

Resultat av grupparbeten i samband med Mötesplats Barns tävlande i Falun 190415

Utveckla tävlingsformerna

Uppgift

- Skapa en tävling som kan genomföras vid en vanlig orienteringstävling. Det kan vara nya tävlingsformer eller varianter tävlingar så som de nu genomförs.
- Tävlingen kan genomföras individuellt, som lag eller som stafett.
- Målgruppen är barn och ungdomar upp till och med 16 år, men ni kan välja att endast ta hänsyn till de yngre.
- Tävlingen ska uppfylla minst två av effekterna vi vill uppnå.
- Tävlingen ska ge möjlighet att utveckla individen förmågor inom så många områden som möjligt, Fysiska förmågor, Social Förmågor, Psykiska förmågor och Idrottsliga förmågor.

Effekter vi vill uppnå!

- Fler är regelbundet med på föreningens aktiviteter
- Fler stannar kvar längre
- Öka möjligheten till kompisrelationer
- Bygg en laganda i vår individuella idrott
- Minska trycket på att tävla
- Större variation, tekniskt och fysiskt
- Öka individens möjlighet att utvecklas

Inspiration och tankar till förändringar

- Tidtagning är frivilligt
- Barnet får själv bestämma om resultatet ska finnas med i resultatlistan eller ej
- Tävlingar erbjuds utifrån svårighetsgrad och längd snarare än ålder
- Om ett barn inte hittar en kontroll eller stämplar fel får hen ett tidstillägg istället för att bli underkänd
- Tjejer och killar tävlar tillsammans
- Tävling kan innehålla moment som tränar en viss orienteringsteknisk färdighet, exempelvis linjeorientering eller kontrollplockning
- Tävling kan innehålla fysiska moment, exempelvis balansgång eller hinderbana
- Större variationer mellan tävlingar när det gäller svårighetsgrad, längd etc.
- Tävlingar kan utformas som lagtävling, exempelvis poängorientering i grupp

