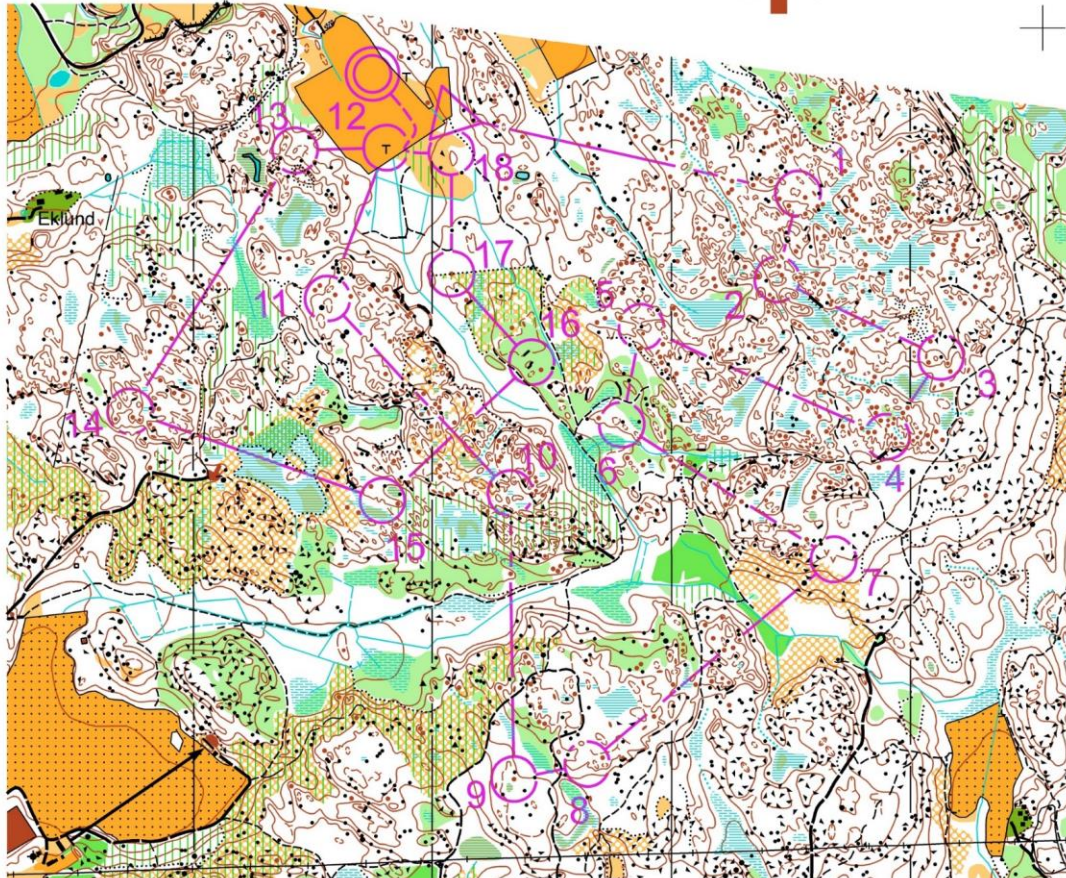


Scale 1:10000  
Contour Interval 2,5 m



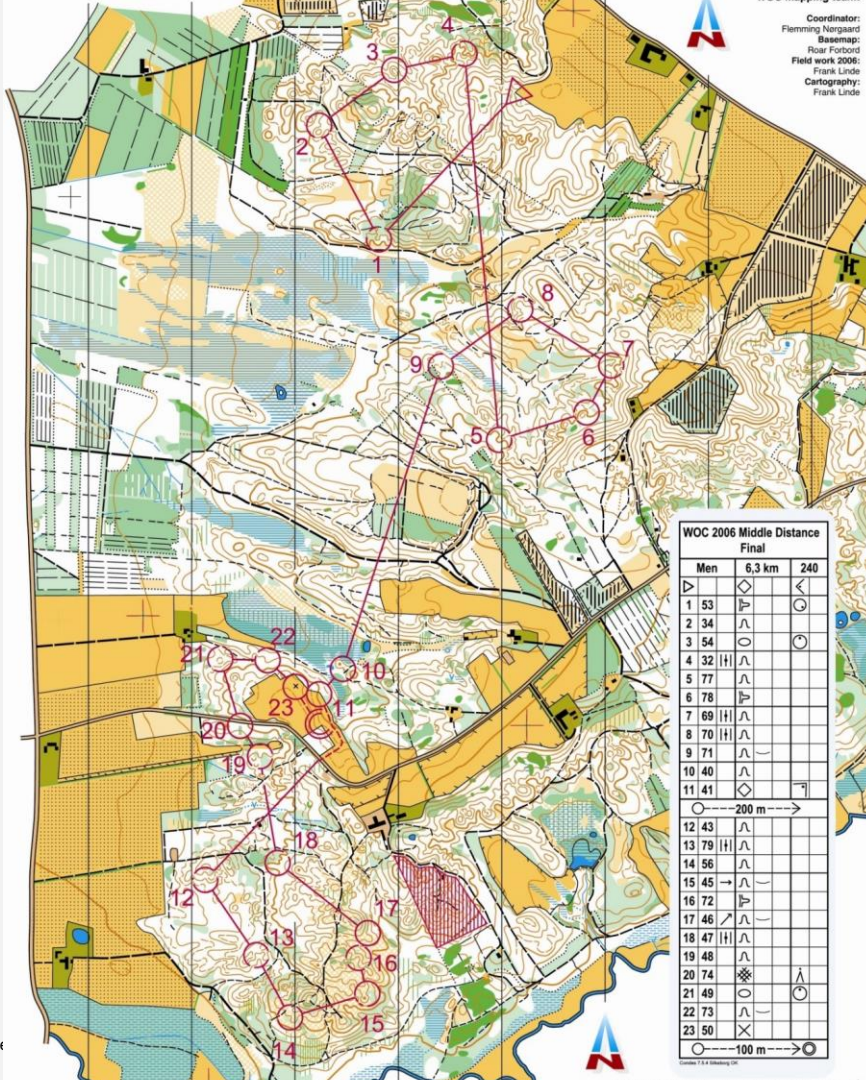
WOC 2004

Middle Distance - Final



Men		6.300		170	
▷		◇		┘	
1	31	↓	○		○
2	34	≡	4x4		
3	35	▲	1,6		Q
4	36		∩		
5	50	▲	1,5		○
6	111		○		○ ⚡
7	42	↘	∇		○
8	44	∩			
9	45	•			○
10	46	↖	≡	6x4	
11	112	↓	○		○ ⚡
12	125	┘			┘ ☑
13	54	→	○		○
14	51		∩		
15	47	↘	∩		
16	123	↑	○		○ ⚡
17	55	•			○
18	100		○		○
		○ --- 240 --- ○			

