

Arrangera enkel tävling med eller utan föranmälan med användning av MeOS och SI-enheter

Lennart Almström
Version 2.1 31 maj 2024



Innehåll

Innehållet i datapaketet	2
Allmänna påpekanden.....	3
Snabbchecklista för dig som är van användare	4
Definiera tävlingen i Eventor	6
Öppna föranmälan i Eventor	9
Skapa inbjudan och eller PM	9
Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor	10
Skapa lokal tävling på GOF91	10
Starta upp GOF91	10
Ange allmänna uppgifter om tävlingen.....	10
Ladda in klubb- och personregistren från Eventor.....	12
Ladda in banorna från OCAD.....	14
Ladda in klasserna från Eventor.....	15
Knyt varje klass till en bana.....	17
Ta en säkerhetskopia på tävlingen	17
Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91	18
Flytta tävlingen till servern på GOF91	19
Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91	20
Sammankoppling av GOF91 och GOF92	23
Göra tävlingen tillgänglig på GOF92.....	24
Testa all utrustning i god tid före tävlingen	26
Hopkoppling av alla apparater	26
Har Windows flera definitioner av sträcktidskrivaren?.....	26
Visa resultat på separata bildskärmen	26
Test av anmälan och avläsning	29
Lägg in tävlingen i Livelox.....	32
Förbered för Liveresultat	35
Registrera konto eller logga in på ditt konto i MeOS	35
Registrera din tävling i liveresultat.se.....	35
Lägg in länk till liveresultat i Eventor	36
Registrera din tävling hos MeOS	37

Skapa automaten i MeOS som sänder händelser från tävlingen till Liveresultat	37
Hämta föranmälda från Eventor.....	39
Skapa en deltagarlista som excel-ark för att hålla reda på swish-betalningar.....	40
Skicka meddelande till deltagarna	41
Genomförande av tävlingen	42
Testa igen att all utrustning fungerar.....	42
Starta automat i MeOS för löpande backuptagning	42
Starta automaten i MeOS för liveresultat.....	43
Hämta "Ej start" från start-enheten	44
Registrering av tävlingsresultatet i Eventor	47
Skapa tävlingsrapport till SOFT	48
Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil, avläsningsenheten eller från SI-kontrollerna i skogen.....	49
Hämta data igen från MeOS loggfil.....	49
Hämta data igen från avläsningsenheten.....	50
Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet.....	52

Innehållet i datapaketet

1. Två datorer GOF91 och GOF92 eller GOF93 och GOF94.
2. Två eladaptarar för laddning.
3. Två möss.
4. En röd ethernet-kabel för att koppla samman datorerna.
5. En SI-avläsningsenhet.
6. Den här instruktionen.

Utrustning som fungerar tillsammans med datapaketet som du måste beställa separat:

1. Sträcktidsskrivare för anslutning till GOF92 eller GOF94.
2. Bildskärm för resultatvisning.
3. Träningspaket med en ytterligare SI-avläsningsenhet och 30 SI-kontrollenheter + töm, check, start, mål och SI-masterenhet.
4. Spänningsomvandlare 12 V till 230 V för att driva utrustningen där det inte finns el tillgängligt.
5. Spänningsomvandlaren kan antingen strömförsörjas från batteriet på en bil eller från ett bilbatteri som lånas på IP Skogen. Om det är välladdat räcker det för att driva den här utrustningen i många timmar.

Allmänna påpekanden

Den här instruktionen är skriven för användning av IP Skogen Göteborgs MeOS-datorer GOF91/GOF92 eller GOF93/GOF94 använda tillsammans i ett mininätverk med två datorer och IP Skogens träningspaket som innehåller 30 SI-kontrollenheter + Töm-, Check-, Start- och Mål-enheter samt SI-master och avläsningsenhet.

Instruktionen kan lika väl användas med egna datorer och SI-kontrollenheter och även med enbart en dator.

Jag rekommenderar dock varmt att man använder två sammankopplade datorer, så att en kan användas enbart för avläsning vid målgång och den andra kan användas för kompletterande anmälan och övriga servicefunktioner, såsom inläsning av startenheten för att få information om Ej startande.

Om du inte utnyttjar Liveresultat under tävlingen, rekommenderar jag att du har wifi avslaget i datorerna för att inte riskera att Windows-uppdateringar eller liknande drar igång under tävlingen.

Det finns möjlighet att låta MeOS ha direktkontakt med Eventor för utbyte av information. Det kräver att du har tillgång till klubbens API-nyckel för Eventor och bör därför inte användas annat än på en egen klubb dator som är dedikerad för tävlingsanvändning. Jag ser egentligen inga fördelar med direktkontakten med Eventor, utan rekommenderar att all dataöverföring mellan MeOS och Eventor görs via ett USB-minne. Detta USB-minne bör även användas för backuptagning före och under tävlingen. Då har man alla överförings- och backupfiler samlade på ett ställe och har beredskap för att snabbt komma igång på en annan dator om man skulle få krångel.

Jag rekommenderar att du på ditt USB-minne skapar en katalog med tävlingens namn och under den skapar två underkataloger Data och Backup, där respektive filer lagras.

Om du använder en andra datorer än IP Skogens och de inte har MeOS och MySQL installerade, så måste du göra det först. Det finns bra beskrivningar för detta på MeOS nätsidor.

Om du använder en sträcktidskrivare på en egen dator, måste du också se till att drivrutinen för den skrivartypen finns installerad (om den behöver en annan drivrutin än de som finns förinstallerade i Windows).

Snabbchecklista för dig som är van användare

Denna checklista listar i kortfattad form alla aktiviteterna med hänvisning till de avsnitt där närmare beskrivning finns.

Följ gärna denna checklista även om du tycker att du kan det här.

1. Definiera tävlingen i Eventor (sidan 6).
2. Öppna föranmälan i Eventor (sidan 9).
3. Skapa inbjudan och/eller PM (sidan 9).
4. Hämta klasser, klubb- och personregister från Eventor (sidan 10).
5. Skapa tävlingen och ange allmänna uppgifter (sidan 10).
6. Ladda in klubb- och personregistren från Eventor (sidan 12).
7. Ladda in banorna från OCAD (sidan 14).
8. Ladda in klasserna från Eventor (sidan 15).
9. Knyt varje klass till en bana (sidan 17).
10. Ta en säkerhetskopia på tävlingen (sidan 17).
11. Flytta tävlingen till GOF91 om du hittills har jobbat på en egen dator (sidan 18).
12. Flytta tävlingen till servern på GOF91 och ta därefter bort den lokala kopian (sidan 19).
13. Koppla samman GOF91 och GOF92 för test av tävlingen (sidan 23).
14. Koppla upp GOF92 mot tävlingen (sidan 24).
15. Testa all utrustning före tävlingen (sidan 26).
16. Lagg in tävlingen i Livelox (sidan 32).
17. Förbered eventuellt för Liveresultat (sidan 35).
18. Hämta föranmälda från Eventor (sidan 35).
19. Skapa ett excel-ark för att hantera swish-betalningar (sidan 40).
20. Skicka eventuella meddelanden till deltagarna (sidan 40).
21. Tävlingsdagen: Testa igen (sidan 42).
22. Tävlingsdagen: Starta en automat för backuptagning (sidan 42).
23. Tävlingsdagen: Starta eventuellt automaten för liveresultat (sidan 43).
24. Tävlingsdagen: Genomför tävlingen.

25. Tävlingsdagen: Hämta "Ej start" från start-enheten (sidan 44).
26. Tävlingsdagen: Registrera tävlingsresultatet i Eventor (sidan 47).
27. Skapa tävlingsrapport och betala arrangemangsavgift till SOFT (sidan 48).

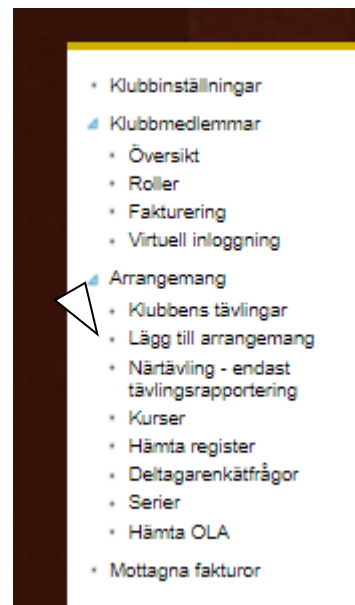
Definiera tävlingen i Eventor

För att lägga upp tävlingen i Eventor måste du ha Eventor-behörigheten Arrangör eller Administratör. Om du inte har det, vänd dig till din klubbadministratör för Eventor för att få behörighet.

Välj Administration.



Välj Lägg till arrangemang.



I bilden som du får upp ska du välja arrangemangstyp.

Är det en motionsorientering i enlighet med SOFT:s koncept Motionsorientering, väljer du det.

I annat fall väljer du alltid Närtävling för en mindre tävling som inte kräver godkännande av orienteringsdistriktet.

Sedan trycker du på Nästa.

Ange arrangemangstyp

Tävling

- Mästerskapstävling
- Internationell tävling
- Nationell tävling
- Distriktstävling

För att arrangera mästerskapstävlingar, nationella tävlingar eller distriktstävlingar krävs ansökan i Eventor och godkännande från distriktsförbundet och/eller SOFT. Först när tävlingen godkänts visas den i tävlingskalendern.

Motion

- Närtävling
- Motionsorientering
- Veckans bana

För dessa arrangemang behövs inget godkännande från distriktsförbundet eller SOFT. Arrangemanget visas i tävlingskalendern direkt efter att det sparats.

Klubbarrangemang

- Klubbträning eller klubbtävling
- Kurs för utövare
- Övriga klubbaktiviteter

Om du lägger in din utbildning/kurs här kommer den att exponeras på orientering.se för att skapa ökad spridning och kännedom. Alla utbildningar/kurser som syftar till individutveckling kan läggas in här.

Nästa

Fyll i Allmänna uppgifter med inspiration av det här exemplet.

Ange inte Slutdatum och Målet stänger.

Kryssa i Motionsorientering enbart om detta är en tävling som arrangeras i enlighet med SOFT:s koncept Motionsorientering.

Ange gärna Hemsadress också.

Fältet Information behöver inte fyllas i nu om du inte vill. Det är den information som kommer att stå i det blå fältet högst upp på huvudsidan för arrangemanget.

Tryck Spara när du är klar.

(Det är lätt att gå tillbaka och ändra uppgifter senare om något inte blir rätt från början eller behöver ändras.)

Veteran-OL Göteborg: Allmänna uppgifter

Tävlings-id	36219
Max antal anmälningar	<input type="text"/>
Namn *	Veteran-OL Göteborg
Startdatum *	2021-06-03
Första start	10:30
Slutdatum	åååå-mm-dd
Målet stänger	tt:mm
Grenar *	<input checked="" type="checkbox"/> orienteringslöping <input type="checkbox"/> skidororientering <input type="checkbox"/> mountainbikeorientering <input type="checkbox"/> precisionsorientering <input type="checkbox"/> OL-skytte
Arrangemangsform	individuell
Arrangemangstyp	närtävling/motionsorientering
Arrangemangsattribut	<input type="checkbox"/> Motionsorientering <small>Genom att markera rutan visas aktiviteten på Motionsorienterings hemsida (öppnas i nytt fönster). För att få definiera aktiviteten "Motionsorientering" finns det några grundkriterier som alltid ska vara uppfyllda, läs mer här (öppnas i nytt fönster).</small> <input type="checkbox"/> Instruktör på plats <input type="checkbox"/> Veckans bana
Kategori *	<input type="radio"/> Orientering Stad <input checked="" type="radio"/> Orientering Terräng
Tävlingstidpunkt	medel
Tävlingstidpunkt	dag
Hemsadress	<input type="text"/>
Kontakt-e-post *	lennart.almstrom@telia.com
Kontakttelefon	0706-273126
Stampingsystem *	<input checked="" type="checkbox"/> Sportident <input type="checkbox"/> Emit <input type="checkbox"/> inget eller analogt, t ex stiftklämna
Samråd har skett	<input type="checkbox"/>
Information	OBS! Obligatorisk anmälan på Eventor. Betaltning 30,- med Swish "vid anmälan" till 0706-273126 Lennart Almström. Blerbetaltas vid avanmälan. Vid betaltning från annat namn, ange namn betaltningen gäller för. Om Swish skenat 30,- i Ljerna

I undre delen av bilden ska ange platsen för arenan och ringa in tävlingsområdet.

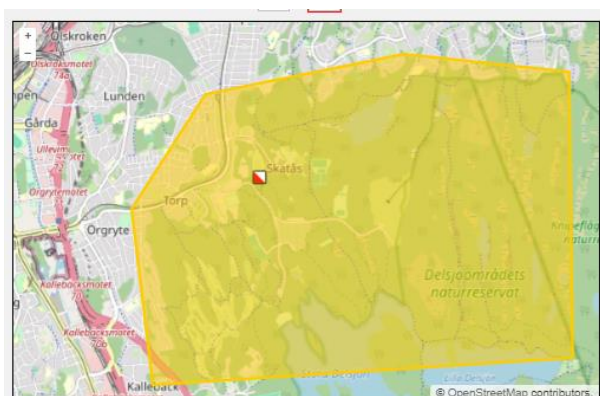
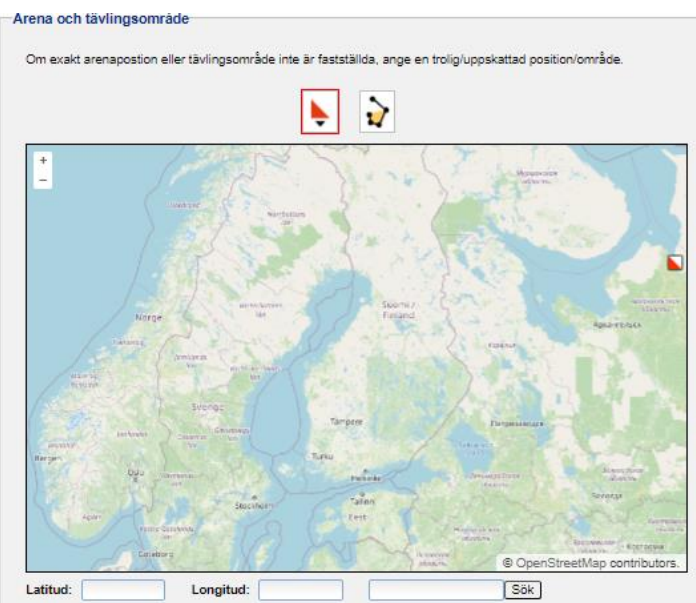
Från början visas en karta med hela Sverige.

Zooma in tills du hittar rätt plats för arenan och klicka på den.

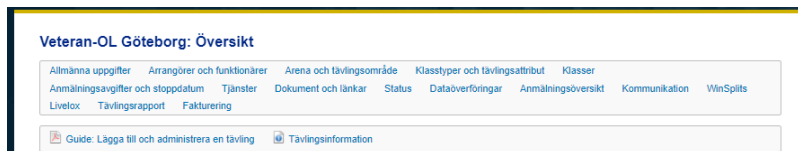
Därefter ska du trycka på den högra symbolen ovanför kartan för att rama in tävlingsområdet. För en liten tävling kan jag inte inse att det krävs någon större noggrannhet i angivelsen. Klicka i tur och ordning på hörnen i ett område som väl täcker in banorna.