Grundmotoriska rörelseförmågor



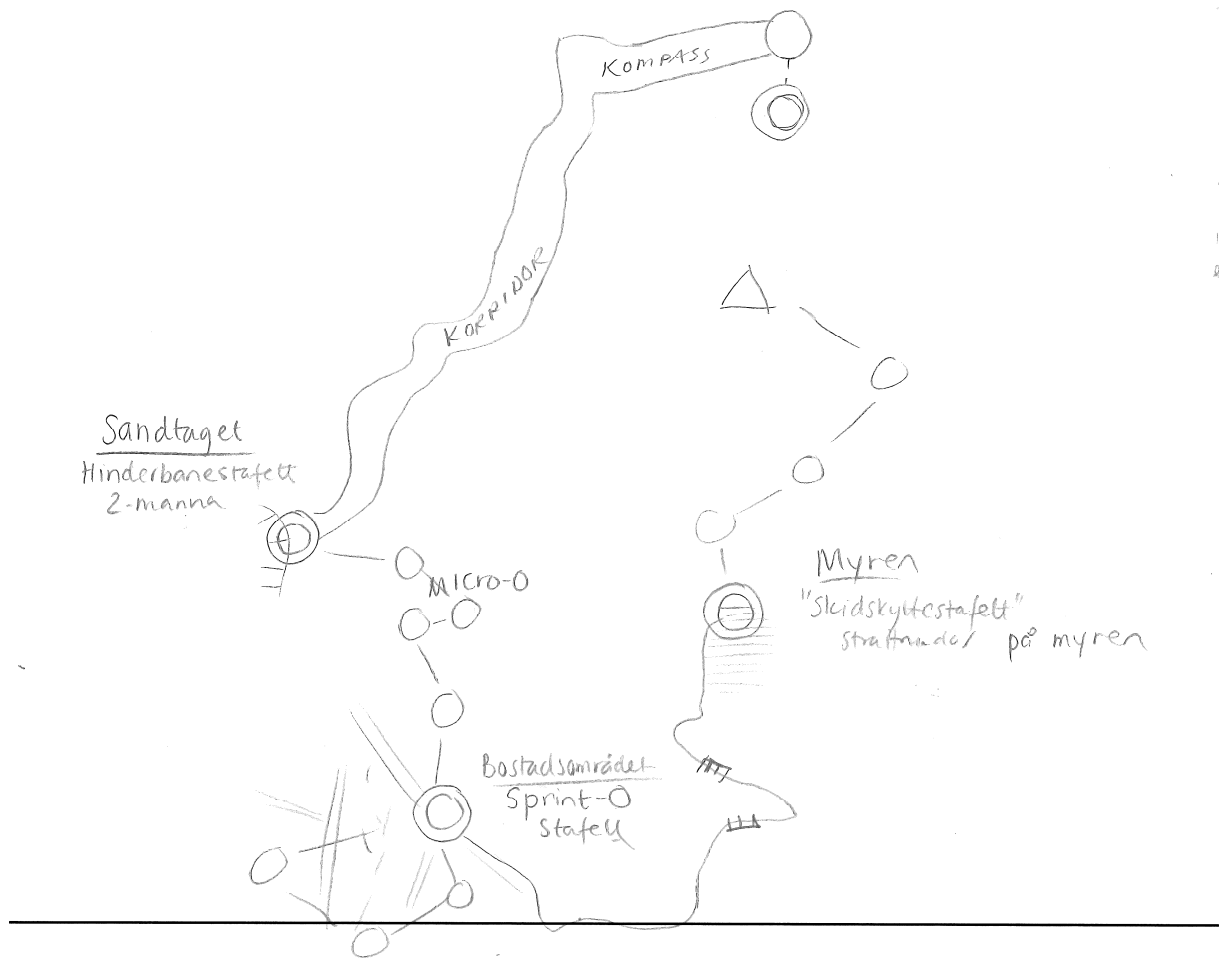
Resultat av arbetet i gruppen

Lagtävling

Lagtävling med 3-5 deltagare per lag. 3 SI-pinnar per lag. Gemensam start och mål på arenan. Kartbyte fem gånger i boet. Hinderbana på arenan. Det finns tre kontroller på varje karta. Det är olika längd och olika svårighetsgrad men varje kontroll ska ta ungefär lika lång tid att ta. Vid kartbytet ska en deltagare springa hinderbanan. Varje deltagare i laget ska springa hinderbanan minst en gång. Under tiden för övriga lagmedlemmar lägga upp planen för nästa runda.

Wild teams

Lagtävling med 2-3 deltagare i varje lag. 2 personer genomför varje stafett. Tidsstart. Välj vit, gul eller orange bana, gäller transportdelarna. Öppen klass.

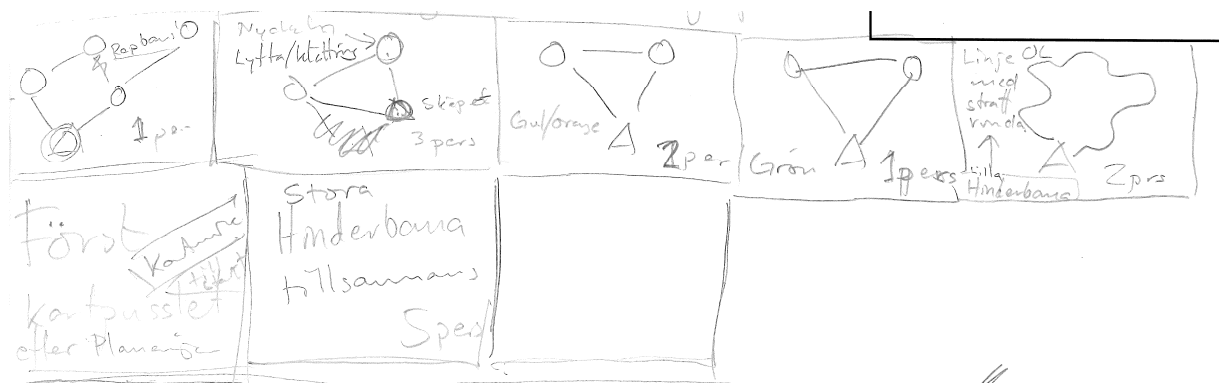


Pöäng-OL

DH10-12 = 1 timma, DH14-16 = 1,5 timmar. Masstart. Kontrollplockning med olika svårighetsgrad på kontrollerna. 2-4 personer per lag. Det är OK med lagmedlemmar från olika klubbar. Det är OK att anmäla sig individuellt så lottas man ihop med andra om man inte redan har något lag.

Eftermiddagskampen

Arrangeras på eftermiddagen efter en vanlig tävling. Målgruppen är upp till 12 år. Det är en lagtävling med fem personer per lag och minst två av vardera kön. Alla ska ha gjort minst tre olika grejer. Slipinne för att ha koll på vad respektive person har gjort.



Riksbyggen Cup

En ungdomsstaffett samma helg som medel-SM. Stafett med poäng till klubben. Totalen beräknas procentuellt på antalet deltagare i respektive lag. Extra tillbehör kan vara Micro-O, Labyrint, Hinderbana.

Skidskytte

Skidskytte innan start med straffrundor.

Vid en vanlig tävling

Vanlig tävling i kombination med skogsterrängbana. Målgrupp upp till 16 år. Den vanliga orienteringen sker som vanligt med hänsyn till nya tankar från undersökningen till exempel frivillig tidtagning, tidstillägg, fler U-klasser.

Skogsterrängbana i anslutning till arenan. Start när man vill. Frivillig tidtagning. Hinder som främjar rörelseförmågan. Olika banor.

Varför terrängbana? Det främjar kompisrelationer. Det blir en mötesplats för ungdomarna. Främjar rörelse. Bevara orienteringsmomentet med det här som komplement. Lättare att arrangera separat.