

# Instruktion för användning av IP Skogen Göteborgs träningspaket

Lennart Almström  
Version 2.1, 8 maj 2024

**OBS! Om du får något problem med träningspaketet, glöm inte att lägga en lapp om det i väskan så att vi kan åtgärda det. Vi kontrollerar inte enheternas status före varje utlåning.**



## Innehåll

Innehållet i träningspaketet .....	2
Snabbchecklista för dig som är van användare .....	2
Kontroll av träningspaketet före användning .....	3
Sätt rätt tid i SI-masterenheten .....	3
Sätt SI-masterenheten i Extended Master mode .....	3
Sätt rätt tid och ta bort all gammal data i alla övriga enheter .....	3
Sätt rätt tid och ta bort all gammal data även i avläsningsenheten (eller avläsningsenheterna) ..	4
Bilaga 1: Installera SIConfig+ .....	5
Bilaga 2: Sätt rätt tid i SI-masterenheten .....	9
Bilaga 3: Data som visas i en SI-enhets display .....	11
Bilaga 4: SI-masterenhetens funktioner .....	11
Bilaga 5: Använda startenheten som startklocka .....	11
Bilaga 6: Åtgärder vid låg batterispänning eller död enhet .....	12
Bilaga 7: Hämta data från alla avlästa SI-pinnar från avläsningsenheten .....	13
Bilaga 8: Ta reda på vilka SI-pinnar som har stämplat i en enhet .....	14

## Innehållet i träningspaketet

Följande finns i träningspaketet, Kontrollera att allt finns när du tar emot det och se till att allt finns kvar när det lämnas tillbaka.

1. 30 st små röda eller blå SI-kontrollenheter numrerade 31 – 60.
2. En SI-masterenhet som används för att justera SI-kontrollenheterna.
3. 4 st små röda eller blå enheter för töm, check, start och mål.
4. En SI avläsningsenhet med USB-utgång för anslutning till dator.
5. En Service-off-pinne (ser ut som en vanlig SI-pinne, men har texten Service off) för avstängning och kontroll av SI-kontrollenheterna.
6. En programmeringsstav (en lång mörkgrå stav med en förtjockning ena änden) för att överföra information mellan SI-kontrollenheterna och avläsnings- eller SI-masterenheten.  
  
(Service-off-pinnen och programmeringsstaven finns i en vit plastburk.)
7. Denna instruktion.

## Snabbchecklista för dig som är van användare

Denna checklista listar i kortfattad form alla aktiviteterna med hänvisning till de avsnitt där närmare beskrivning finns.

Följ gärna denna checklista även om du tycker att du kan det här.

1. Kontrollera tiden i SI-masterenheten (sidan 3).
2. Sätt rätt tid i SI-masterenheten om det behövs (sidan 9).
3. Sätt SI-masterenheten i Standard Master mode (sidan 3).
4. Sätt data i alla enheter genom att starta dem, lägga dem på SI-masterenheten, kontrollera att kontrollnumret är rätt och sedan stoppa dem igen (sidan 3).
5. Sätt rätt data även i avläsningsenheterna (sidan 4).

## Kontroll av träningspaketet före användning

Denna kontroll ska göras i god tid före användning så att eventuella problem kan åtgärdas.

### Sätt rätt tid i SI-masterenheten

Ta för vana att alltid ha rätt tid i kontrollenheterna på alla arrangemang. Det underlättar vid eventuell felsökning i efterhand och är nödvändigt om tävlingen läggs upp på Livelox. Det allra viktigaste är att alla enheter, inklusive avläsningsenheter har samma tid. Kolla tiden så här:

1. Starta SI-masterenheten med Service-off-pinnen.
2. En av de uppgifter som visas i SI-masterenhetens display är tiden i formatet hhhmmss.
3. Om tiden inte är exakt rätt, så ska du sätta SI-masterenhetens tid m h a en dator så som beskrivs i "Bilaga 2: Sätt rätt tid i SI-masterenheten" på sidan 9.