Här är ett exempel för det färdiga resultatet för en tävling i Skatås, Göteborg.

Tryck Spara när du är klar.



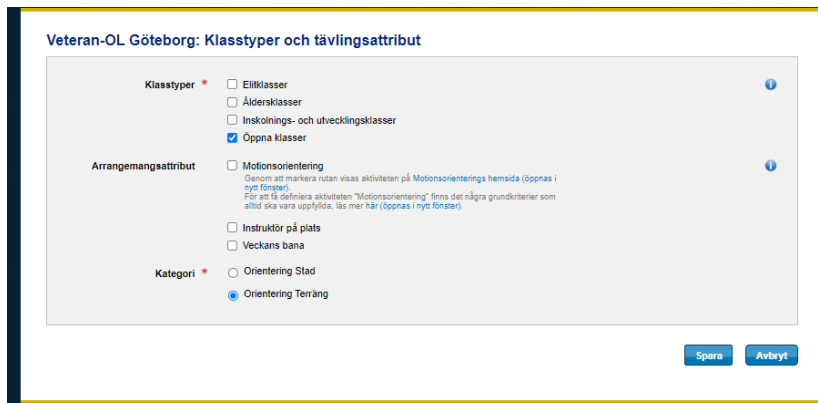
Du får fram redigeringsmenyn för arrangemanget. Härifrån gör du alla ändringar och tillägg i fortsättningen.



Välj Klasstyper och tävlingsattribut.

Markera Öppna klasser och Orientering Terräng (om det inte är stadsorientering).

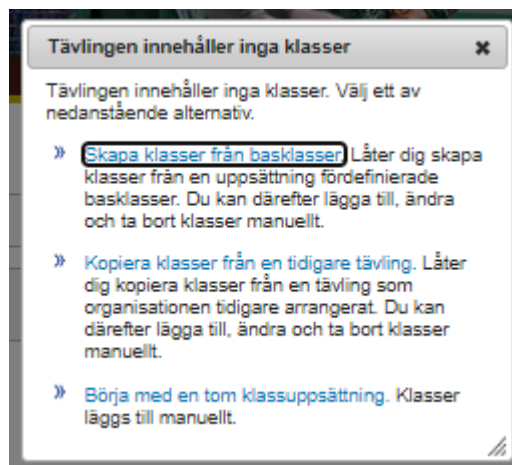
Tryck Spara.



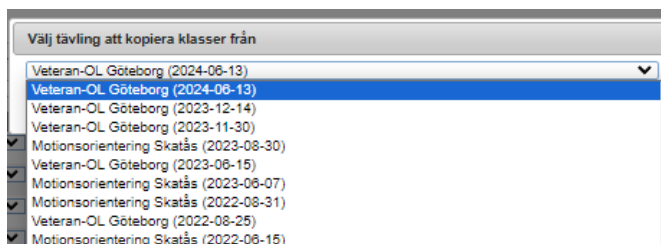
Välj Klasser.

Du får fram en liten ruta, där du kan välja hur du vill skapa klasserna.

Eftersom klubben förmodligen har arrangerat liknande tävlingar tidigare, brukar ”Kopiera klasser från en tidigare tävling” vara det rätta valet.



Du får fram en lista på tidigare tävlingar som klubben har arrangerat. Välj en tävling som har samma eller liknande klasser och tryck OK.



Klasserna från den valda tävlingen kopieras in. Stämmer de inte helt för den nya tävlingen, så gör du de förändringar som behövs.

Hittar du ingen tävling som lämpar sig att kopiera från, kan du välja ”Skapa klasser från basklasser”, som innebär att du får fram en lista med de klasser som brukar ingå i en större tävling och kan välja från dem. Alternativt väljer du ”Börja med en tom klassuppsättning” och skapar själv dina klasser.

Nu får du fram en lista med de klasser du har valt.

Gör de ändringar och tillägg som kan behövas. Exemplet här visar de klasser som vi i Göteborg brukar ha på veteranorienteringarna.

Id	Namn	Kortnamn	Klassstyp	Kön	Min-ålder	Max-ålder	Delt	Sort
1	Lång	Lång	Öppna klasser	alla				
2	Meilan	Meilan	Öppna klasser	alla				
3	Kort	Kort	Öppna klasser	alla				
4	Stig	Stig	Öppna klasser	alla				

Tryck på redigeringsymbolen (näst längst ut till höger) för varje klass och se till att Ta emot anmälningar via Eventor är markerad, ifall föransmälningar ska tillåtas. Om föransmälningar inte tillåts, ska den vara avmarkerad.

Tryck Spara när du är klar.

Tryck Anmälningsavgifter och stoppdatum.

Välj Redigera (enkel vy).

Anmälningsavgifter och stoppdatum för anmälan kan anges antingen i en enkel vy eller en avancerad vy. Den enklare vyn innehåller ett ordinarie anmälningsstopp och ett (valfritt) efteranmälningsstopp, och som följer SOFT:s prissättning av anmälningsavgifter och stoppdatum. För övriga tävlingar kan först stommen för anmälningsavgifter skapas i den enkla vyn.

Skriv in sista datum och tid för föransmälan.

Normalt har du ingen särskild tid för efteranmälan på en liten tävling, så lämna det fältet tomt.

Ange Ordinarie avgift korrekt och samma eller annan avgift för ungdom.

Beskattningsbar tävling ska vara markerad.

Tryck Spara.

Du får fram en bild som redovisar resultatet. Om du är nöjd, trycker du Tillbaka för att återgå till översiktsmenyn.

Ordinarie anmälningsstopp *	2021-06-02 15:00
Efteranmälningsstopp	åååå-mm-dd tt:mm
Ordinarie avgift, vuxen (kr)	30
Ordinarie avgift, ungdom (kr)	30
Efteranmälningsavgift (%)	0
Beskattningsbar tävling	<input checked="" type="checkbox"/>

[Öppna föransmälan i Eventor](#)

När du vill tillåta föransmälan, välj Status på huvudmenyn och ändra status till Anmälan öppnad.

[Skapa inbjudan och eller PM](#)

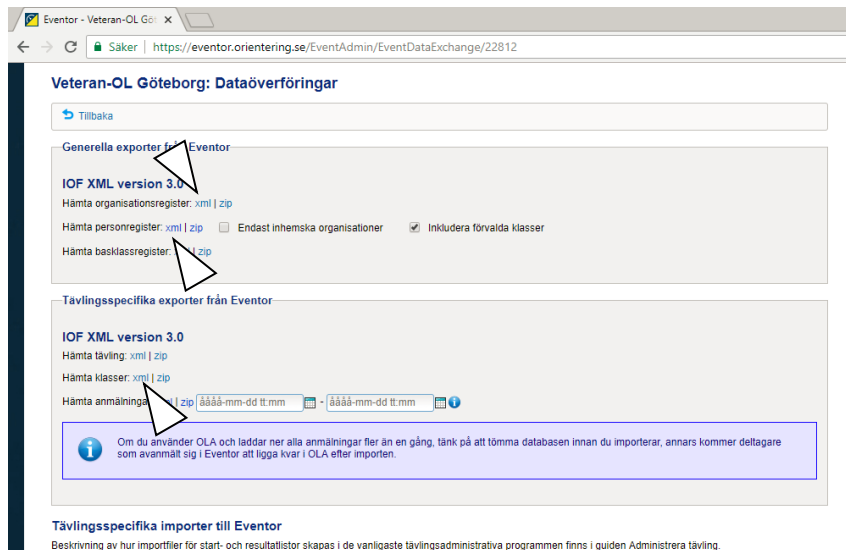
Skapa dem helst som PDF och välj Dokument och länkar för att ladda upp dem.

Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor

Hämta registren genom att i Eventor välja ”Administration – Arrangemang – Klubbens tävlingar” och i listan välja aktuell tävling.

(Alternativt kan du söka upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan, öppna den och välja Redigera.)

När tävlingsöversikten visas, välj ”Dataöverföringar”. Ladda ner organisationsregister (klubbbar), personregister och klasser (se pilarna) till ett USB-minne. Använd lämpligen underkatalogen Data på det USB-minne som jag har rekommenderat dig att förbereda (se Allmänna påpekanden på sidan 3).



Skapa lokal tävling på GOF91

OBS! Denna aktivitet kan mycket väl utföras på en egen dator om du inte har tillgång till GOF-datorerna lång tid innan tävlingen. Se bara till att du har en MeOS på din egen dator vars version minst börjar på 3.

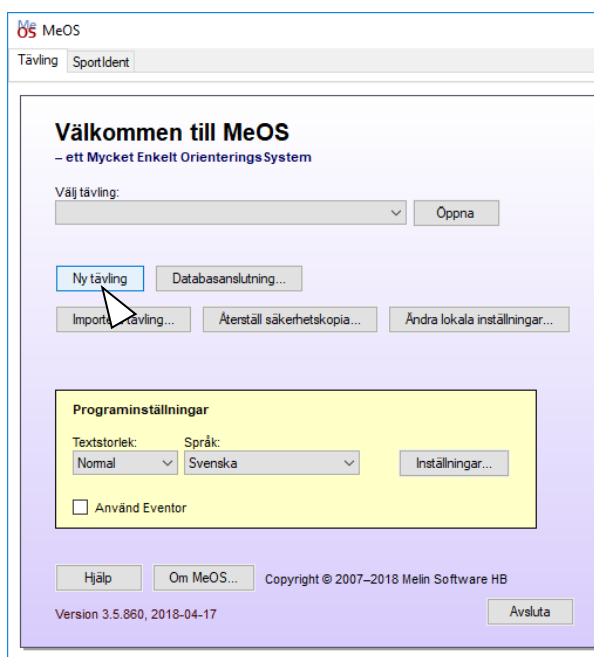
Starta upp GOF91

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

Ange allmänna uppgifter om tävlingen

Starta MeOS genom att dubbelklicka på MeOS-ikonon.

Tryck ”Ny Tävling”.



På bilden för ny tävling:

Skriv in tävlingens namn, jag brukar inkludera datum även i namnet, men det är en smaksak. Namnets enda funktioner är att hitta tävlingen bland de andra som är registrerade i MeOS och att det står som rubrik på resultatskärm. Det förs inte över till Eventor.

Skriv in datum för tävlingen och tid för första start (utan marginal, marginalen på en timme lägger MeOS till).

(Jag rekommenderar inte att man använder sig av möjligheten ”Basera på en tidigare tävling”. Det gör att en del uppgifter fylls ifrån början med de värden som gällde för den tävlingen. Bl a överförs klasserna från den tävlingen. Det kan ge problem om klasserna inte har definierats likadant i Eventor för den här tävlingen. Det är därför bättre att föra över klasserna på nytt från Eventor.)

Tryck sedan ”Anmäl inga deltagare nu”.

”Funktioner i MeOS” visas.

Välj ”Individuell tävling”.

Huvudbilden visas igen.

Tryck ”MeOS funktioner”,

Avmarkera funktionerna:

”Nummerlappar”

”Använd speakerstöd”

”Ekonomi och avgifter”

”Vakanser och återbud”

Tryck ”Spara” för att spara ändringarna.

Det här är inte nödvändigt att göra men det gör att man slipper obehövliga val på andra ställen.

MeOS – Funktioner

Allmänt

- Förbereda startlistor
- Nummerlappar
- Klubb- och löpardatabas
- Redigera klubbar
- Beräkna kvar-i-skogen
- Flera MeOS-klienter i nätverk

MeOS Funktioner

- Använd speakerstöd
- Flera etapper
- Ekonomi och avgifter
- Vakanser och återbud
- Använd manuellt tidstillägg/justering
- Klubb- och löpardatabas

Lag och gafflingar

- Gafflade individuella banor
- Patruller
- Stafetter och lagtävlingar
- Flera lopp för en löpare

Rogaining

- Rogaining
- Manuella poängavdrag/justeringar

Tidtagning

- Utan banor

Spara Avbryt

Ladda in klubb- och personregistren från Eventor

På huvudbilden, tryck ”Löpardatabasen”.

MeOS

Tävlingens namn: Kommentar/Version:

Datum: Aktivera stöd för tider över 24 timmar Aktivera stöd för tentida sekunder

Notitid bör sättas till en timme före första start.

Tävlingstävlingar MeOS Funktioner

Programinställningar

Textstör: Språk:

Spara Spara som fil... Duplicera Radera Stäng

Importera tävlingsdata

Anmärkingar

Färränningsspot

Banor

Exportera tävlingsdata

Startlista

Resultat & sträcktider

Funktioner

Löpardatabasen

Säkerhet

Sjå ihop tävlingar

Databasrening

Hjälpen Om MeOS Copyright © 2007-2023 Meis Software HB

Version 3.9.1467 (84-M), U2, 2023-09-23

Tryck ”Importera” på bilden Löpardatabasen.

MeOS Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt) - MeOS

Tävling Listor Automater Klasser Banor Klubbar Sportident

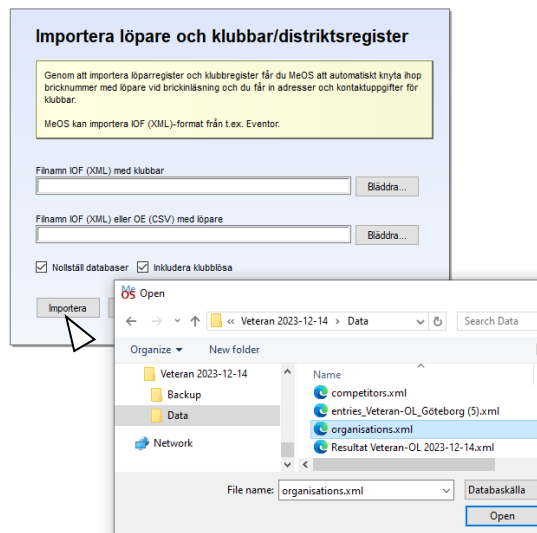
Löpardatabasen

Personer Klubbar Importera Exportera Återgå

Exportera personer (IOF-XML) Exportera klubbar (IOF-XML) Töm databasen

Filerna organisations.xml och competitors.xml, som hämtades från Eventor i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 10 och där lades på ett USB-minne, ska nu importeras till MeOS.

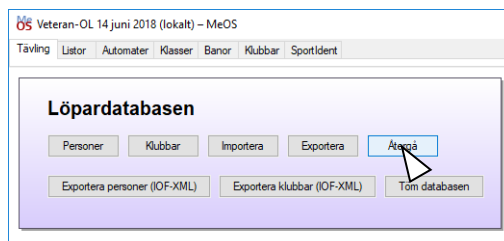
Välj filerna organisations.xml och competitors.xml i rutorerna för klubbar och löpare, enklast genom att trycka ”Bläddra” och söka upp filerna på USB-minnet.



Tryck sedan ”Importera”.

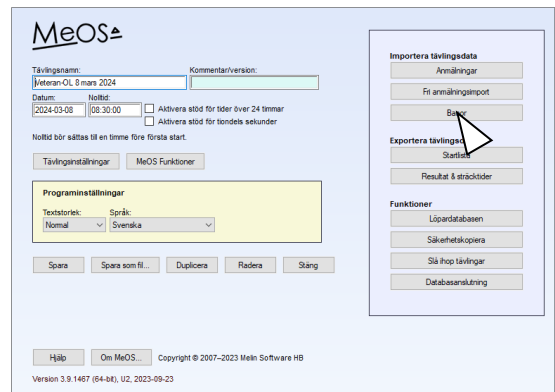


När importen är klar, tryck ”Återgå” två gånger, först på Importera-bilden och sedan på Löpardatabasen-bilden, så att du kommer tillbaka till huvudbilden.