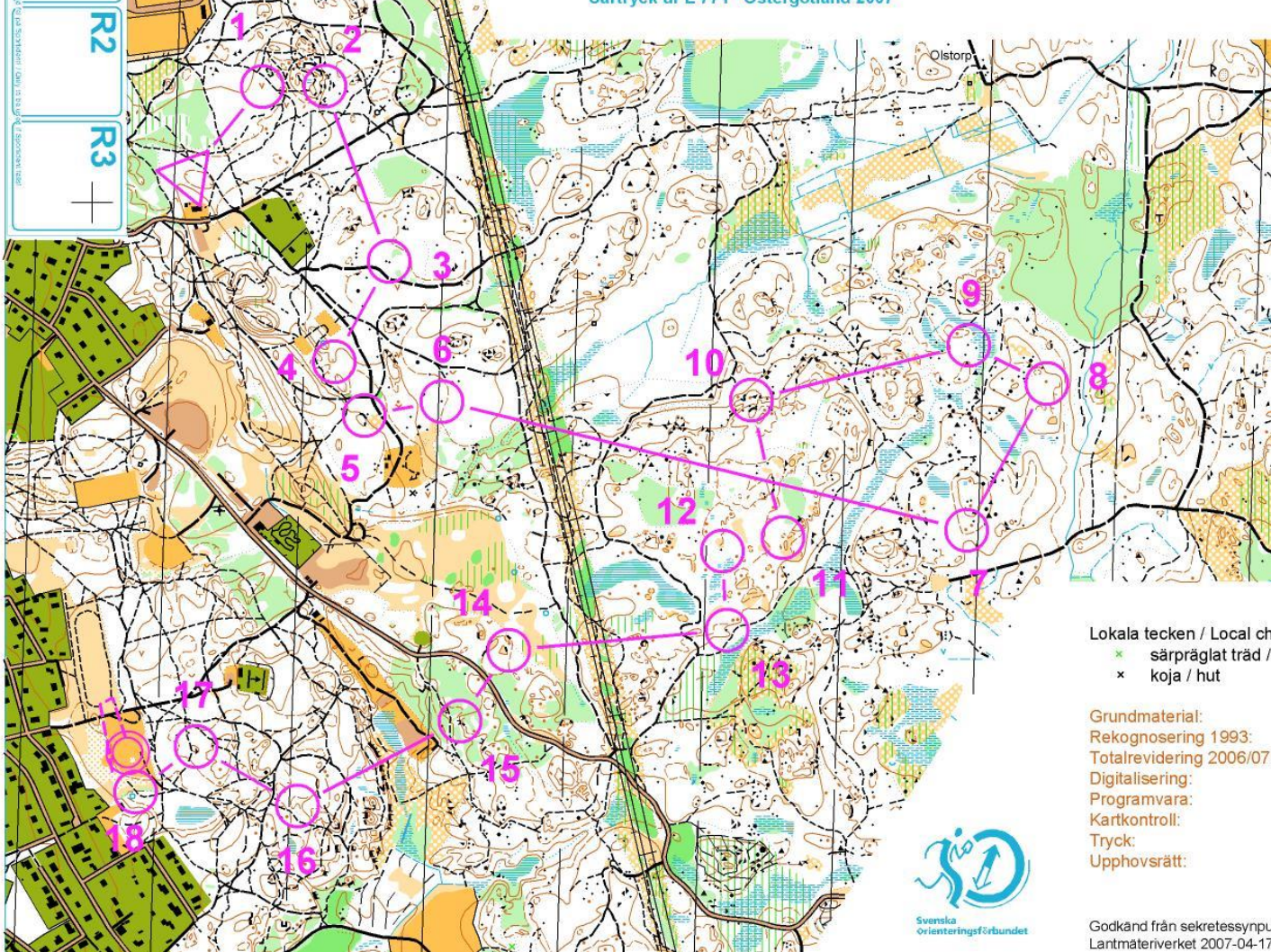
Coordinator:  
 Flemmy Nergaard  
 Basemap:  
 Rikar Forbord  
 Field work 2006:  
 Frank Linde  
 Cartography:  
 Frank Linde



WOC 2006 Middle Distance Final

	Men	6,3 km	240
1	53	▷	◊
2	34	∧	◊
3	54	○	◊
4	32		∧
5	77	∧	∧
6	78	▷	
7	69		∧
8	70		∧
9	71	∧	∧
10	40	∧	∧
11	41	◊	◊
○-----200 m----->			
12	43	∧	
13	79		∧
14	56	∧	
15	45	→	∧
16	72	▷	
17	46	∧	∧
18	47		∧
19	48	∧	
20	74	⊗	∧
21	49	○	◊
22	73	∧	∧
23	50	⊗	◊
○-----100 m-----○			