### Sätt SI-masterenheten i Extended Master mode

1. För in Service-off-pinnen upprepade gånger i SI-masterenheten tills "EXT MA" (Extended Master) visas.
2. Placera programmeringsstavens tjocka ände i SI-masterenhetens hål.



### Sätt rätt tid och ta bort all gammal data i alla övriga enheter

Detta ska utföras för varje enhet inklusive Töm, Check, Start, Mål och avläsningsenhet (den stora röda eller lilla blå som man ansluter till datorn).

Om du har en liten blå avläsningsenhet av SportIdent's nya typ ska den vara ansluten till ett USB-uttag så den får strömförsörjning när du utför den här proceduren.

Om du använder flera avläsningsenheter (t ex den i datorlådan GOF9x), glöm inte att även utföra den här proceduren på alla avläsningsenheterna.

Det underlättar väsentligt om alla gamla data är borttagna ifall du skulle få problem under tävlingen, så att du behöver hämta in data från kontrollenheterna. Då vet du att alla data i enheterna är från din tävling.

Gör så här:

1. Starta enheten med Service-off-pinnen.
2. Om upprepade pip hörs, så är batteriet på väg att ta slut och ska helst bytas före användning. Det finns dock en viss reservkapacitet kvar ännu. Se ”Bilaga 6: Åtgärder vid låg batterispänning eller död enhet” på sidan 12 för åtgärder vid låg batterispänning eller död enhet.
3. Placera enheten ovanpå SI-masterenheten så att programmeringsstaven sticker upp i enhetens hål. (Om enheterna är av den nya typen BSF9 utan genomgående hål, underlättas proceduren om du lägger något under ena kanten på SI-mastern, så att enheten kommer lite närmare SI-mastern.)
4. Ett dubbelpip hörs som visar att enhetens klocka är satt till SI-masterenhetens tid och att data som lagrats i enheten vid tidigare tävlingar är borttagna.
5. Ta bort enheten från SI-masterenheten och kontrollera för säkerhets skull i displayen att enheten visar rätt typ av funktion: CLR (Töm), CHK (Check), STA (Start), FIN (Mål) eller CNxx för kontroll nr xx. Kolla särskilt noga att det är samma kontrollnummer som enhetens märkning som visas.
6. Stoppa enheten med Service-off-pinnen, om så behövs upprepade gånger, tills displayen är blank.

### Sätt rätt tid och ta bort all gammal data även i avläsningsenheten (eller avläsningsenheterna)

Om du har en liten blå avläsningsenhet av SportIdents nya typ märkt Mini Reader, ska den vara ansluten till ett USB-uttag så den får strömförsörjning när du utför den här proceduren eftersom det inte finns något batteri i den.

Starta avläsningsenheten med Service-off-pinnen och ta bort gammal data i den på samma sätt som för övriga enheter genom att lägga den på SI-masterenheten.

OBS! Om du även använder IP Skogens datorpaket med två datorer GOF91/92 eller GOF93/94, glöm inte att även ta bort gammal data i den avläsningsenhet som finns i datorlådan.

Nu är alla enheter klara för att användas på tävlingen.

## Bilaga 1: Installera SIConfig+

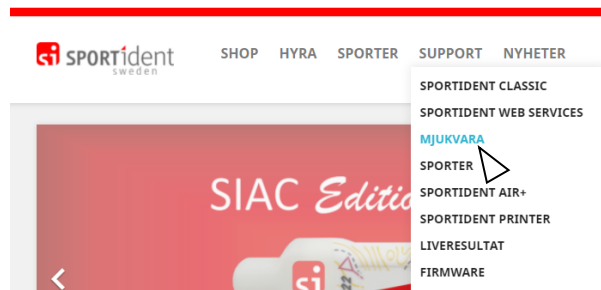
Denna bilaga visar hur du om så behövs installerar SIConfig+ på din egen dator.