Ladda in banorna från OCAD

Tillbaka på huvudbilden, tryck ”Importerera tävlingsdata” – ”Banor”.



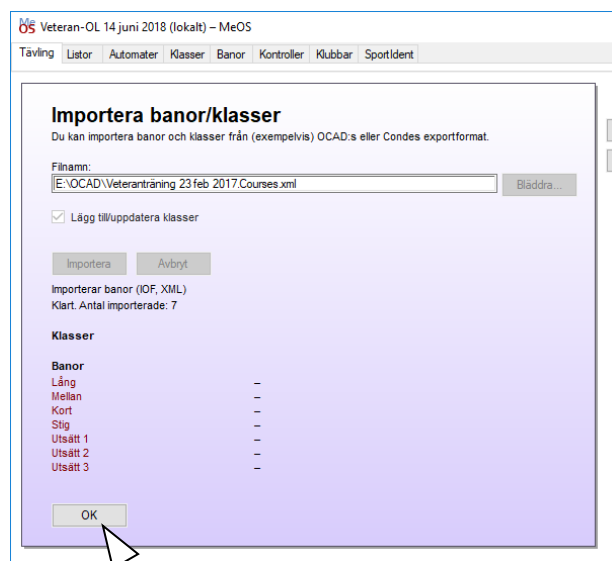
Välj den .courses.xml-fil från OCAD som du förhoppningsvis har fått från banläggaren. Alternativt måste du definiera banorna för hand.

Tryck sedan ”Importerera”.

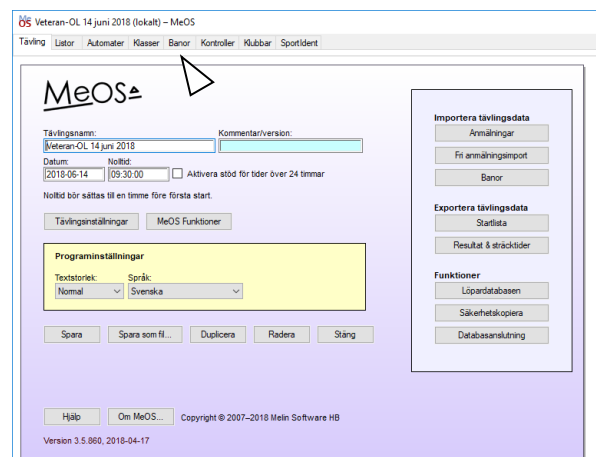


När importen är klar visas de banor som har importerats.

Tryck ”OK”.

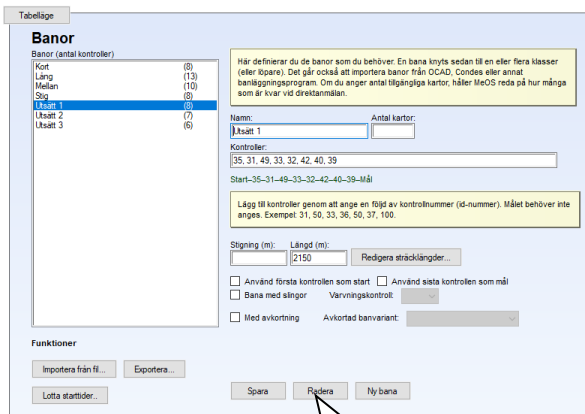


Tillbaka på huvudbilden, välj fliken ”Banor”. (OBS! Fliken i bildens huvud.)



De banor som importerats från OCAD visas.

Ta bort de banor som inte ska vara med i tävlingen, t ex utsättningsbanor genom att markera varje sådan bana och trycka ”Radera”.

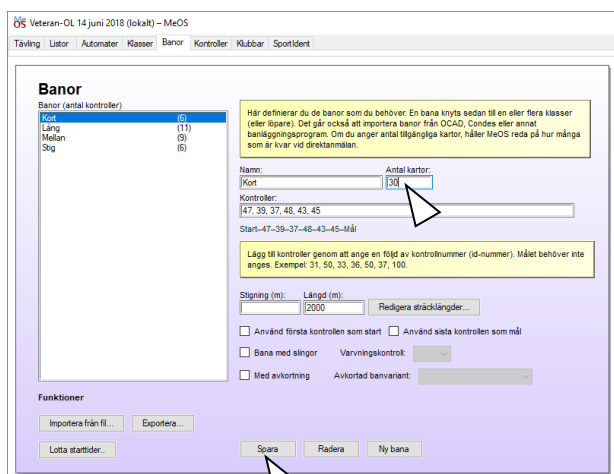


För varje bana finns redan inlagt banans kontroller och banlängden. Dessa ska inte ändras, ifall inte banläggaren har gjort några ändringar sedan han skickade courses.xml-filen.

Lägg för varje bana in antalet kartor genom att markera banan, skriva in antalet kartor och trycka ”Spara”.

Genom att lägga in antalet kartor har man under anmälningen hela tiden kontroll på att inte fler deltagare anmäls än det finns kartor.

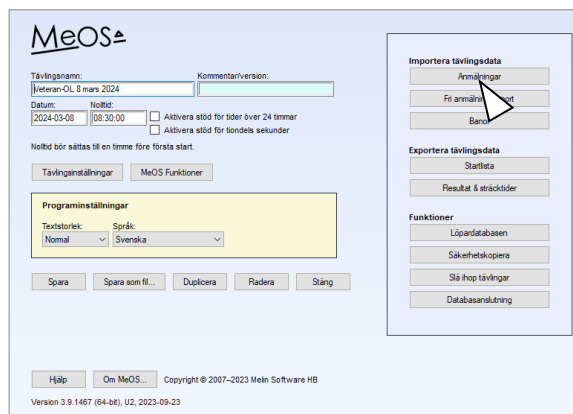
Vet du inte antalet kartor ännu, så kan du gå tillbaka senare till den här bilden och lägga till antalet kartor.



Ladda in klasserna från Eventor

Återgå till huvudbilden genom att välja fliken ”Tävling”.

Tryck sedan på ”Anmälningar” under ”Importerera tävlingsdata”. (OBS! Ologiskt benämnt i MeOS. Det är inte anmälningar som ska importeras nu utan klasser från Eventor!)



På raden ”Klasser (IOF, XML)” (OBS! Välj rätt rad), tryck Bläddra.

Välj den fil med klasser från Eventor som skapades i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 10 och tryck sedan ”Importera”.

ÖS Veteran-OL IK Stern Slottsskogen (lokalt) – MeOS

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Sportident

Importera tävlingsdata

Du kan importera löpare, klasser, klubbar och anmälningar från en antal olika text- och XML-format. Det är inte nödvändigt att ange samtliga filer. Till exempel innehåller OE-CSV formatet för anmälningar även klasser och klubbar, så i det fallet ska fälten för klasser och klubbar lämnas tomma.

Om samma löpare importeras flera gånger, kommer löparen att uppdateras den andra gången. Man får inte flera kopior på löparen. Det innebär att man kan importera efteranmälningar genom att läsa in en utökad fil med anmälda.

Tävlingsinställningar (IOF, XML) Bläddra...

Klasser (IOF, XML) Bläddra...

Klubbar (IOF, XML) Bläddra...

Anmälningar (IOF, XML eller OE-CSV) Bläddra...

Ta bort eventuella avanmälda deltagare

Ranking (IOF, xml) Bläddra...

De klasser som importeras visas.

Tryck sedan ”OK”.

ÖS Veteran-OL IK Stern Slottsskogen (lokalt) – MeOS

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Sportident

Importera tävlingsdata

Du kan importera löpare, klasser, klubbar och anmälningar från en antal olika text- och XML-format. Det är inte nödvändigt att ange samtliga filer. Till exempel innehåller OE-CSV formatet för anmälningar även klasser och klubbar, så i det fallet ska fälten för klasser och klubbar lämnas tomma.

Om samma löpare importeras flera gånger, kommer löparen att uppdateras den andra gången. Man får inte flera kopior på löparen. Det innebär att man kan importera efteranmälningar genom att läsa in en utökad fil med anmälda.

Tävlingsinställningar (IOF, XML) Bläddra...

Klasser (IOF, XML) Bläddra...

Klubbar (IOF, XML) Bläddra...

Anmälningar (IOF, XML eller OE-CSV) Bläddra...

Ta bort eventuella avanmälda deltagare

Ranking (IOF, xml) Bläddra...

Behandlar: E:\OCAD\Veteran 14 jun 2018.Classes.xml
Importerar klasser (IOF, XML)
Klart. Antal importerade: 4

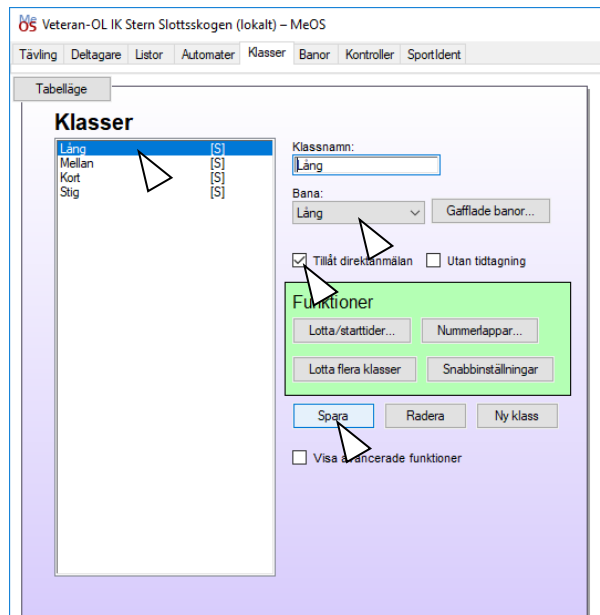
Knyt varje klass till en bana

Välj fliken ”Klasser”.

Om rutan ”Visa avancerade funktioner” är markerad, så ta bort den markeringen för att göra bilden lite enklare.

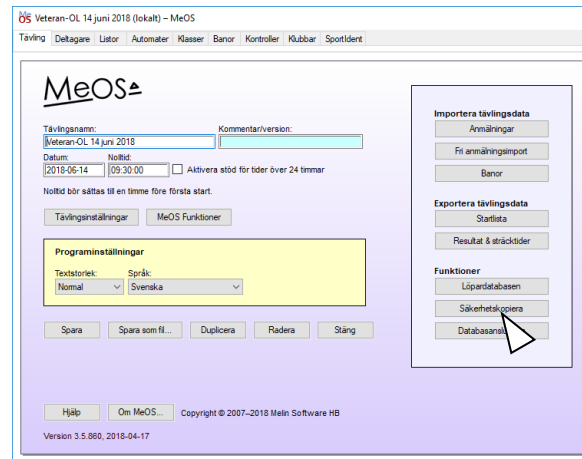
De klasser som har importerats från Eventor visas. Till varje klass ska knytas en bana genom att du väljer en klass i taget, väljer motsvarande bana, bockar i rutan ”Tillåt direktanmälan” och trycker ”Spara”.

Glöm inte att för varje klass tillåta direktanmälan. I annat fall går det inte att anmäla några deltagare i den klassen under tävlingen.



Ta en säkerhetskopia på tävlingen

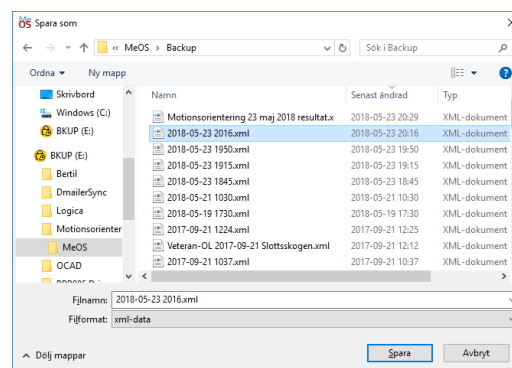
Nu är tävlingen definierad i den lokala MeOS och det är därför lämpligt att ta en säkerhetskopia. Det görs på huvudbilden genom att trycka ”Säkerhetskopia”.



Välj ett ställe att lägga säkerhetskopian. Det är lämpligen i underkatalogen Backup på det USB-minne som du har preparerat.

Jag brukar benämna backupen enligt åååå-mm-dd hhmm.

Om du har gjort definitionen av tävlingen på din egen dator, ska denna säkerhetskopia nu läsas in på GOF91 så som beskrivs i nästa avsnitt.



Skulle du behöva starta om från början med säkerhetskopian igen senare, så läser du tillbaka den med funktionen ”Importerera tävling” som finns på huvudsidan i MeOS när ingen tävling är öppnad. Det görs på samma sätt som beskrivs i avsnittet ”

Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91” på sidan 18.

Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91

Denna aktivitet ska endast utföras om du har definierat tävlingen på en egen dator och därför nu ska flytta den till GOF91.

Flytta det USB-minne, där du lade säkerhetskopian enligt föregående avsnitt, till GOF91.

Starta MeOS på GOF91 och tryck ”Importerera tävling”.

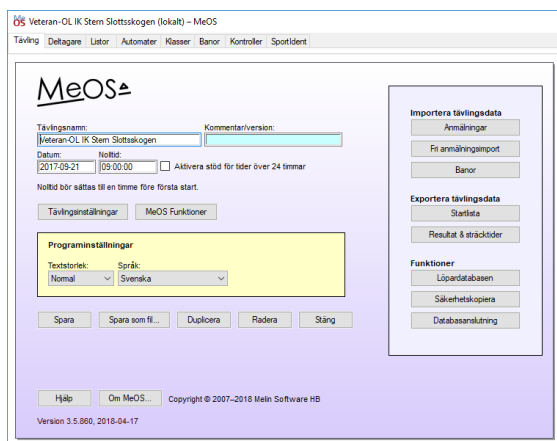
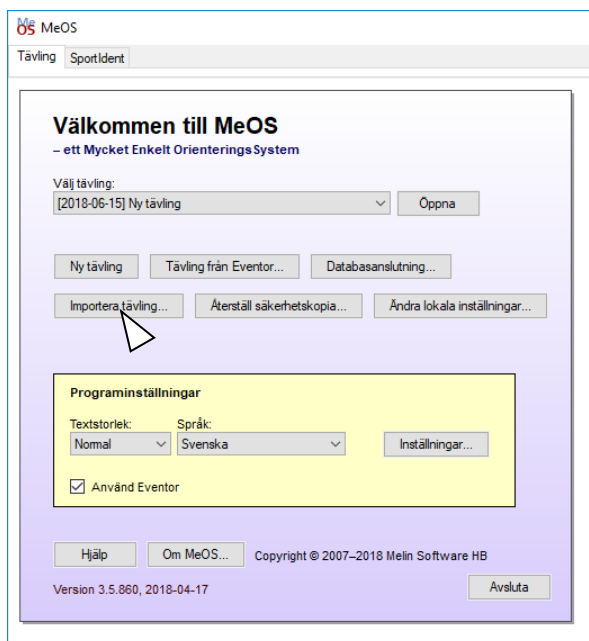
Välj den säkerhetskopian som du skapade på din egen dator och öppna den.

Nu är din sparade tävling den öppna tävlingen i MeOS på GOF91.

På säkerhetskopian som du laddade ner finns inte klubb- och personregistren från Eventor med. Dessa måste du därför nu ladda in igen.