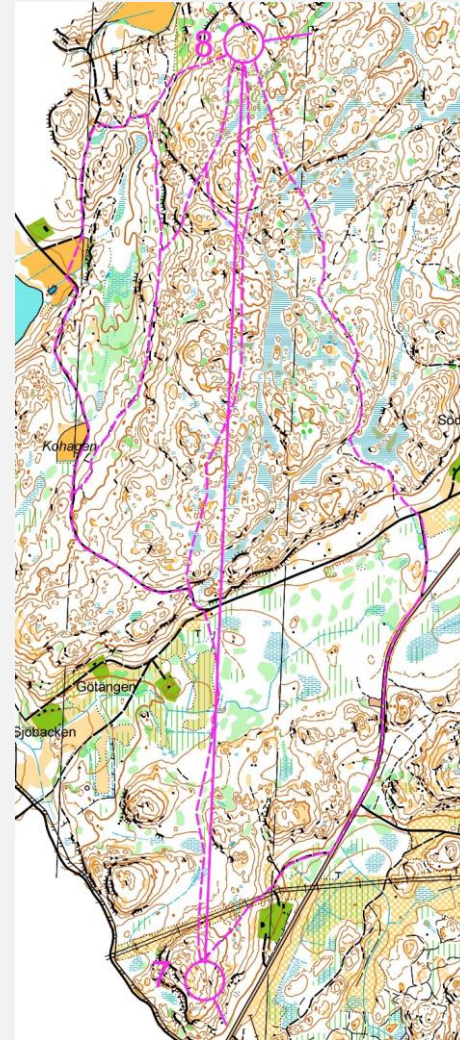
R2

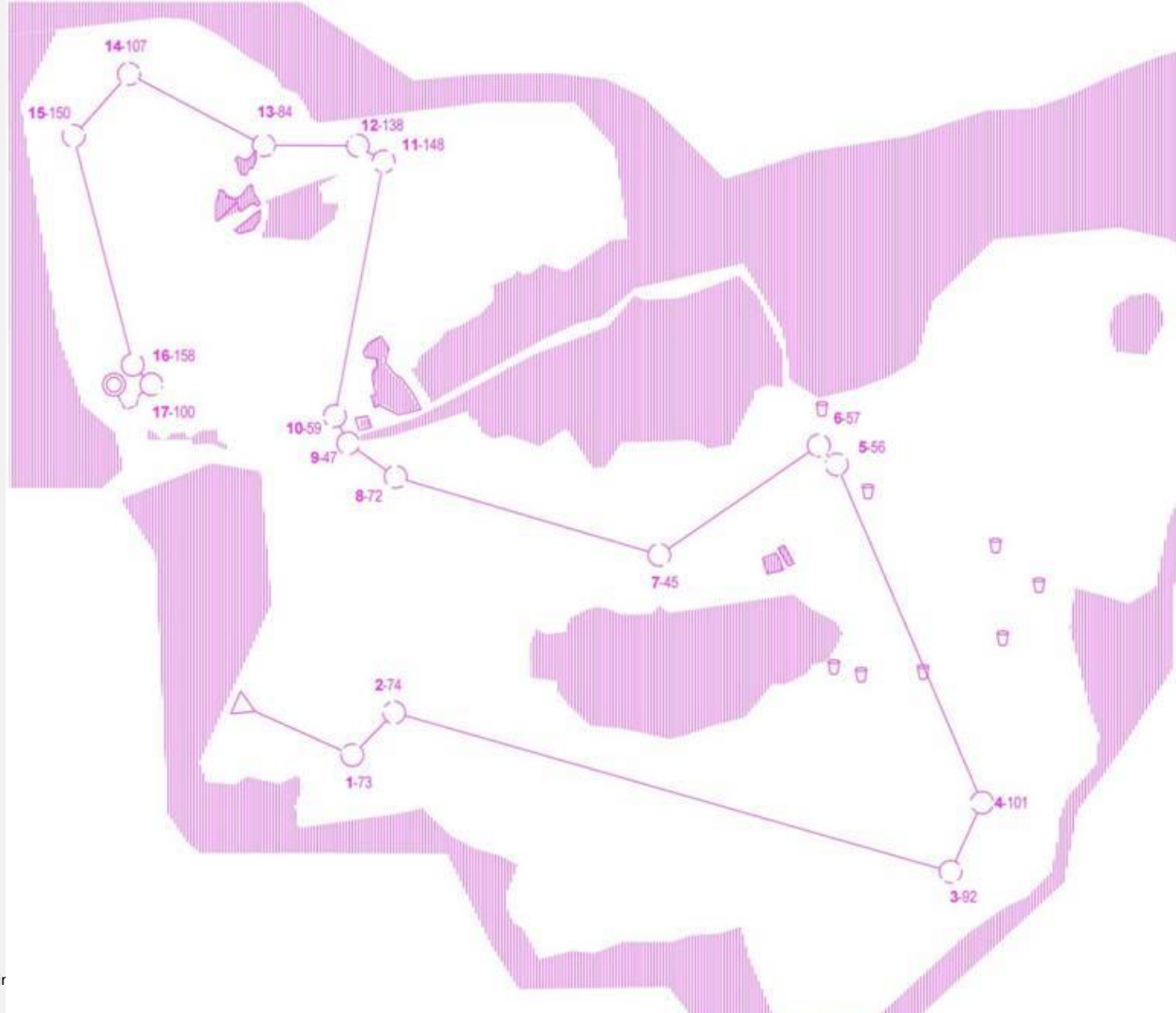
R3 +



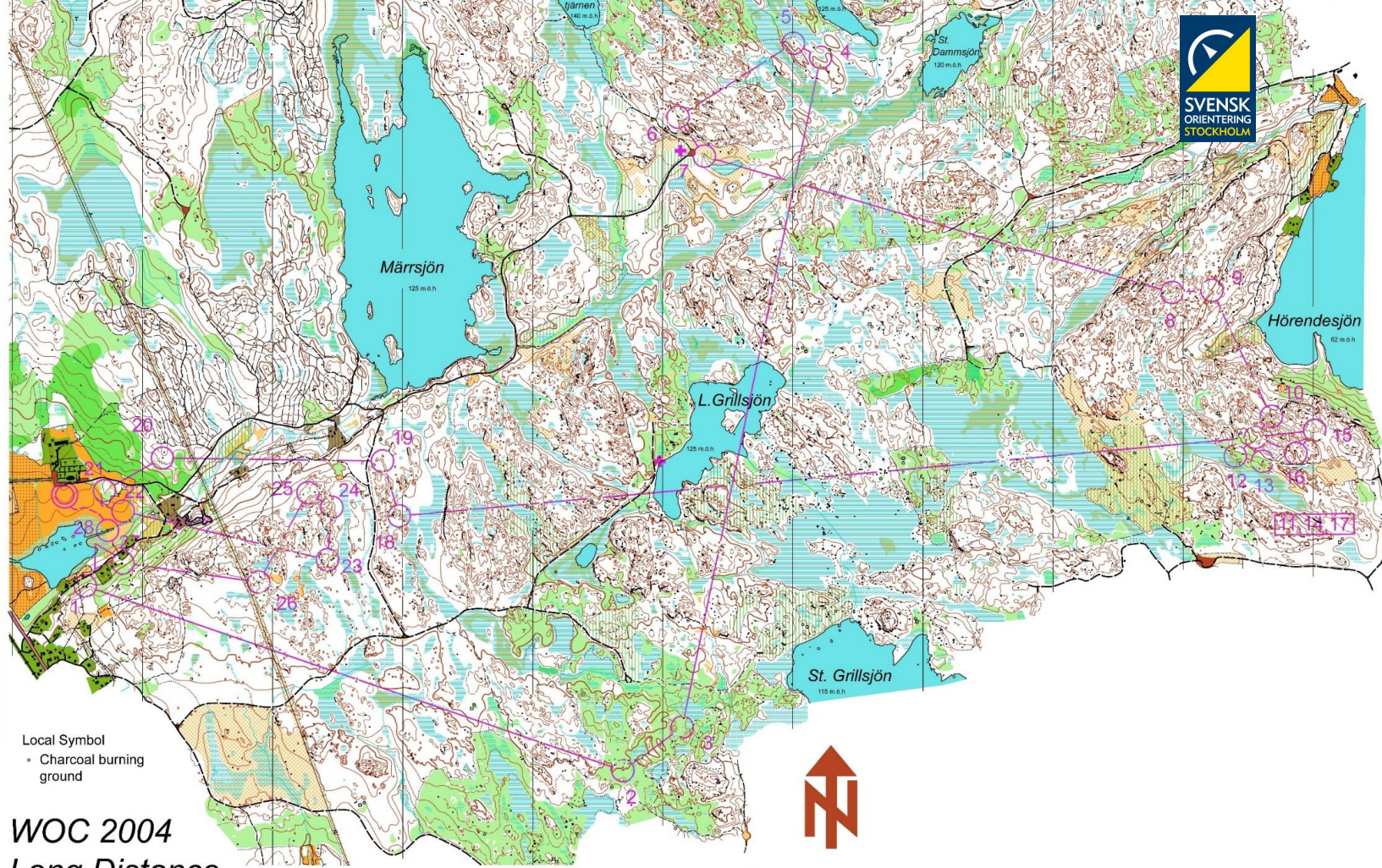
# Långdistans

- Långdistans är den klassiska distansen.
- Vägvalorienteringen ska vara i fokus.
- Deltagarnas taktiska förmåga ska sättas på prov.
- På en långdistansbana kan det förekomma avsnitt med karaktär av medeldistans.
- Variation av olika långa sträckor, olika terrängtyper och orienteringsteknik skapar utmaningar för deltagarna och orienteringen blir roligare och intressantare.
- Kontrollerna och placeringen av kontrollskärmen ska vara tydlig.