Använder du någon av IP Skogens datorer så finns SIConfig+ redan installerat.

Gör så här:

1. Gå till SportIdents nätplats [sportident.se](http://sportident.se).

2. Välj ”Support” – ”Mjukvara”.



3. Klicka på det blåa ”här” i bilden.

4. Du kommer till SportIdents tyska sajt, där du får fram en lista på alla program som du kan hämta.

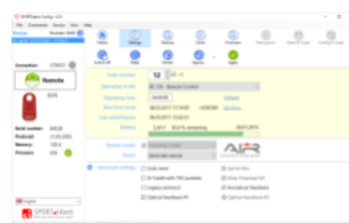


5. Bläddra ner till SPORTident Config+.

6. Tryck på 2.11.0 Setup (eller motsvarande ifall det har kommit nyare version).

7. Ladda ner installationsfilen till önskat ställe på din dator och starta installationen genom att dubbelklicka på den nedladdade filen.

### SPORTident Config+



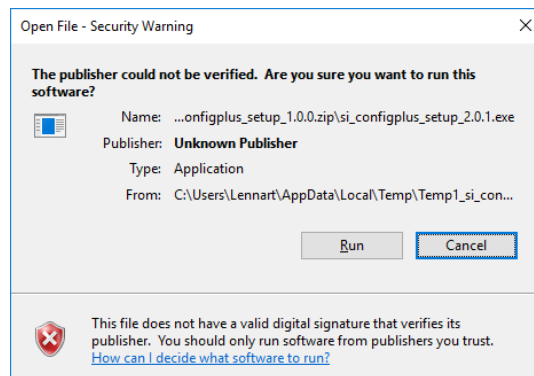
- 🕒 2021-03-09
- ✅ Windows 7 - 10
- 📥 2.11.0 Setup
- 📥 2.11.0 Portable Zip
- 📄 2.11.0 Changelog

SPORTident Config+  
SPORTident ec  
SPORTident Us  
**Users of Config+**  
these versions must be  
manually installed in order

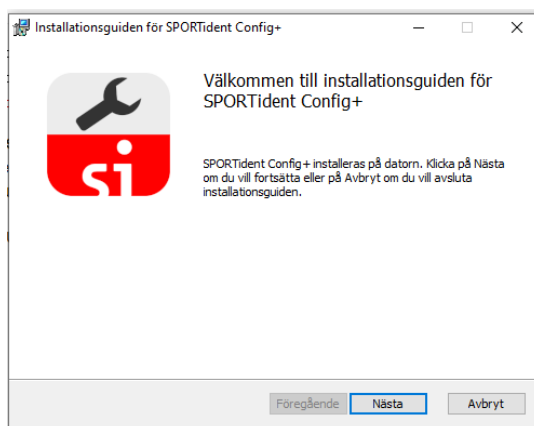
#### Features

- Read and write
- Update firmware
- Latest firmware
- Read and write
- Automatic updates
- Automatic updates
- Portable version

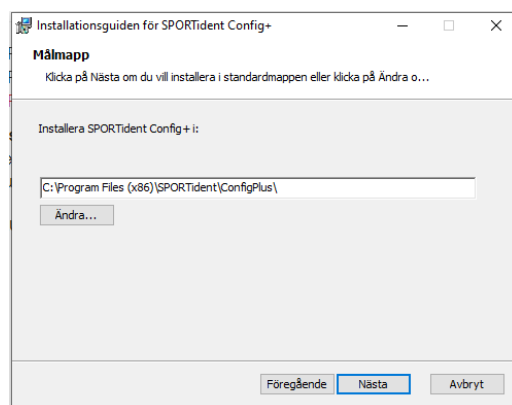
8. Det kanske kommer en säkerhetsvarning. Tryck ”Run” eller ”Kör”. Det kan också komma ytterligare en säkerhetsvarning först, tillåt även där att programmet körs.



