

# STAFETT MED KARTMINNE

Stafettävling där deltagarna själva ritar in sin bana. Här har kartminnet en viss avgörande betydelse och det skapar en viss spridning av deltagarna.

## Syfte

Att ha kul och träna kartminnes- och översättningsförmågan. Dessutom kan det vara ett sätt att skapa spridning vid gemensam start.

## Plats

All typ av terräng kan användas. Det gör inget om terrängen är känd av löparna sen tidigare.

## Utrustning

Kartor och plastfickor  
Kontrollskärmar och stämpningsutrustning  
Pennor

## Förberedelser

I beskrivningen kommer vi att utgå från stafett men det går att genomföra samma övning vid andra former av orientering.

Lägg en vanlig bana eller flera olika banor. Banan bör inte innehålla alltför många kontroller. Fyra till sex kontroller är lagom men naturligtvis kan man ha fler eller färre. Svårighetsgraden på banan varierar beroende på deltagarnas kunskap. Vid kontrollerna sätter man ut kontrollskärmar med kodsiffra och någon form av stämpningsutrustning.

## Genomförande

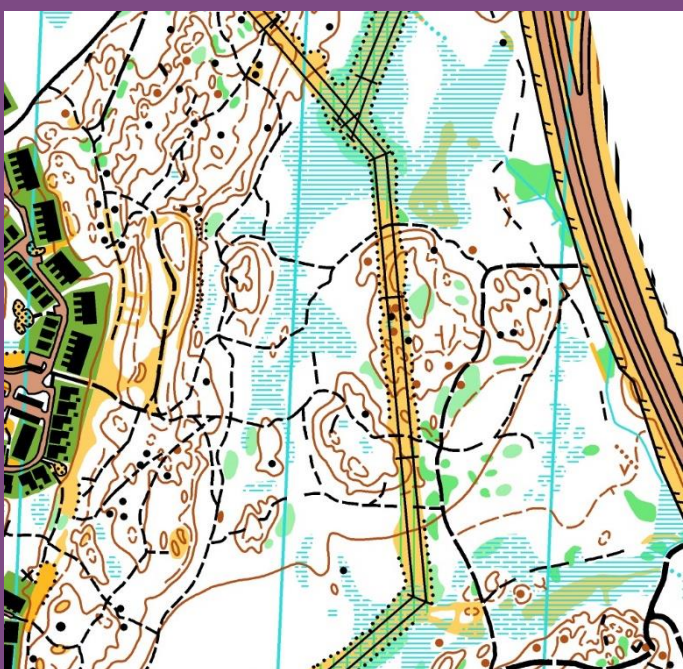
Första sträckans löpare startar gemensamt. Vid startlinjen finns en karta för varje deltagare, en plastficka och en penna. Kartan vid startlinjen är blank, det vill säga ingen bana är inritad på kartan. Cirka tio meter från startlinjen finns ett antal mallkartor med banan inritad. När starten går gäller det för deltagarna att springa fram till mallkartorna och försöka memorera banan. Deltagarna ska sen själva rita in banan på sin blanka karta. Deltagarna får springa fram och tillbaka så många gånger man behöver för att rita in sin bana. När de är klara springer de sin bana som vanligt.

Vid växlingen ut till sträcka 2 gör deltagarna på den sträckan samma sak. När det har ritat in sin bana på kartan springer de sin bana. De olika sträckorna kan ha samma bana eller olika banor. Om deltagarna är mindre erfarna bör banan vara ganska enkel och det bör finnas tydliga terrängföremål intill kontrollerna för att underlätta inritningen. Man kan också låta en ledare kontrollera inritningen innan deltagarna ger sig ut på banan för att säkerställa att den är rätt inritad.





Mallkarta med bana



Deltagarnas karta, blank utan bana