Se till att du fortfarande har tillgång till det USB-minne där du placerade klubb- och personregistren.

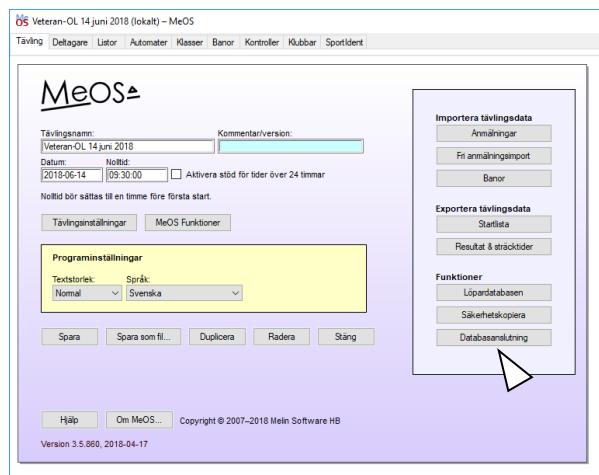
Ladda in klubb- och personregistren även till GOF91 genom att åter utföra aktiviteten enligt avsnittet Ladda in klubb- och personregistren från Eventor på sidan 12.



Flytta tävlingen till servern på GOF91

När nu tävlingen är definierad i den lokala MeOS på GOF91, ska den flyttas till MySQL-servern på GOF91 för att även vara åtkomlig från GOF92.

För att göra detta tryck ”Databasanslutning”.



The screenshot shows the MeOS web interface for a competition named 'Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)'. The 'Databasanslutning' button in the 'Funktioner' section on the right is highlighted with a red box and a mouse cursor. Other buttons include 'Importera tävlingsdata', 'Anmälningar', 'För anmälningspost', 'Banor', 'Exportera tävlingsdata', 'Statistika', 'Resultat & sträckor', 'Löpordatabasen', 'Säkerhetskopiera', and 'Databasanslutning'. The 'Programinställningar' section shows 'Normal' selected for 'Textstorlek' and 'Svenska' for 'Språk'. At the bottom, there are buttons for 'Spara', 'Spara som fil...', 'Duplicera', 'Radera', and 'Stäng'.

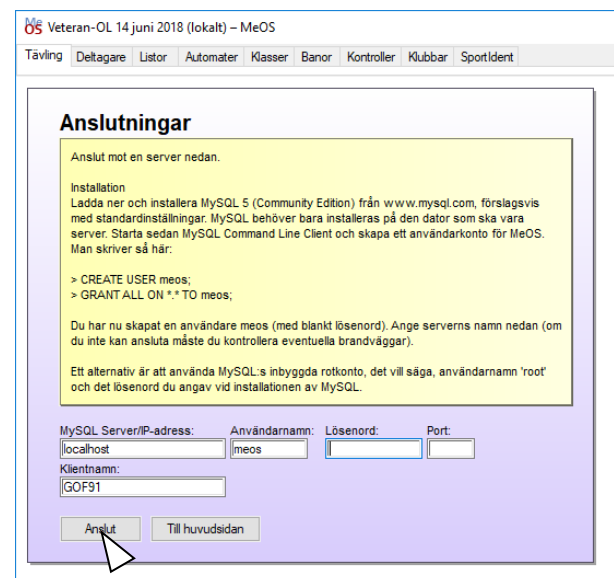
Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: localhost
Användarnamn: meos
Lösenord: blankt
Port: blankt
Klientnamn: GOF91

Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.



The screenshot shows the 'Anslutningar' page in MeOS. It contains instructions for connecting to a MySQL server. Below the instructions, there are input fields for 'MySQL Server/IP-adress' (localhost), 'Användarnamn' (meos), 'Lösenord' (empty), and 'Port' (empty). The 'Klientnamn' field is filled with 'GOF91'. The 'Anslut' button is highlighted with a red box and a mouse cursor.

Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: localhost”.

Tryck nu ”Ladda upp öppnad tävling på server”.

Behandlingen tar en stund så ha tålamod.



The screenshot shows the 'Anslutningar' page after a successful connection. The status is 'Ansluten till: localhost'. The 'Klientnamn' field is filled with 'GOF91'. Below this, it says 'Öppnad tävling: Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)'. There are buttons for 'Ladda upp öppnad tävling på server', 'Stäng tävlingen', 'Radera tävlingen', 'Koppla ner databas', and 'Till huvudsidan'. The 'Koppla ner databas' button is highlighted with a red box and a mouse cursor.

Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står ”(på server)” både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.

MeOS Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) – MeOS

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbar SportIdent

Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokalt) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: localhost

Klientnamn: GOF91

Öppnad tävling: Veteran-OL 14 juni 2018 (på server)

Anslutna klienter:

- GOF91

Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91

För att man i fortsättningen inte ska riskera att av misstag öppna den lokala kopian av tävlingen är det en god idé att ta bort den genast.

Stäng tävlingen på servern genom att trycka på ”Stäng tävlingen”.

MeOS MOL Skatås 180815 (på server) – MeOS

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbar SportIdent

Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokalt) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: localhost

Klientnamn: GOF91

Öppnad tävling: MOL Skatås 180815 (på server)

Anslutna klienter:

- GOF91

Markera den lokala kopian av tävlingen och tryck ”Öppna tävling”. (Du måste öppna tävlingen för att kunna radera den.)

MeOS

Tävling SportIdent

Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokalt) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: localhost

Klientnamn: GOF91

Öppnad tävling: Ingen

Server	Lokalt
[2018-08-15] MOL Skatås 180815	[2018-08-15] MOL Skatås 180815
[2018-06-14] Veteran-OL 14 juni 2018	
[2018-05-23] Motionsorientering Skatås	
[2018-05-23] Motionsorientering 2018-05-23	

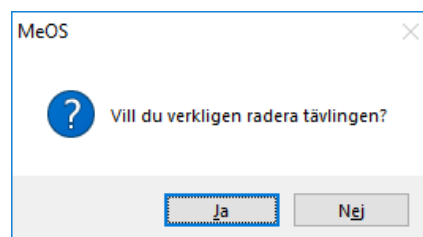
Skicka och ta emot snabb förhandsinformation om stämplingar och resultat

Kontrollera i huvudet att det är den lokala kopian som är öppnad.

Tryck ”Radera tävlingen”.



Svara Ja på frågan om du verkligen vill radera tävlingen.



Du kommer nu tillbaka till MeOS huvudbild.

Tryck ”Databasanslutning”.



Markera nu tävlingskopian på servern och tryck ”Öppna tävling”.

MeOS
Tävling Sportident

Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokal) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: localhost

Klientnamn:
GOF91

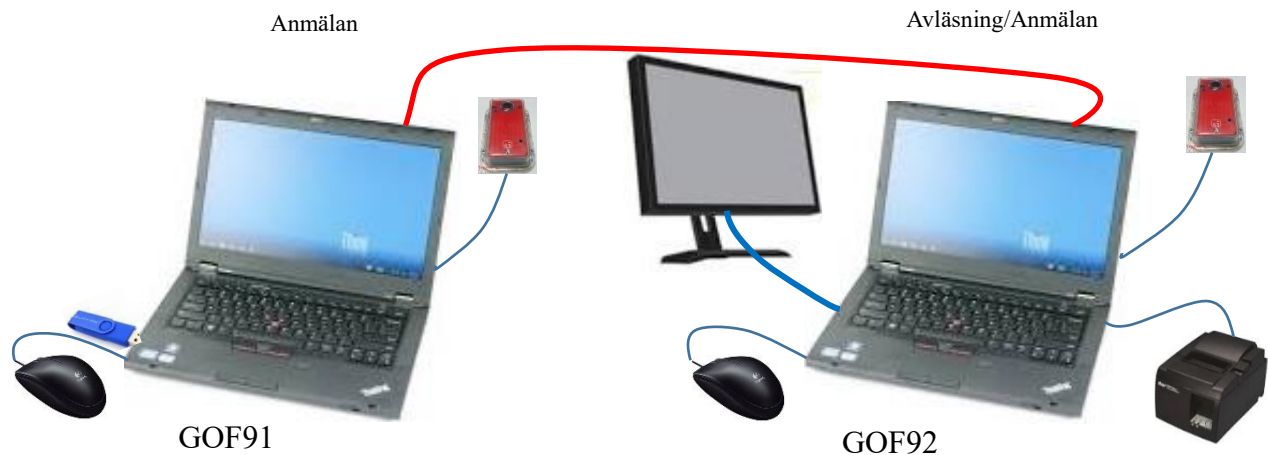
Öppnad tävling: Ingen

Server	Lokat
[2018-08-15] MOL Skatås 180815	
[2018-06-14] Veteran-ÖL 14 juni 2018	
[2018-05-23] Motionsorientering Skatås	
[2018-05-23] Motionsorientering 2018-05-23	

Skicka och ta emot snabb förhandsinformation om stämplingar och resultat

GOF91 är klar. Nu ska GOF92 kopplas ihop med GOF91 för att tävlingen ska vara åtkomlig från båda datorerna.

Sammankoppling av GOF91 och GOF92



GOF91 och GOF92 ska kopplas samman exakt så som visas på bilden och som även framgår av dekaler på datorerna.

Vid den första uppkopplingen för att göra tävlingen klar på båda datorerna behöver dock enbart den röda Ethernet-kabeln vara inkopplad.

I lådan för GOF91/GOF92 finns endast en avläsningsenhet. Lådan är avsedd att användas tillsammans med ett av IP Skogens träningspaket. Där finns också en avläsningsenhet.

Några praktiska tips om datorerna:

1. Koppla in utrustningen till USB-kontakterna exakt så som visas på bilden ovan och som framgår av lappar på datorerna. En del av utrustningen är känslig för var den kopplas in.
2. Wifi är permanent avslaget i alla datorerna. Använd en egen dator för att kommunicera med internet och ett USB-minne för att föra över data.
3. Du sänker och ökar ljusstyrkan på skärmen med Fn-F8 och Fn-F9 (Fn är tangenten längst ner till vänster).
4. Det finns en lampa som lyser upp tangentbordet om det är mörkt. Den tänds och släcks med Fn-Mellanslag.
5. Till datorerna finns även på IP Skogen en separat switch (egentligen ett kasserat ADSL-modem) som man kan ha för att koppla samman alla fyra datorerna GOF91 – 94 om man ska ha en något större tävling där man behöver fyra datorer. Alla fyra datorerna ska anslutas till switchen med ethernet-kablar. Låt då GOF91 vara server och anslut även GOF93 och GOF94 till den genom att sätta IP-adress 192.168.1.91 vid serveranslutningen i MeOS på både GOF93 och GOF94.

Göra tävlingen tillgänglig på GOF92

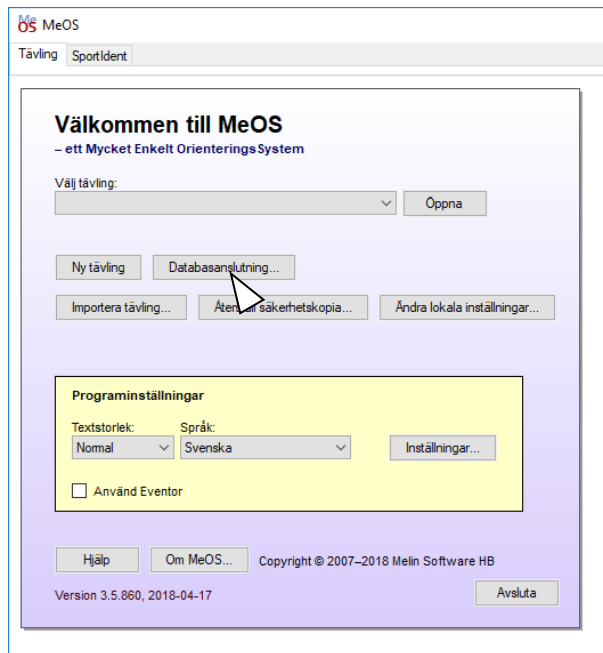
Starta upp GOF92 och se till att den röda kabeln mellan GOF91 och GOF92 är ansluten.

(Om du använder möjligheten att koppla ihop alla fyra datorerna med en switch, gör du även GOF93 och GOF94 tillgängliga för tävlingen på samma sätt som beskrivs nedan.)

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

Starta MeOS även på GOF92.

Tryck ”Databasanslutning”.



Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: 192.168.1.91

Användarnamn: meos

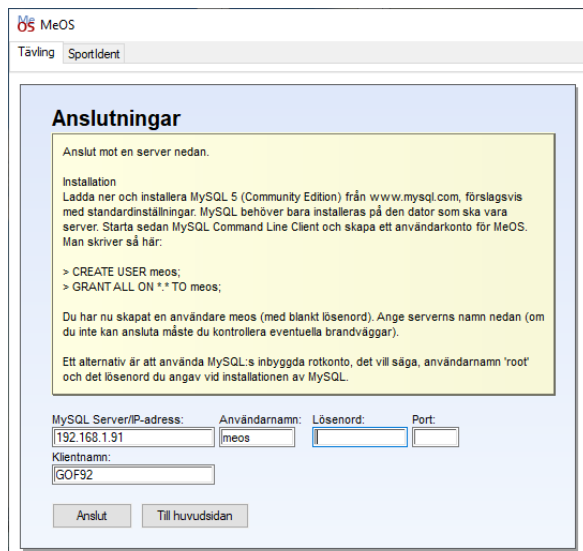
Lösenord: blankt

Port: blankt

Klientnamn: GOF92

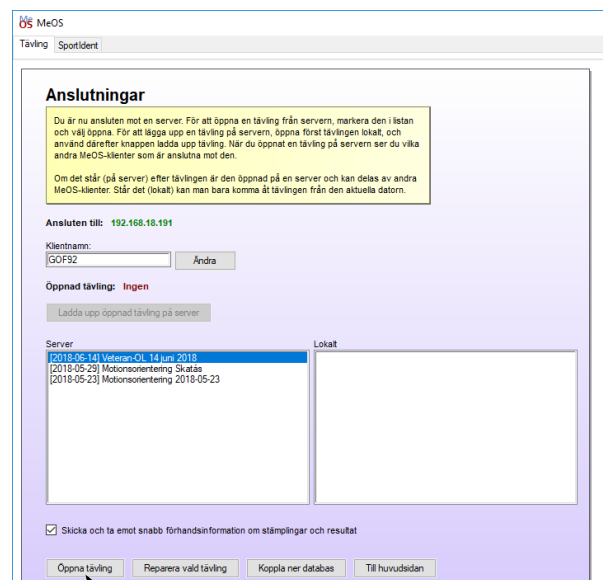
Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.



Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: 192.168.1.91”.

Välj nu rätt tävling och tryck ”Öppna tävling”.



Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står ”(på server)” både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.

Nu är även GOF92 klar.

The screenshot shows a web browser window with the title "MeOS Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS". The navigation menu includes "Tävling", "Deltagare", "Listor", "Automater", "Klasser", "Banor", "Kontroller", "Klubbar", and "SportIdent". The main content area is titled "Anslutningar" and contains a yellow information box with instructions on how to connect to a server and manage tournaments. Below this, it shows the current connection to IP "192.168.18.191" and a client named "GOF92". It also displays the current tournament "Öppnad tävling: Veteran-OL 14 juni 2018 (på server)" with buttons to "Stäng tävlingen" and "Radera tävlingen". A list of connected clients shows "1. GOF91" and "2. GOF92". At the bottom, there are buttons for "Koppla ner databas" and "Till huvudsidan".