9. Tryck ”Nästa”.



10. Tryck ”Nästa” igen.

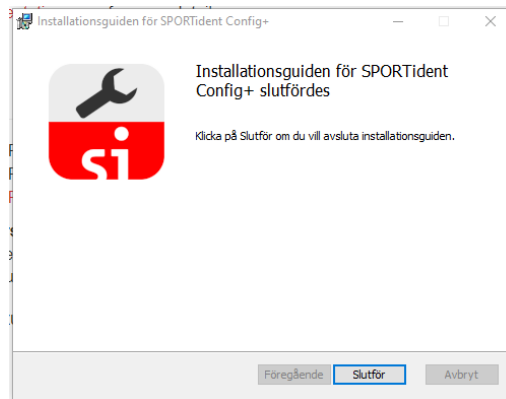


11. Klicka på ”Installera” så påbörjas installationen.

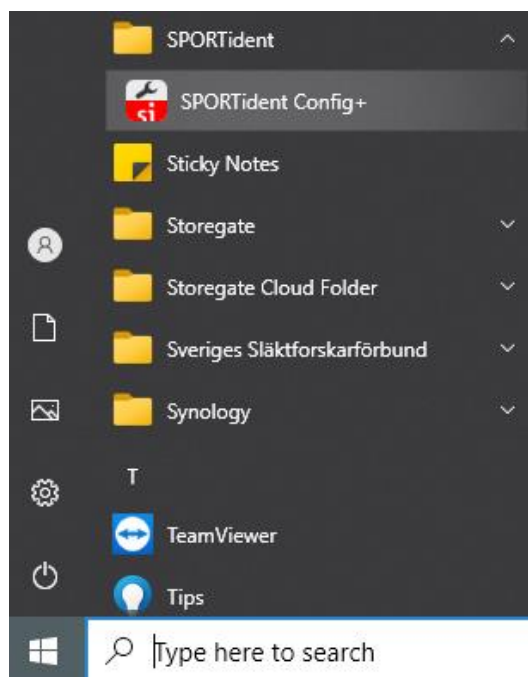


12. Avvakta tills installationen är klar.

13. Tryck på Slutför.



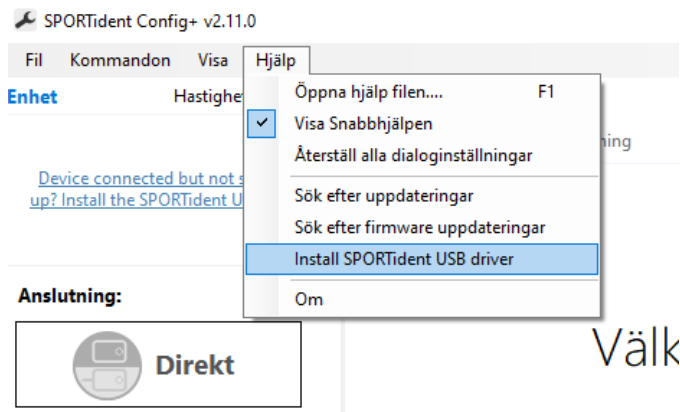
14. Starta "SPORTident Config+" genom att t ex söka upp programmet i startpanelen.



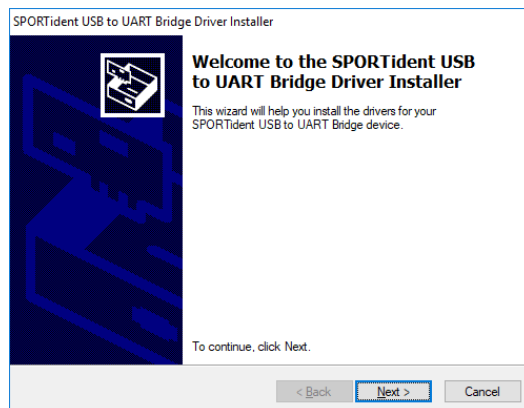
15. Välj "Svenska" som språk.