32	○	17.110	610	
17	⌂		♀	
32	⌂		♂	
37	⌂		♂	
54	▲	1.5	♂	
11	mm	1.6	⚡	
32	⌂	4x13	♂	
34	⌂	4x10	♂	
39	⌂		♂	
77	↓	▲	1.4	♂
19	⌂	—	♂	
31	←	○	♂	
37	▲	1.4	♂	
19	⌂	—	♂	
71	⌂		♂	
74	⌂		♂	
19	←	⌂	♂	
75	•		♂	
33	↑	○	♂	
18	▲	1.3	♂	
30	⌂		♂	
150 →				
25	↓	⌂	♂	
73	↗	⌂		
13	⌂	5x15	⚡	
58	▲	1.6	♂	
23	■		⚡	
00	↘			
240 →				



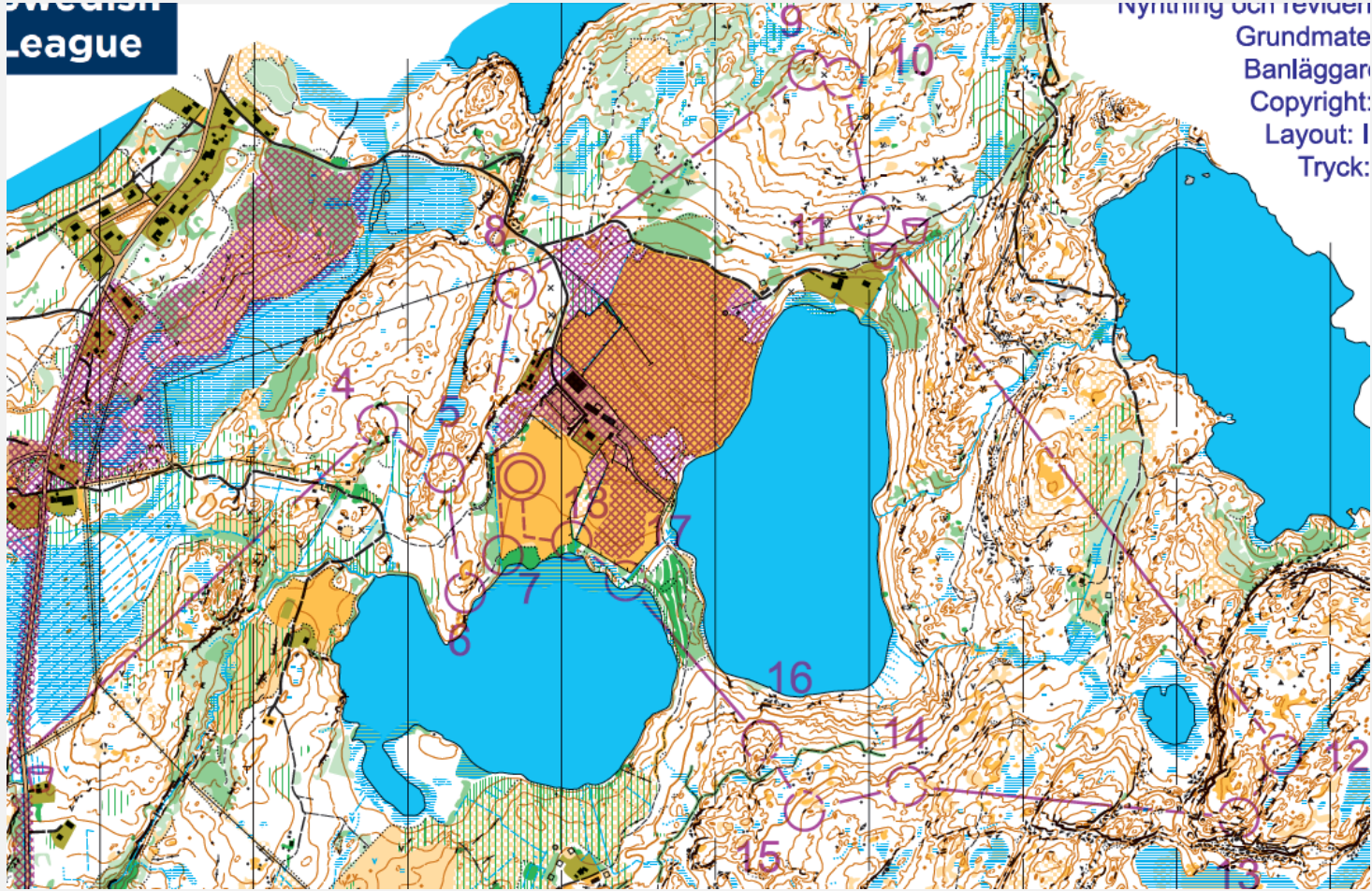
Local Symbol  
 • Charcoal burning ground