MeOS Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbar SportIdent

Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokalt) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: 192.168.18.191

Klientnamn:
GOF92

Öppnad tävling: Veteran-OL 14 juni 2018 (på server)

Anslutna klienter:

- GOF91
- GOF92

Testa all utrustning i god tid före tävlingen

Hopkoppling av alla apparater

Koppla upp all utrustning exakt enligt bilden på sidan 23.

Starta MeOS på båda datorerna och öppna tävlingen på servern på båda datorerna så som beskrivs för GOF92 på sidan 24.

Ändra inga anslutningar jämfört med hur det ser ut på anslutningsbilden på sidan 23 och som även framgår av märkningar på datorerna.

Särskilt viktigt är det att sträcktidsskrivaren inte ansluts till någon annan USB-ingång än den som anges, eftersom drivern för sträcktidsskrivaren Star skapar en ny Windows-skrivare för varje USB-ingång som skrivaren ansluts till. Det gör att det ofta blir fel skrivardefinition man väljer och så får man inga utskrifter och förstår ingenting!

I nästa avsnitt ger jag några tips om detta händer.

Har Windows flera definitioner av sträcktidsskrivaren?

Se till att sträcktidsskrivaren är inkopplad på rätt USB-port och påslagen.

Välj Kontrollpanelen (Control Panel) i Windows.

Välj Enheter och skrivare (Devices and Printers).

Om Windows visar flera definitioner av sträcktidsskrivaren, så är det en som inte är dimmad. Det är den du ska behålla. Högerklicka på de övriga och välj Ta bort enheten (Remove device).

Högerklicka på den rätta skrivaren och välj Använd som standard (Set as default printer).

Visa resultat på separata bildskärmen

Visa resultat i realtid på den separata bildskärmen som är ansluten till GOF92.

Gör så här på GOF92:

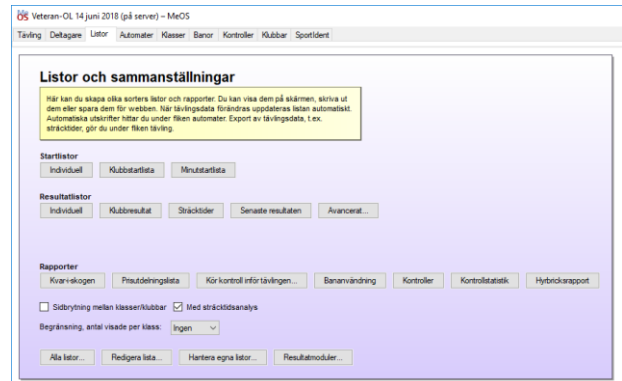
Kontrollera först att den separata bildskärmen är en utvidgning av bildskärmen på datorn. Den ska inte visa samma bild som bildskärmen på datorn utan visa ett tomt skrivbord.

Om den inte gör det, ska det ändras i Windows. Välj ”Inställningar – System – Visningsalternativ” eller högerklicka på skrivbordet och välj ”Bildskärmsinställningar”. Välj ”Utvidga skrivbordet till den här bildskärmen”.

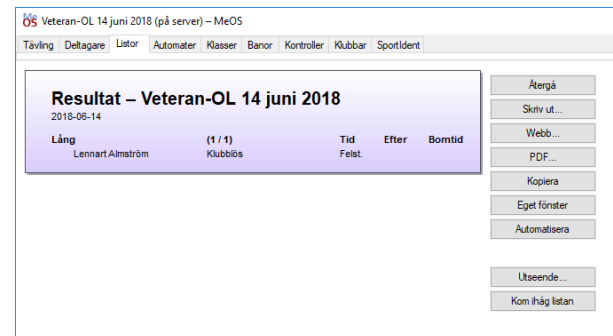
Välj sedan i MeOS fliken ”Listor”.

Tryck ”Resultatlistor Individuell”.

Det kommer en varningsutskrift att tävlingen inte innehåller några resultat. Ignorera den.



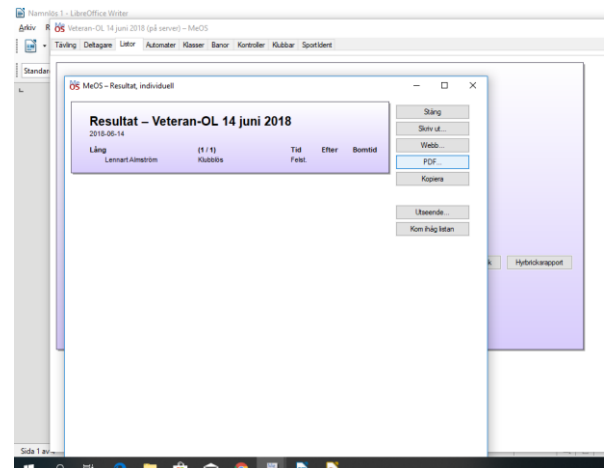
Tryck ”Eget fönster”.



Det gör att listan flyttas till ett separat fönster.

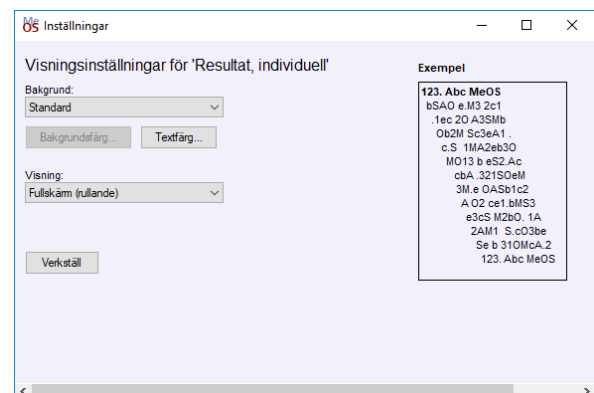
Ta tag i fönstrets huvud med musmarkören och dra det till den separata bildskärmen.

Tryck på ”Utseende”.

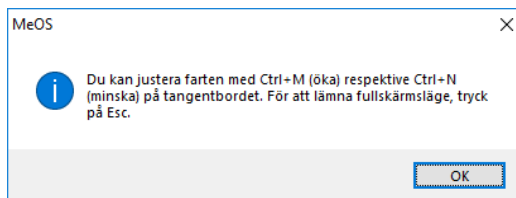


Då visas bilden Visningsinställningar.

Välj ”Visning: Fullskärm (rullande)” och tryck ”Verkställ”.



Nu visas den här informationsbilden som upplyser om att man kan justera rullningshastigheten med Ctrl-M och Ctrl-N. Det vanliga är att man behöver sänka den med Ctrl-N.



Det kan man inte göra förrän det har kommit in så många resultat under tävlingen att bilden börjar rulla.

Tryck "OK" på informationsbilden.

Nu blir hela den separata bildskärmen en resultatbild.

Resultat – Veteran-OL 14 juni 2018

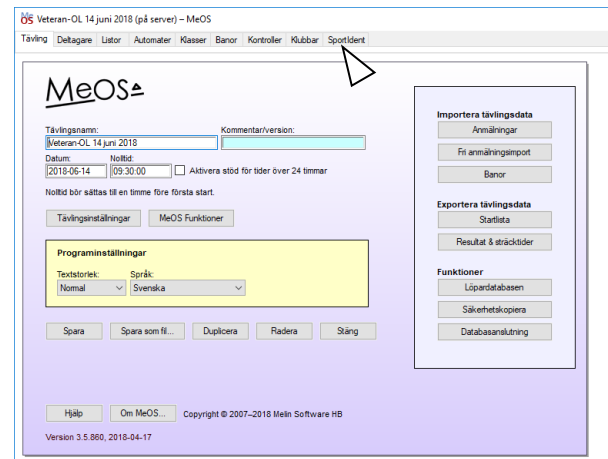
2018-06-14

Läng	(1 / 1)	Tid	Efter	Bomtid
Lennart Almström	Klubblös	Felst.		

Test av anmälning och avläsning

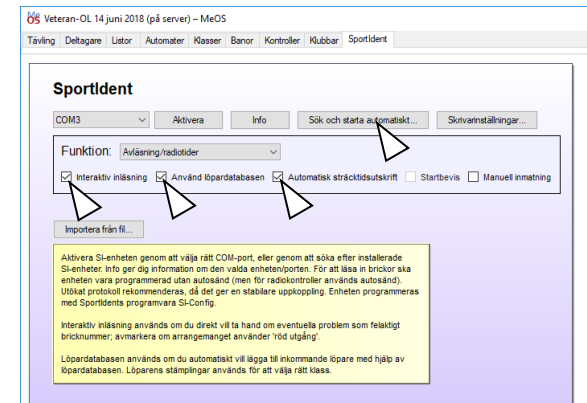
Utför nedanstående på båda datorerna när inget annat sägs.

Välj fliken ”Sportident”.



Markera fälten ”Interaktiv inläsning”, ”Använd löpardatabasen” och ”Automatisk sträcktidtsutskrift” (den första och sista behövs enbart på GOF92, men det gör ingen skada om det markeras på båda datorerna).

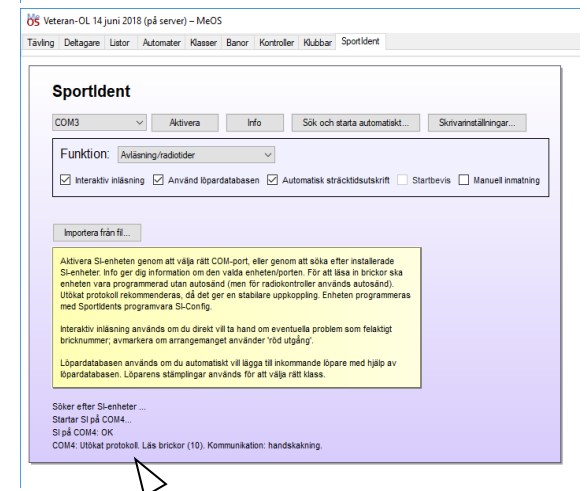
Tryck sedan ”Sök och starta automatiskt”.



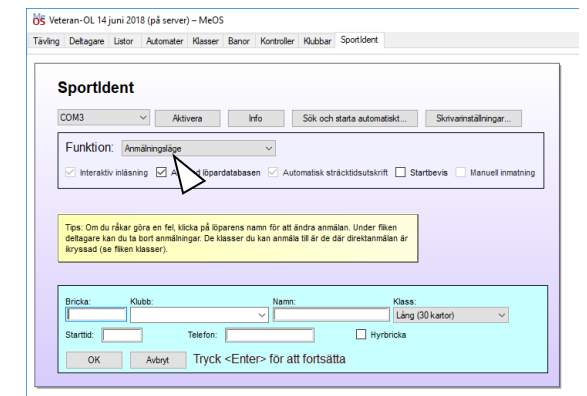
Nu letas avläsningseenheten upp av datorn och ansluts till MeOS.

Om det inte skulle fungera, försök med att lossa USB-anslutningen till avläsningseenheten och sätta in den igen.

Det bör bli utskrifter ungefär enligt bilden om allt har fungerat.



Ställ in Funktion ”Anmälningsläge” på GOF91.



Anmäl en testperson genom att sätta i en SI-pinne, som inte kommer att användas under tävlingen, i avläsningsenheten på GOF91.

Om SI-pinnen finns i löpardatabasen kommer löparens namn och klubb upp, annars måste det skrivas in för hand.

Tips: Skriv gärna in klubb = Klubblös vid testen, så finns den klubben registrerad som val från början under tävlingen.

Namn från löpardatabasen kommer som ”Efternamn, Förnamn”.

Vid inskrivning för hand av namn går det också bra att skriva ”Förnamn Efternamn” (utan komma-tecken), så ser MeOS till att det hanteras rätt vid överföringen till Eventor.

Om klubb behöver ändras kan man antingen välja en klubb som redan är registrerad genom att trycka på pilen i högerkanten av klubbfältet eller börja skriva in klubbnamnet. Då kommer de klubbar som passar in att visas och rätt klubb kan väljas.

Om fältet hyrbricka markeras kommer det upp ett meddelande om att brickan ska återlämnas vid avläsningen efter målgång.

Jag brukar notera telefonnumret i Telefon-fältet på de som får hyrbricka. Användbart ifall den inte skulle komma tillbaka.

När allt är rätt registrerat, tryck Enter-tangenten eller välj ”OK” för att spara anmälingen.

Det kan komma en varning ”Avgiften kan ej faktureras” när man anger Klubblös. Den behöver man inte bry sig om, men vill man ha bort den, går man till Tävlingsinställningar på huvudbilden och anger Brickhyra 0 kr.

Ställ in Funktion: ”Avläsning/radiotider” på GOF92.

Gör nu en avläsning efter tävling på GOF92 av den SI-pinne som du nyss anmälde på GOF91.

Utskriften ska se ut ungefär som på bilden, en sträcktidsutskrift ska göras och resultatet ska komma upp på resultatskärmen.

Resultatet blir felstämplat eftersom test-SI-pinnen inte har sprungit rätt tävling.

Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS
Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbbar Sportident

Sportident

COM4 Aktivera Info Sök och starta automatiskt... Skrivvinställningar...

Funktion: Avläsning/radiotider

Interaktiv inläsning Ladda löpardatabasen Automatisk sträcktidsutskrift Startbevis Manuell inmätning

Importera från fil...

Aktivera SI-enheten genom att välja rätt COM-port, eller genom att söka efter installerade SI-enheter. Info ger dig information om den valda enhetenporten. För att läsa in brickor ska enheten vara programmerad utan autosänd (men för radiokontroller används autosänd). Utökat protokoll rekommenderas, då det ger en stabilare uppkoppling. Enheten programmeras med Sportident's programvara SI-Config.

Interaktiv inläsning används om du direkt vill ta hand om eventuella problem som felaktigt bricknummer, avmarkera om arrangemanget använder 'röd utgång'.

Löpardatabasen används om du automatiskt vill lägga till inkommande löpare med hjälp av löpardatabasen. Löparens stämplingar används för att välja rätt klass.

Söker efter SI-enheter ...
Startar SI på COM4 ...
SI på COM4: OK
COM4: Utökat protokoll. Läs brickor (10). Kommunikation: handskakning.

Lennart Almström (429819), Klubbås, Lång
Status: Felst., (36 38 39 41 44 42 46 45 saknas.)

Vänligen återlämna hyrbrickan.

Ta bort testlöparen från tävlingen genom att välja fliken ”Deltagare”, markera testlöparen och trycka ”Radera”.

Ifall SI-pinnen du har använt vid testen kommer att användas även under tävlingen, gå till fliken ”Hantera brickor” och ta även bort SI-pinnen genom att klicka på den använda SI-pinnens rad och trycka på Delete-tangenten.

Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS
Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbbar Sportident

Formulärläge Tabelläge Kvar-skogen Hantera brickor Rapportläge

Deltagare

Sök: COM4 Visa alla

Lennart Almström

Name: Almström, Lennart
Klubb: Klubbås
Klass: Lång
Bana: Lång (Klassens bana)
Bricka: 429819 Hyrd
Starttid: Måttid
Titel: status
Spara Ängra
Radera Ny deltagare

Brickhantering

Stämplingar	Banmät
1	32
2	35
3	36
4	38
5	39
6	40
7	41
8	44
9	42
10	46
11	45
Ma	

Ta bort stämpling >> << Lägg till stämpling
Spara tid << Lägg till alla

Utskrift

Skriv ut sträcktider ...
Skriv ut startbevis ...