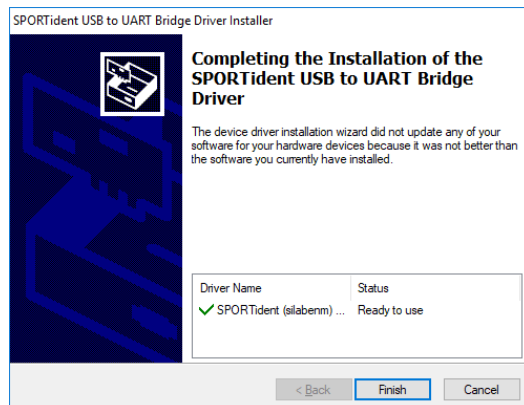
16. Om du inte har installerat drivrutinen för SI-avläsningsenheten tidigare, ska du göra det nu.
17. Välj ”Hjälp” – ”Install SPORTident USB driver”
18. Tillåt installationsprogrammet att köras om det kommer en fråga om det.



19. Välkomstbilden för installationen av drivrutinen visas. Tryck ”Next”.



20. Installationen är klar. Tryck ”Finish”.



21. Avsluta sedan SIConfig+ genom att trycka på krysset uppe i högra hörnet.



## Bilaga 2: Sätt rätt tid i SI-masterenheten

Ta för vana att alltid sätta rätt tid i SI-masterenheten. Om tävlingen ska läggas upp på Livelox är det extra viktigt att ha exakt rätt tid.

Du behöver en dator för att göra detta.

Om din dator inte har programmet SIConfig+ och drivrutin för avläsningsenheten installerat, måste du först göra det så som beskrivs i "Bilaga 1: Installera SIConfig+" på sidan 5. Om du använder någon av IP Skogens datorer GOF91 - 94 så finns programmet och drivrutinen installerade.

Sätt rätt tid i SI-masterenheten så här:

1. Se till att datorns klocka har rätt tid. Vanligen sätts datorns klocka automatiskt rätt genom jämförelse med en time server på Internet. Har du inte den funktionen måste du först se till att sätta datorns klocka till rätt tid.
2. Om du har en dator som inte är ansluten till Internet (som GOF91 - 94) och/eller vill se till att tiden är exakt rätt, gör så här:
  - a) Gå till Kontrollpanelen.
  - b) Välj "Klocka och nationella inställningar" (eller "Datum och tid" om det visas).
  - c) Välj "Ställ in tid och datum".
  - d) Välj "Ändra datum och tid".
  - e) Nu visas tiden i sekundsteg och det är lätt att kolla om tiden behöver justeras.
  - f) Ändra i sifferfälten under klockan till en tid som ligger en kort tid framåt och där sekunderna slutar på 1, t ex 17:26:31.
  - g) Ring upp Fröken ur (90510) eller inhämta exakt tid på annat sätt.
  - h) När pipet för en sekund innan inställd tid hörs, i exemplet 17:26:30, tryck "OK".
  - i) Eftersom det tar ca en sekund för dig att reagera och datorn att registrera den nya tiden blir den nu rätt inom en sekund.
  - j) Gå ur alla inställningspanelerna.
3. Koppla avläsningsenhetens USB-sladd till datorn.
4. Sätt i programmeringsstavens tjocka ände i hålet i avläsningsenheten.
5. Lägg SI-masterenheten ovanpå avläsningsenheten så att programmeringsstaven sticker upp i SI-masterenhetens hål.



6. Starta SIConfig+.

7. Den här bilden visar.



8. Om SIConfig+ hittar en ansluten avläsningsenhet så visas data om den uppe i vänstra hörnet. Tryck där, om så behövs, för att välja den, så att den visas blå.