WOC 2004  
 Long Distance  
 Final

Västervåla

Scale 1:15000  
 Contour Interval 5 m





gpsseuranta.net

**App Mode**

**Tail**

Len

**Marker, line & map**

Marker size: 2 px

Letters: 7 px

Line width: 2 px

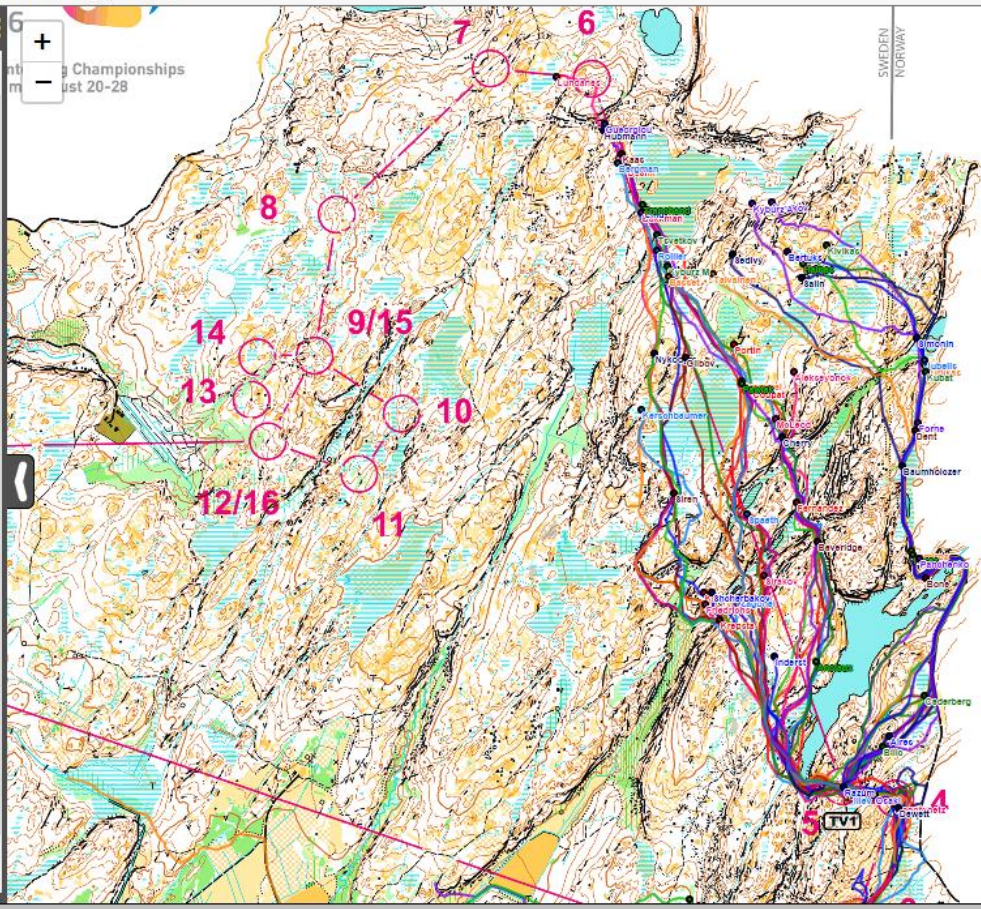
Line opacity: 80 %

Map opacity: 100 %

**Competitor info**

**Offset**

**Debug**



00:41:...

REAL SY...

200 m

# Ultralång distans

- Banor för ultralång distans läggs utifrån samma principer som för långdistans.
- Vägvalssträckorna kan vara ännu längre än på långdistans.
- Deltagarnas fysiska förmåga ska sättas på prov.
- Eftersom tävlingstiden är lång kan varvningar och publikkontroller underlätta för publiken att följa tävlingen.