Nu har du testat att både GOF91 och GOF92 fungerar som de ska.

Lägg in tävlingen i Livelox

Jag förutsätter att du redan har registrerat tävlingen i Eventor och kopierat över de korrekta klassnamnen till MeOS.

Gå in på arrangemangssidan för tävlingen i Eventor. Det måste göras av en som har rollen Arrangör eller Administratör i Eventor.

Välj "Livelox".

Välj "Importerera tävlingen".

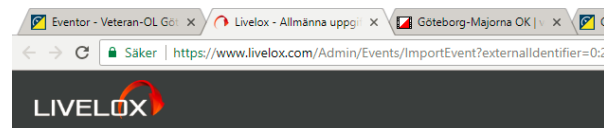
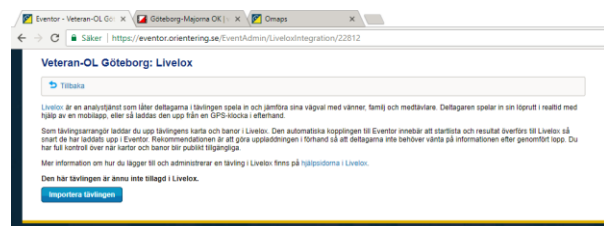
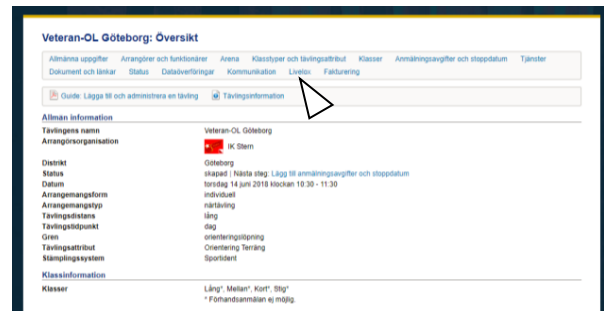
Ändra eventuellt sluttiden för tävlingen.

Det är den tid då tävlande får tillgång till tävlingen i Livelox och kan lägga in sina spår.

Den bör vara så tidigt som möjligt m h t att alla bör ha startat dessförinnan.

Tryck "Spara" nere i högra hörnet när du är klar.

Välj "Kartor – Redigera".



Allmänna uppgifter: Veteran-OL Göteborg

Namn
Veteran-OL Göteborg

Starttid (Europe/Stockholm)
2018-06-14 10:30
Tiden måste vara tidigare än starttiden för den först startande deltagaren.

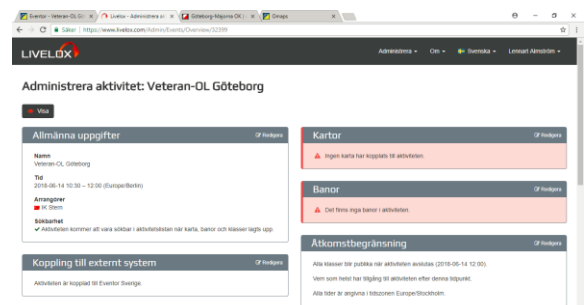
Sluttid (Europe/Stockholm)
2018-06-14 12:00
Tiden måste vara senare än målgångstiden för den sista deltagaren i mål.

Tidszon
Europe/Stockholm

Arrangörer
IK Stern

Land
Sverige

Söklarhet
 Visa aktiviteten i aktivitetslistan



Väldigt många kartor finns uppladdade till Omaps, så börja med att välja ”Hämta från/ladda upp till Omaps”.

Du kan även i en annan browser-flik gå till www.omaps.net för att lättare söka upp rätt karta om den finns och se vad den heter.

Klicka på Sök kartor och skriv in namnet eller en del av namnet på kartan.

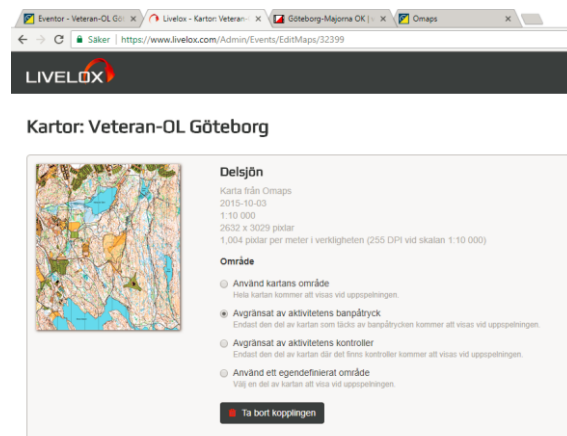
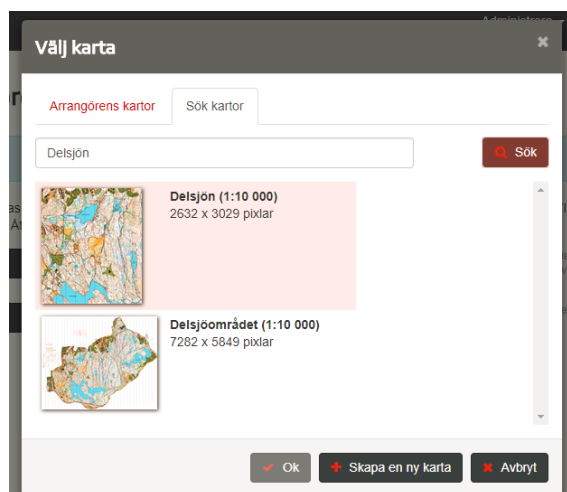
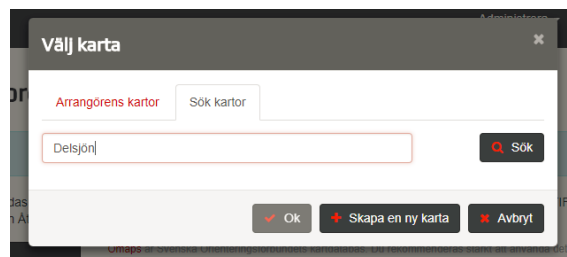
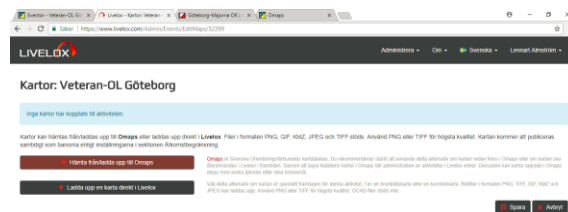
I det här exemplet hittade jag kartan Delsjön.

Jag väljer den och trycker ”OK”.

Jag kan välja vilket utsnitt av kartan som ska visas i Livebox. Det förvalda alternativet ”Avgränsat av aktivitetens banpåtryck” är utmärkt.

Tryck ”Spara” i nedre högra hörnet.

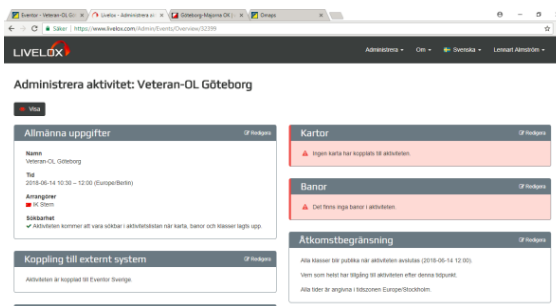
(Man kan även ladda upp en egen kartfil specifikt för den här tävlingen. Den kan man t ex ha exporterat från OCAD som en JPG-fil. En sådan fil måste alltid georefereras, så att kontrollerna hamnar rätt. Livebox beskriver väl hur det ska gå till.)



Kartor kan hämtas från/laddas upp till Omaps eller laddas upp direkt i Livebox. Filer i formaten PNG, GIF, KMZ, JPEG och TIFF stöds. Än så länge är det inte möjligt att ladda upp kartor som inte är georefererade.

Välj nu ”Banor – Redigera” och läs in samma courses.xml-fil från OCAD som lades in i MeOS.

Eventuellt kan du behöva georeferera kartan så att kontrollerna ligger rätt. Det görs enligt de noggranna instruktioner som Livelox ger.



Förbered för Liveresultat

Om du tänker visa live-resultat under tävlingen, så gör du så här för att förbereda det.

Registrera konto eller logga in på ditt konto i MeOS

MeOS har utmärkt hjälp för att hantera live-resultat. För att komma åt den måste du först vara inloggad på MeOS nätsidor. Du kommer enklast till rätt sida genom att googla ”MeOS liveresultat”.

Du får upp den här sidan.

Om du redan har ett konto hos MeOS, klickar du på ”logga in” och anger dina inloggningsuppgifter.

Annars måste du först skapa ett konto. Det gör du genom att trycka på ”skapa ett användarkonto”.



Då får du fram en sida där du ska ange information enligt den här bilden.

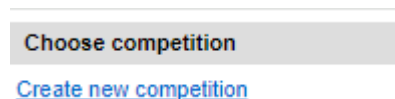
Ange dina uppgifter och glöm inte att notera vilket lösenord du har använt.

När du har registrerat dig och loggat in får du fram en bild som ser ut ungefär så här.

Som du läser på bilden, måste du först lägga in tävlingen hos Liveresultat genom att trycka på den blå länken. Gör det!

Registrera din tävling i liveresultat.se

Du får fram en bild där alla tävlingar som någonsin har registrerats i Liveresultat visas. Det enda intressanta just nu är den lilla länken ”Create new competition” längst upp. Tryck på den.



Du får fram en ruta där du skall fylla i:

- Tävlingsens namn
- Klubben som arrangerar
- Datum då tävlingen äger rum

Tryck sedan på Create.

Inget ser ut att hända, men tävlingen har lagts till i listan.

Sök upp den genom att backa tillbaka till föregående bild och bläddra där till rätt tävlingsdatum.

Klicka på "edit" på raden för tävlingen.

Du får upp en bild som den här.

Notera värdet i CompetitionID. Det ska du använda senare i MeOS.

Fyll i valrutan Public genom att klicka i den. (Jag är inte säker på vilken funktion det har, men jag har sett det rekommenderat att ange Public.)

Du har förmodligen inga radiokontroller, så bry dig inte om den delen av bilden.

Tryck Save för att spara ändringen.

Du är nu klar med att definiera tävlingen i Liveresultat.



Radio Controls

Code Name Class Order

[Delete all radio controls](#)

Add Radio Control

Code = 1000*passingcnt + controlCode.
ex. first pass at control 53 => Code = 1053, second pass => Code = 2053

Code:

Control-Name:

ClassName:

Lägg in länk till liveresultat i Eventor

Nu ska du söka upp och notera länken till Liveresultat och lägga in den i Eventor.

Ange adressen <https://liveresultat.orientering.se/> i din internet browser (t ex Chrome eller Firefox).

Bläddra fram till den tävling som du just skapade och klicka på den.

Den adress som nu står i browsers adressfält ska du markera och trycka Ctrl-c för att kopiera den.

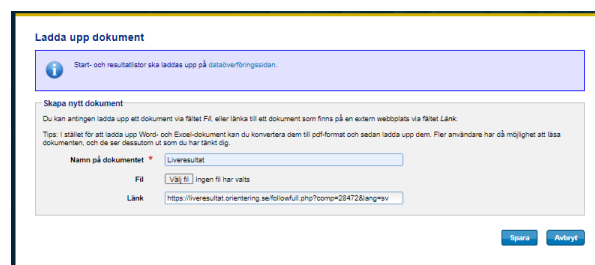
Gå till din tävling i Eventor, välj att redigera den och välj sedan Dokument och länkar.

Där väljer du Lägg till annan typ av dokument.

I menyn Ladda upp dokument anger du som namn på dokumentet: "Liveresultat".

Sedan ställer du markören i länkfältet och trycker Ctrl-c för att kopiera in länkadressen.

Tryck sedan Spara för att registrera länken.



Registrera din tävling hos MeOS

Återvänd nu till MeOS-sidan där du klickade på länken för att registrera din tävling hos liveresultat.se. (Om du har bläddrat bort den googlar du ”meos liveresultat” igen för att komma dit och loggar in igen.)

Logga in igen om du inte redan är inloggad.

Nu ska du ha den här bilden igen.

Fyll i:

- Tävlingens namn, samma namn som i liveresultat.se.
- Det tävlingsid som du noterade i liveresultat.se.
- Ett lösenord som du hittar på, du ska strax ange det i MeOS.

MeOS Liveresultat på orientering.se

Först måste du lägga upp tävlingen på <https://liveresultat.orientering.se/adm/admincompetitions.php>. Du behöver inte ange något information utöver tävlingsnamn och datum. Då får ett Tävlings-ID som du registrerar i fältet nedan.

Namn:

Tävlings-ID (från OBasen/Liveresultat):

Nytt lösenord för MeOS (visas i klartext):

Mina tävlingar

Uppgifterna nedan används i automaten *Resultat Online* (med MOP) i MeOS. Ange <https://www.melin.nu/online/emma/emmaupdate.php> som URL. **Observera ny adress.**

Namn	Tävlings-ID	Lösenord
Veteran-OL Göteborg	28472	<input type="password"/>

Copyright (c) 2024 Melin Software HB | kontakt | dataskyddspolicy

Skapa automaten i MeOS som sänder händelser från tävlingen till Liveresultat

Starta eller gå tillbaka till din tävling i MeOS.

Tryck på fliken Automater i bildens huvud.

Du får fram den här bilden.

Tryck på Resultat online.

Automater

En automat i MeOS är ett litet program som automatiskt gör någonting med jämna mellanrum eller när tävlingsdata förändras.

Sparade automater

Tillgängliga automater

Du får fram den här bilden.

Ange ett namn på automaten om du vill (ej nödvändigt).

Klicka i Skicka till webben.

Ange URL <https://www.melin.nu/online/emma/emmaupdate.php> (kolla att det är samma som finns angiven på MeOS-nätsidan där du tidigare registrerade tävlingen).

Ange tävlingens id-nummer och lösenord, samma som du registrerade på MeOS-nätsidan.

Tryck Spara inställningar.

Tryck Starta automaten för att testa att den fungerar.

Automater

Resultat online

Automatnamn: Tidsintervall (sekunder):

Klasser: Ettåg Mellan Kort Stig

Exportformat:

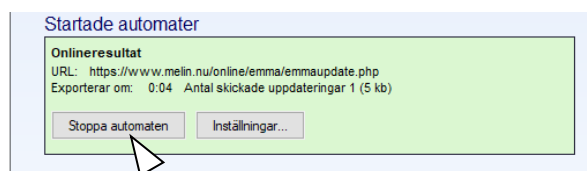
Inkludera bana Packa stora filer (ZIP) Skicka till webben URL:

Tävlingens ID-nummer: Lösenord:

Om allt går bra kommer du tillbaka till huvudsidan för automater, där det nu i bildens nedre del syns att du har en startad automat för onlineresultat.

Tryck Stoppa automaten för att avsluta den, eftersom det här bara var ett funktionstest.

Nu är automaten för onlineresultat klar för att användas under tävlingen.