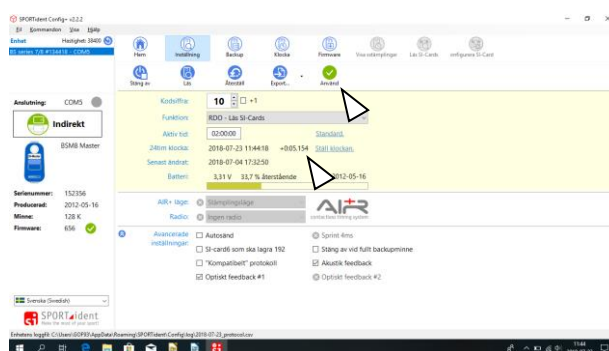


9. Tryck på rutan som det står "Direkt" i, så att texten ändras till "Indirekt". Det innebär att SIConfig+ kommer att visa SI-masterenhetens data.

10. Tryck på "Läs inställning" för att läsa SI-masterenhetens data.

11. På raden 24tim klocka visas SI-masterenhetens tid och bakom står hur mycket fel klockan går.

12. Tryck på "Ställ klockan" för att sätta SI-masterenhetens tid till datorns tid.



## Bilaga 3: Data som visas i en SI-enhets display

När man startar en SI-enhet med Service-off-pinnen startar den i SERVMO (Service mode).

Det händer att den inte startar i Service mode. Då är det bara att trycka i Service-off-pinnen två gånger till, först en gång för att stänga av enheten och sedan en gång till efter någon sekund för ett nytt startförsök.

När SI-enheten är startad i Service mode visas i följd följande information:

SERVMO	Service mode aktiv, visas enbart första gången
CLR, CHK, STA, FIN, CNxx	Enhetens funktion: Töm, Check, Start, Mål eller kontroll xx
hh:mm:ss	Tiden i enhetens klocka
OFFnnn	Tiden i minuter innan enheten stängs av vid inaktivitet
SWnnn	Programversion i enheten
PCnnn	Antal registrerade stämplingar i enheten
BATnnn	Batterispänning n,nn Volt
CAPnnn	Beräknad återstående batterikapacitet i procent

## Bilaga 4: SI-masterenhetens funktioner

När SI-masterenheten startas med Service-off-pinnen upprepade gånger cirkulerar den mellan dessa funktioner:

Service mode	SERVMO	Service mode med samma funktion som för övriga enheter
Time SI-master	TIMEMA	Sätter rätt tid i pålagda enheter
Extended SI-master	EXT MA	Som Time SI-master och tar dessutom bort gamla lagrade stämplingar
Standard Master	STD MA	Som Extended SI-master, återställer dessutom standardvärdena på enheten, t ex kontrollnumret om enheten har standardvärden satta.
Standby	Blank	SI-masterenheten avstängd

## Bilaga 5: Använda startenheten som startklocka

När Start-enheten stämplas två gånger med Service-off-pinnen visar displayen STACLK, vilket sätter Start-enheten i Start clock mode. Utöver att den fungerar som en vanlig startenhet piper den som en startklocka de fyra sista sekunderna före varje jämn minut och ger ett längre pip på den jämna minuten.

## Bilaga 6: Åtgärder vid låg batterispänning eller död enhet

Om du vid kontroll av enheterna finner att en enhet piper upprepade gånger när den startas med Service-off-pinnen är batterispänningen låg. Sätt enheten i Service mode (SERVMO) och kontrollera uppgiften BATnnn i displayen. Den visar förmodligen  $nnn < 300$ , dvs  $< 3$  volt spänning. Om värdet inte ligger alltför nära 260, då enheten stänger av sig automatiskt, kan den förmodligen användas även vid denna tävling.

Om enheten är helt död är batteriet förmodligen helt slut eller enheten felaktig.

Då måste enheten eller batteriet bytas.

Om du inte har möjlighet att låta göra detta före tävlingen, måste enheten tillfälligt ersättas med en annan enhet. Om du har enheter i träningspaketet som inte kommer att användas vid tävlingen, kan du programmera om en av dessa till det kontrollnummer eller den funktion som du behöver ersätta.