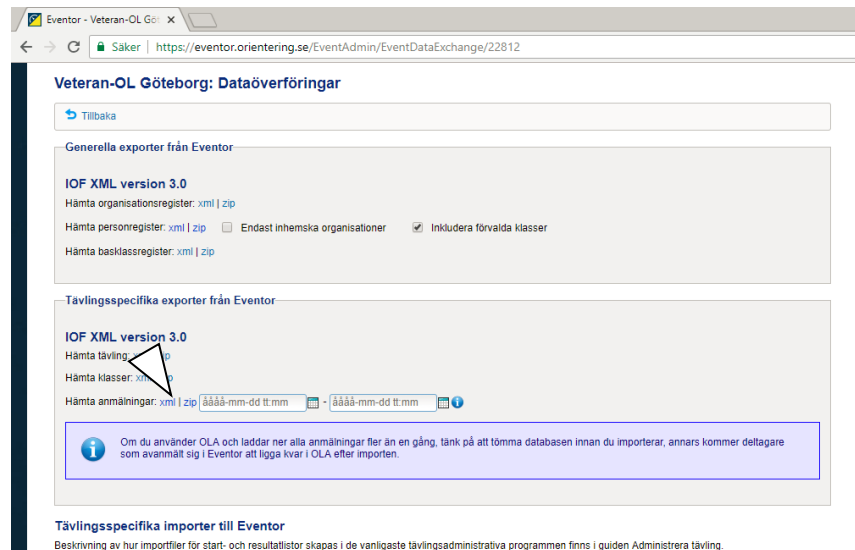
Hämta föranmälda från Eventor

När tiden för föransmälan har gått ut, ska du hämta de föranmälda löparna om du har tillåtit föransmälan.

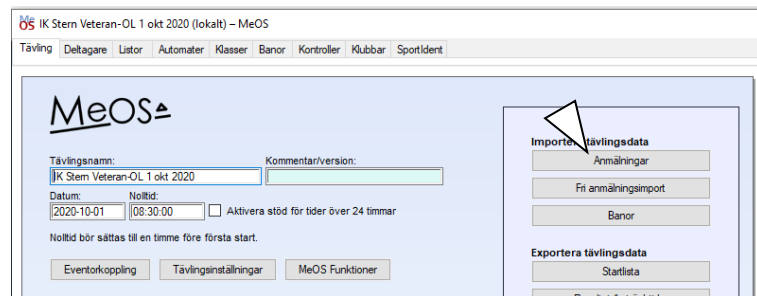
Sök upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan i Eventor, öppna den och välj Redigera.

När tävlingsöversikten visas, välj ”Dataöverföringar”.

Hämta anmälningarna till samma USB-pinne som du har använt tidigare genom att trycka på xml bredvid Hämta anmälningar och placera anmälningarna i underkatalogen Data på USB-pinnen.



I MeOS väljer du sedan Anmälningar på tävlingens startside.

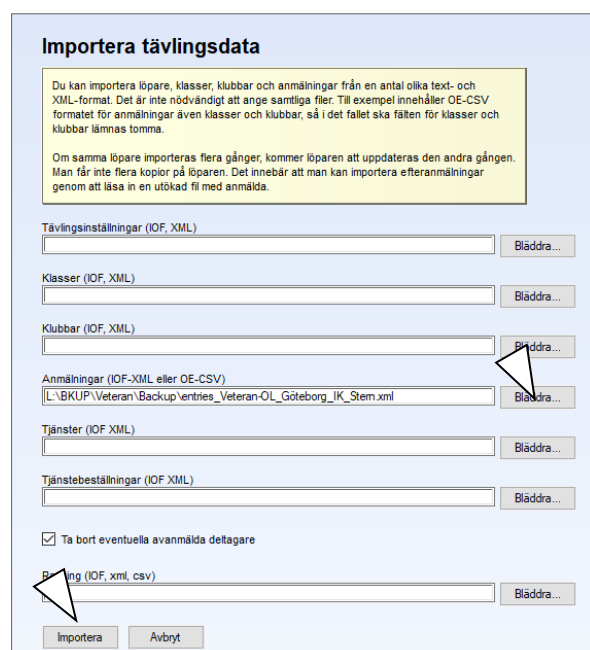


På sidan Importera tävlingsdata trycker du Bläddra vid raden Anmälningar (IOF-XML eller OE-CSV) och söker upp anmälningsfilen som du just sparade i Eventor på USB-pinnen.

Sedan trycker du Importera, så läggs alla anmälda deltagare in i MeOS.

Tryck sedan OK för att återgå till tävlingens huvudsida.

Om du behöver importera deltagarna igen, kan du lägga in en ny anmälningssfil från Eventor med eventuellt fler deltagare (t ex inklusive efteranmälda). Redan anmälda löpare kommer bara att uppdateras med eventuella ändringar, t ex ny SI-pinne).



Borttagna löpare i Eventor tas inte bort i MeOS vid en ny inläggning, utan måste tas bort manuellt i MeOS.

Skapa en deltagarlista som excel-ark för att hålla reda på swish-betalningar

Om du tar in anmälningsavgifter via swish, kan du när anmälningstiden har gått ut, enkelt skapa en excel-lista från anmälningslistan i Eventor. Den kan man använda för att manuellt pricka av vilka som har betalat anmälningsavgiften.

Gör så här:

Visa anmälningslistan i Eventor.

Markera bara själva anmälningarna inklusive banrubrikerna genom att dra över texten med musen med vänsterknappen nedtryckt.

När hela texten i anmälningslistan är markerad, tryck Ctrl-C för att kopiera texten.

Öppna ett tomt excel-ark (eller Libre Calc eller vad du använder för kalkylprogram).

Markera ruta A1 och tryck Ctrl-V för att kopiera in anmälningstexten från Eventor.

Genom att justera bredden på rutorna (som jag förutsätter att du vet hur man gör, annars får du googla) får du fram en lista som kan se ut som den som visas här (men förhoppningsvis längre).

Lägg in en extra kolumn först (googla igen om du inte vet hur) och ge den rubriken Betalt.

Spara excel-arket någonstans under lämpligt namn.

Nu kan du från din swish undan för undan sätta x under rubriken Betalt när deltagarna betalar.

Vill du påminna deltagare som inte har betalat, gör du det enkelt med meddelandefunktionen i nästa kapitel.

Anmälda deltagare till Veteran-OL Göteborg

Tävlingens namn: Veteran-OL Göteborg
Anmälningsorganisation: IK Stern
Datum: Fredag 8 april 2022
Anmälningslistan uppdateras var femte minut.
Totalt 4 anmällda deltagare.

Lång (2)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt
Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13
Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17

Mellan (1)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt
Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15

Kort (1)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt
Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16

File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Help

E16

	A	B	C	D	E	F
1	Lång (2)					
2	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
3	Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13	✓
4	Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17	✓
5						
6	Mellan (1)					
7	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
8	Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15	✓
9						
10	Kort (1)					
11	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
12	Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16	✓
13						

File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Help

A12

	A	B	C	D	E	F	G
1	Betalt	Lång (2)					
2		Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
3		Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13	✓
4	x	Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17	✓
5							
6		Mellan (1)					
7		Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
8		Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15	✓
9							
10		Kort (1)					
11		Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Ändringstidpunkt	
12	x	Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16	✓
13							

Skicka meddelande till deltagarna

Eventor har en förmålig funktion där man kan skicka meddelande till alla eller ett urval av deltagarna i en tävling utan att känna till deras e-postadresser, vilket man ju som tävlingsledare normalt inte gör. När du vill skicka ett meddelande gör så här:

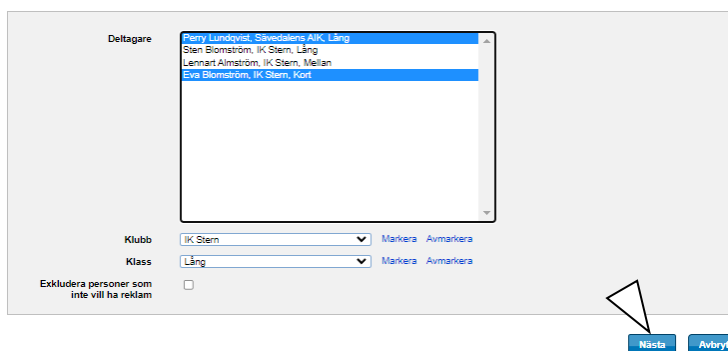
Skriv först meddelandet i ett annat program, t ex Word eller Anteckningar. Det är bra att göra så eftersom det är lätt att man tappar bort det skrivna om man gör något fel när man skickar.

Sök upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan i Eventor, öppna den och välj Redigera.

Hämta registren genom att i Eventor välja "Administration – Arrangemang – Klubbens tävlingar" och i listan välja aktuell tävling.

När tävlingsöversikten visas, välj "Kommunikation".

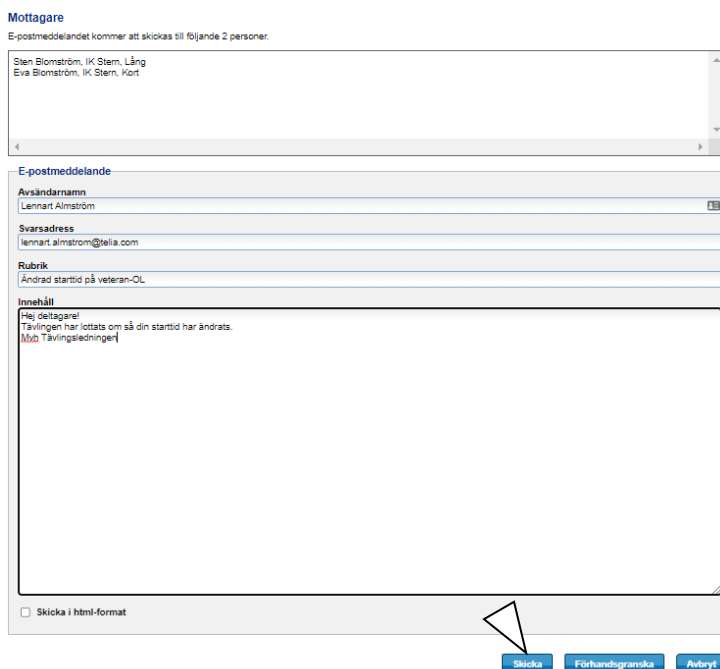
Bilden med alla anmälda deltagare visas.



Välj de deltagare som ska ha meddelande. Håll ner Ctrl när du klickar med musen för att välja flera. Välj bort en deltagare med Ctrl-klick igen. Du kan också välja med Klubb eller Klass i rutorna nedanför.

Om du vill välja alla deltagare tryck Ctrl-A. När du har valt färdigt, tryck Nästa.

Den här bilden visar vilka som kommer att få meddelandet.



Skriv in en rubrik och kopiera in den meddelandetext som du har skapat i ett annat program (med Ctrl-c och Ctrl-v).

Om så behövs kan du också ändra returadressen som deltagarnas eventuella svar går till. Där står som standard din adress enligt Eventors registrering.

Tryck sedan Skicka för att sända meddelandet som mejl till deltagarna.

Genomförande av tävlingen

Testa igen att all utrustning fungerar

Gör precis samma uppsättning och samma tester som gjordes vid den första testen på sidan 26 i så pass god tid innan tävlingen ska börja att du hinner rätta till eventuella problem.

Starta automat i MeOS för löpande backuptagning

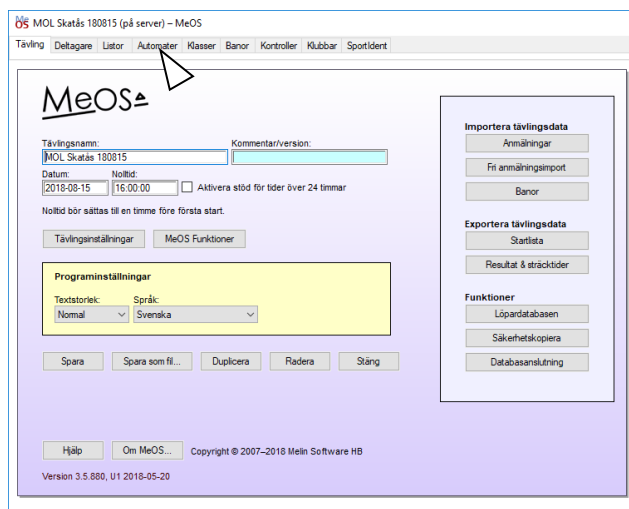
Under tävlingen tar MeOS automatiskt var tredje minut en säkerhetskopia av tävlingen på varje dator. Om det skulle bli ett totalhaveri så att alla data är borta så går det att läsa tillbaka en sådan backup som är högst 3 minuter gammal från MeOS huvudmeny när ingen tävling är öppen genom att välja ”Återställ säkerhetskopia” och välja rätt automatisk säkerhetskopia att återställa.

Observera att den återställs som en lokal kopia, så efteråt måste man göra om hela proceduren med att flytta den till servern.

För att öka säkerheten ytterligare så att du även är garaderad mot att hela disken på datorn blir förstörd, rekommenderar jag att du starta en automat för att dessutom ta säkerhetskopior till det USB-minne som du har anslutit till GOF91.

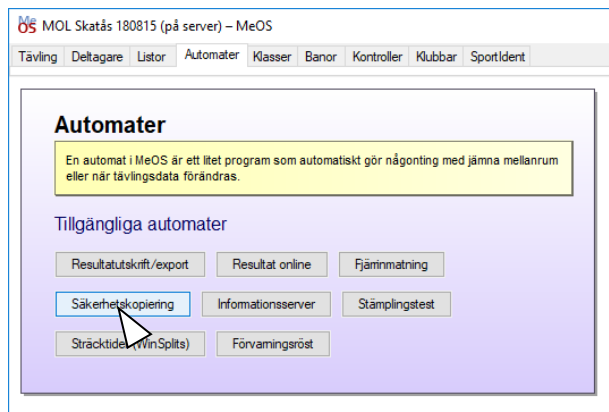
Gör så här:

Tryck på fliken ”Automater”.



Bilden Automater visas.

Tryck ”Säkerhetskopiering”.

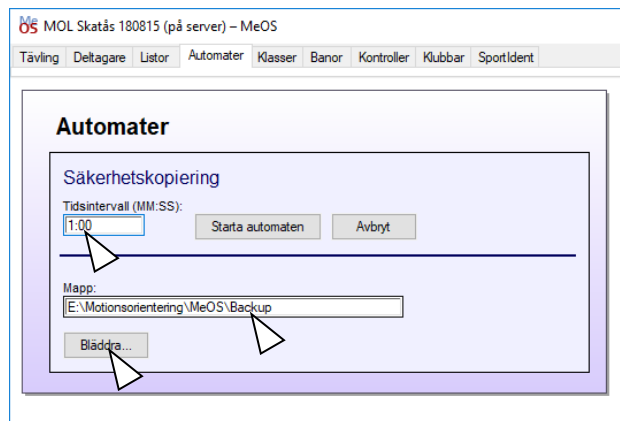


Tryck "Bläddra" och välj underkatalogen Backup på USB-minnet där du har data om din tävling.

Välj också hur ofta en säkerhetskopia ska skapas.

Varje minut kan vara ett bra val. Det går mycket snabbt att ta en säkerhetskopia och de är inte särskilt stora. Eftersom de blir många kan det vara lämpligt att radera alla utom den sista efter tävlingen.

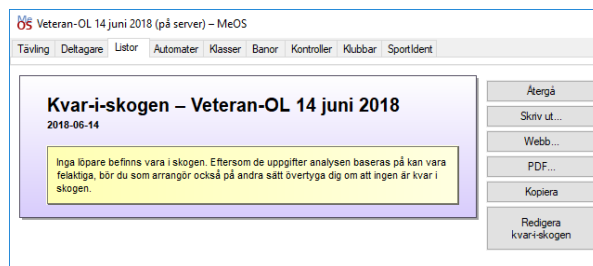
Tryck sedan "Starta automaten" för att dra igång backuptagningen.