Om du använder alla SI-kontrollenheter vid tävlingen kan även SI-masterenheten tillfälligt programmeras om till en annan funktion, så du har alltid åtminstone en reservenhet i träningspaketet.

Gör så här för att programmera om en enhet:

1. Börja med att göra precis som vid sättningen av tid i SI-masterenheten, som det beskrivs i "Bilaga 2: Sätt rätt tid i SI-masterenheten" på sidan 9, fram till punkt 10, men lägg den enhet som ska omprogrammeras på avläsningsenheten i stället för SI-masterenheten.
2. Ändra till den Kodsiffran och den Funktion som enheten ska sättas i och tryck på "Använd".
3. Nu har enheten fått den nya funktionen.
4. Märk enheten tillfälligt med den nya funktionen eller kontrollnumret med tape som inte förstör den permanenta märkningen. (Silvertape är ett elände i detta sammanhang och får inte användas för märkning.) Var också försiktig så du inte klistrar över lampan som lyser vid stämpling.
5. När tävlingen är över måste du återställa enheten till sin vanliga funktion. Det gör du genom att göra om programmeringen igen, men nu sätta de ordinarie värdena. Kontrollera efteråt att enheten har återgått till sin vanliga funktion.
6. **Kom också ihåg att lägga en lapp i träningspaketets väska som beskriver vilken enhet du hade problem med.**

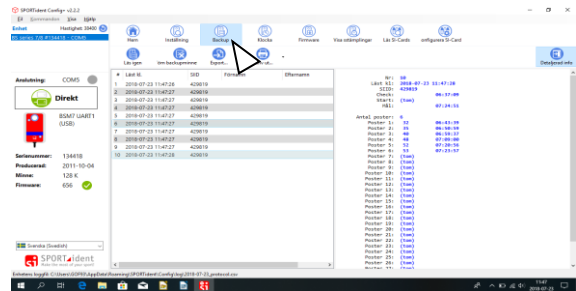
# Bilaga 7: Hämta data från alla avlästa SI-pinnar från avläsningsenheten

Om du skulle få datorkvadd under en tävling där du kör MeOS går det att hämta ut uppgifterna från alla inlästa SI-pinnar från avläsningsenheten. Möjligheten är begränsad till ca 600 inlästa SI-pinnar, sedan är minnet i avläsningsenheten slut och de äldsta registreringarna läggs över.

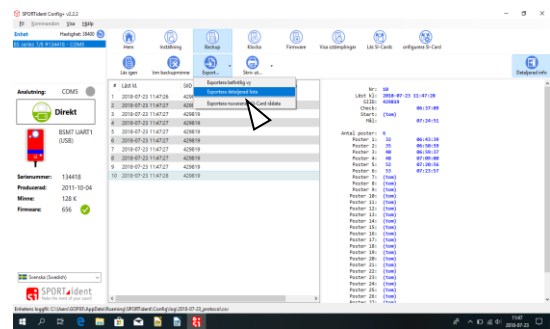
Starta SIConfig+. Detta görs förmodligen på en annan dator efter tävlingen eftersom du förmodligen har tappat hela tävlingen på den dator du använde under tävlingen.

Se till att SIConfig+ är i Direkt mod och tryck ”Backup”.

Då visas en lista på alla registreringar i avläsningsenheten. Det är alla registreringar sedan avläsningsenheten nollställdes senast. Om du har gjort detta före tävlingen enligt rekommendationen så härrör alla registreringar från den aktuella tävlingen.



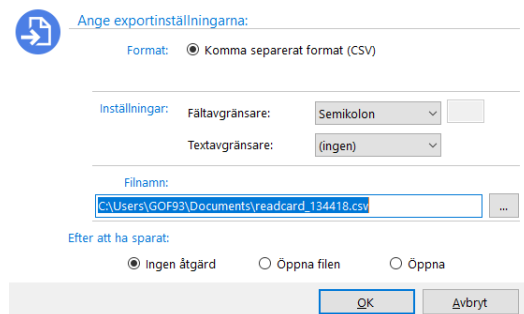
Tryck nu på ”Export...” och välj ”Exportera detaljerad lista”.



En bild visas där man kan ange var loggfilen från avläsningsenheten ska sparas.

Se till att Ingen åtgärd är markerad, annars försöker programmet öppna filen när den är sparad.

Nu kan loggfilen läsas in i MeOS på samma sätt som MeOS egen loggfil läses in.



## Bilaga 8: Ta reda på vilka SI-pinnar som har stämplat i en enhet

I samband med en tävling kan man behöva kontrollera om en viss SI-pinne har stämplat i en enhet.

Det kan t ex vara för att en deltagare påstår sig ha stämplat utan att ha fått det registrerat i sin SI-pinne eller för att en deltagare saknas efter tävlingen och man vill ta reda på hur långt på sin bana han har kommit innan han försvann.

Det kan göras med SIConfig+ efter att man har samlat in enheterna. Det kan också göras ute i skogen om man har med sig en dator, en avläsningsenhet och en programmeringsstav.

Gör så här:

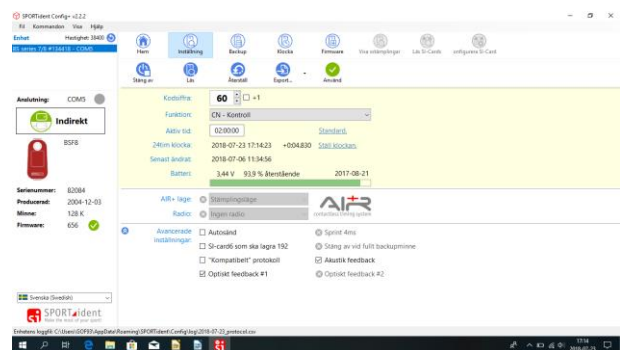
Starta SIConfig+.

Sätt i programmeringstavens tjocka ände i avläsningsenheten.

Lägg enheten på avläsningsenheten så att programmeringsstaven sticker upp i enhetens håll.

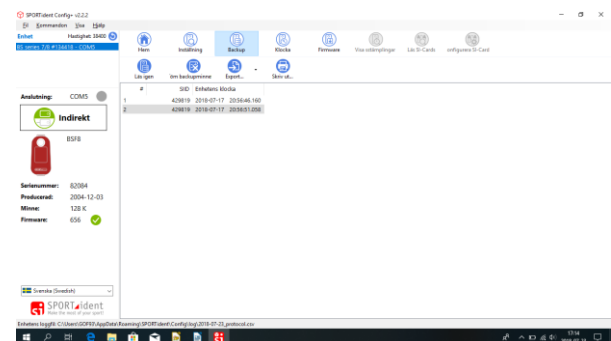
Se till att SIConfig+ är i Indirekt mod och tryck ”Inställning”.

Enhetens data visas.



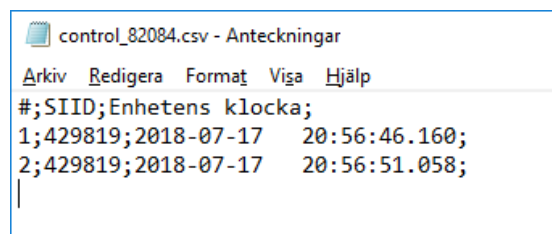
Tryck ”Backup”.

Då visas en lista på alla SI-pinnar som har stämplat i enheten.



Vill man dokumentera stämplingarna kan man trycka ”Export...” och välja ”Exportera befintlig vy”. I bilden som kommer fram väljer man en plats att lägga listan på.

Den kan se ut som i det här exemplet.



Observera att kontrollens nummer inte finns med i listan så det behöver man dokumentera separat.