Skulle du få en totalkvadd, så att du behöver återställa en säkerhetskopia, så gör du det med valet "Importerera tävling" som finns på MeOS huvudbild när ingen tävling är öppen. Observera som nämntes tidigare att tävlingen återställs som en lokal kopia, så efteråt måste du göra om hela proceduren med att flytta den till servern.

Se även möjligheten att läsa in alla avlästa SI-pinnar en gång till som beskrivs i Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil, avläsningsenheten på sidan 49.

En lista som är till god nytta när tävlingen börjar närma sig sitt slut är Kvar i skogen. Den finns också under fliken Listor och visar vilka löpare som fortfarande inte har läst av sina SI-pinnar i GOF92.



Starta automaten i MeOS för liveresultat

Om du har förberett för att ge liveresultat under tävlingen, ska du nu starta automaten som levererar resultat till liveresultat.se.

Se först till att du har internetkontakt på minst en av datorerna.

På den datorn ska du välja fliken Automater.

Där finns nu efter dina förberedelser en sparad automat Resultat online. Tryck på den.

Du får fram den bild där du förberedde din automat.

Du behöver ange ditt lösenord igen.

Tryck sedan Starta automaten, så drar den igång och gör normalt inget väsen av sig under tävlingen, utan fortsätter bara att leverera liveresultat.



Hämta "Ej start" från start-enheten

Som ett alternativ till att manuellt pricka av deltagarna vid starten för att se vilka som inte har startat, kan man när alla har startat hämta start-registreringarna från Start-enheten och mata in dem i MeOS.

En förutsättning för att det ska fungera smidigt är att du har tömt Start-enheten före tävlingen, men det har du förhoppningsvis gjort med alla enheter.

Gör så här:

Hämta in Start-enheten från starten.

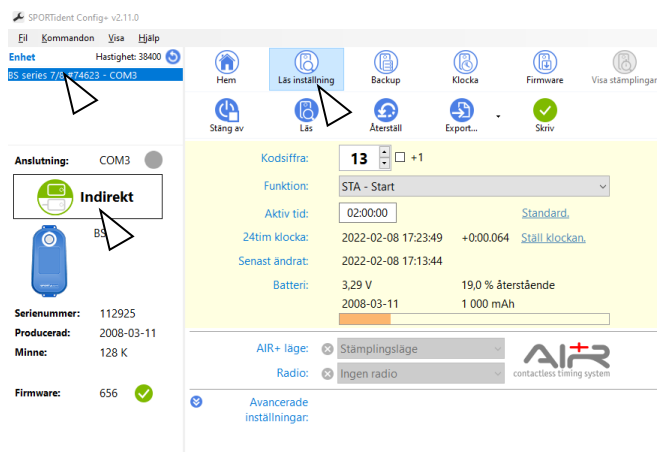
Avsluta MeOS på den dator som inte används för avläsning efter målgång. Om du bara använder en dator måste du göra paus i avläsningen och avsluta MeOS på avläsningsdatorn innan du startar SportIdent Config+ enligt nedan. (Detta är nödvändigt eftersom MeOS och SportIdent Config+ inte kan använda samma avläsningsenhet samtidigt.)

Starta SportIdent Config+ (du borde ha programmet installerat, eftersom du har använt det för att sätta rätt tid i SI-masterenheten, som du sedan har använt för att sätta rätt tid i alla andra enheter).

Sätt i programmeringsstaven i den avläsningsenhet som är kopplad till datorn du kör SportIdent Config+ på, och lägg på Start-enheten på den.

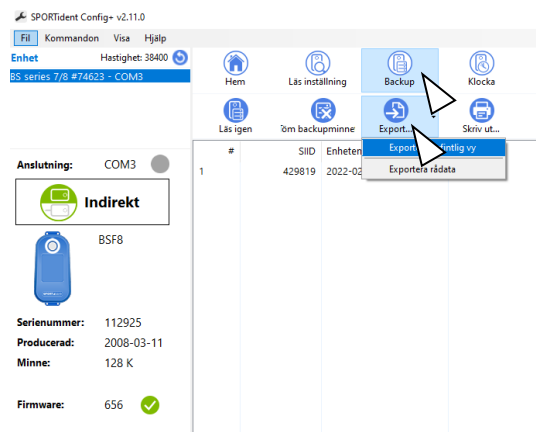
Markera avläsningsenhetens beteckning i vänsterkanten och se till att det står Indirekt.

Tryck Läs inställning för att se att det är Start-enheten som är den du läser av.



Tryck Backup för att få fram en lista på alla stämplingar som har gjorts i Start-enheten. (I ett verkligt fall skulle det bli en lång lista med alla som har startstämplat.)

Tryck sedan Export och välj Exportera befintlig vy, för att skapa en fil som innehåller start-stämplingarna.



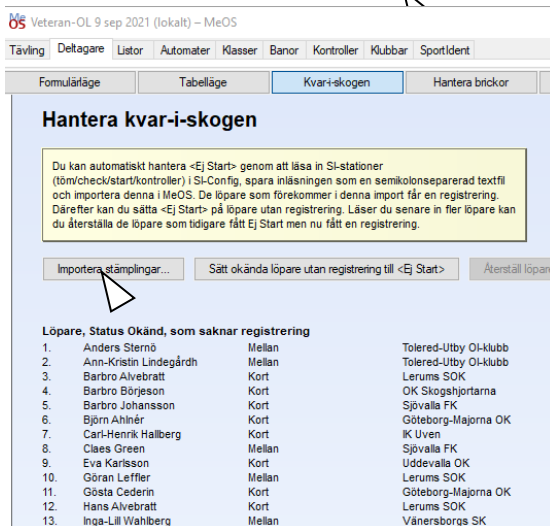
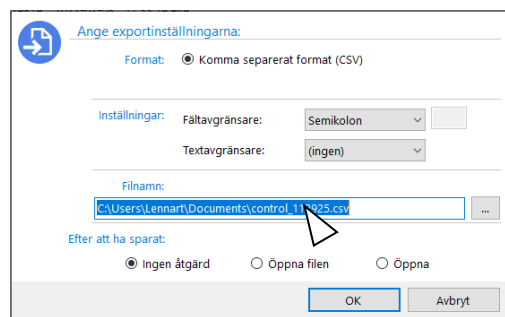
En ruta kommer upp där du under Filnamn kan välja var du vill lägga filen och vad den ska heta. Ett lämpligt ställe är underkatalogen Data på din USB-pinne. Tryck OK för att spara den där.

Avsluta SportIdent Config+.

Starta MeOS igen och öppna tävlingen på servern igen på samma sätt som du gjorde innan tävlingen började. Gå till fliken Deltagare i MeOS och välj underfliken Kvar-i-skogen.

Du får fram en bild som kan se ut som den här bredvid.

Välj Importera stämplingar... och öppna filen från SportIdent Config+ med startstämplingarna som du sparade.

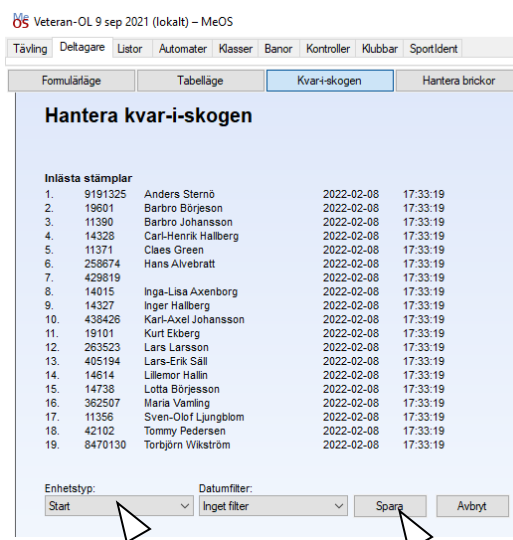


Du får fram en ruta som kan se ut så här, men i ett verkligt fall innehåller den stämplingarna från alla som har startat.

(Filuren som saknar namn är en som har startat utan att vara anmäld.)

Ändra Enhetstyp Check till Start, eftersom det är en start-enhet du har läst in.

Tryck sedan Spara.



Då får du en sådan här lista, där löparna finns i två avdelningar.

Den övre visar löpare som inte har gått i mål (dvs har status Okänd) och som inte fanns i startstämplingarna.

Den nedre visar löpare som inte har gått i mål, men finns i startstämplingarna och alltså är kvar i skogen.

Det är alltså löparna i den övre listan som ska registreras som Ej start.

Det åstadkommer du nu helt enkelt genom att trycka på knappen Sätt okända löpare utan registrering till <Ej Start>.

Du får fram en lista där bara löparna i den nedre delen finns kvar, eftersom det nu bara är de som är kvar i skogen.

Skulle du ångra dig så finns det nu en knapp för att återställa de som har registrerats som Ej start.

Veteran-OL 9 sep 2021 (lokalt) - MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Klubbbar | Sportident

Du kan automatiskt hantera <Ej Start> genom att läsa in SI-stationer (tömcheck/start/kontroller) i SI-Config, spara inläsningen som en semikolonseparerad textfil och importera denna i MeOS. De löpare som förekommer i denna import får en registrering. Därefter kan du sätta <Ej Start> på löpare utan registrering. Läser du senare in fler löpare kan du återställa de löpare som tidigare fått Ej Start men nu fått en registrering.

Importera stämplingar... Sätt okända löpare utan registrering till <Ej Start> Återställ löpare <Ej Start>

Löpare, Status Okänd, som saknar registrering

1.	Ann-Kristin Lindegårdh	Mellan	Tolered-Utby OK-klubb
2.	Barbro Alvebratt	Kort	Lerums SOK
3.	Björn Ahlinér	Kort	Göteborg-Majorna OK
4.	Eva Karlsson	Kort	Uddevalla OK
5.	Göran Leffler	Mellan	Lerums SOK
6.	Gösta Cederin	Kort	Göteborg-Majorna OK
7.	Inga-Lil Wahlberg	Mellan	Vänersborgs SK
8.	Ingemar Carlsson	Mellan	Sävedalens AIK
9.	Johnny Karlsson	Mellan	Uddevalla OK
10.	Kjell Jeppson	Mellan	IF Rigor
11.	Kurt-Åke Karlsson	Mellan	Sjövalla FK
12.	Lennart Vamling	Lång	Frölunda OL
13.	Solveig Hedenblom	Lång	Sjövalla FK

Löpare, Status Okänd, med registrering (kvar-i-skogen)

1.	Anders Sternö	Mellan	Tolered-Utby OK-klubb
2.	Barbro Börjesson	Kort	OK Skogshjortarna
3.	Barbro Johansson	Kort	Sjövalla FK
4.	Carl-Henrik Hallberg	Kort	IK Uven
5.	Clas Green	Mellan	Sjövalla FK
6.	Hans Alvebratt	Kort	Lerums SOK
7.	Inga-Lisa Axenborg	Mellan	Göteborg-Majorna OK
8.	Inger Hallberg	Stig	IK Uven
9.	Kari-Axel Johansson	Mellan	IK Uven
10.	Kurt Elberg	Mellan	OK Ornto
11.	Lars Larsson	Mellan	Sjövalla FK
12.	Lars-Erik Säll	Mellan	OK Alehof
13.	Lillemor Hallin	Stig	OK Landehof
14.	Lotta Börjesson	Mellan	Sävedalens AIK
15.	Maria Vamling	Mellan	Frölunda OL
16.	Sven-Olof Ljungblom	Mellan	Sjövalla FK
17.	Tommy Pedersen	Kort	IFK Hindås
18.	Torbjörn Wäström	Lång	OK Ornto

Registrering av tävlingsresultatet i Eventor

När tävlingen är klar och alla korrigeringar som eventuellt behöver göras är klara, ska en resultatfil till Eventor tas ut.

Tryck på ”Exportera tävlingsdata – Resultat & sträcktider” på huvudbilden.

Välj en plats att lägga resultatfilen på och ge den ett namn genom att trycka ”Bläddra” och hitta rätt ställe.

Jag brukar lägga den på USB-minnet i underkatalogen Data.

Tryck på ”Exportera” när du har valt en plats och ett filnamn.

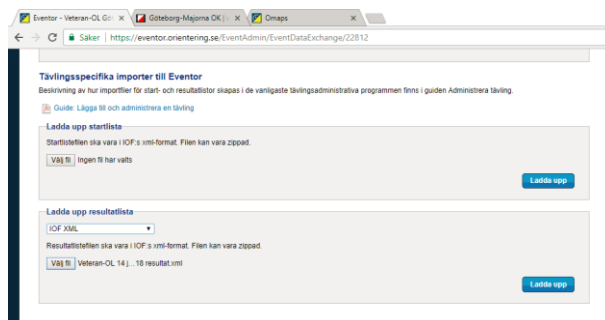
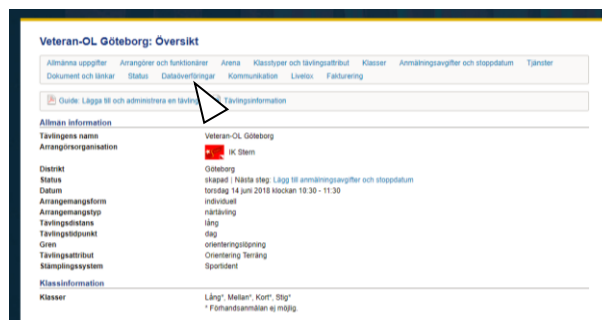
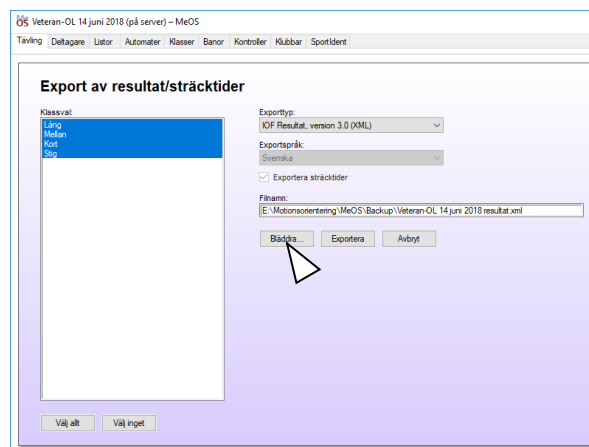
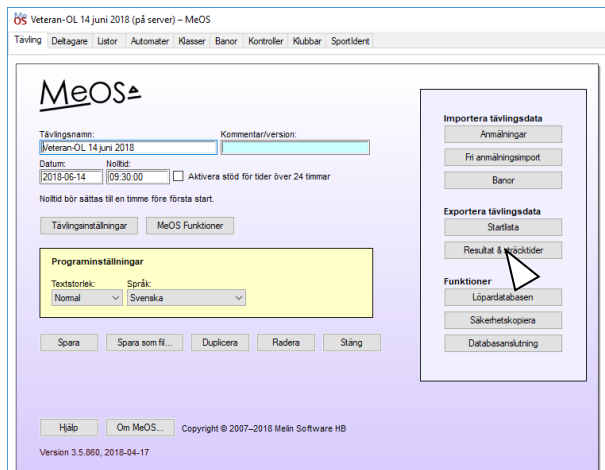
Om du inte har internet-uppkoppling på GOF91, flytta USB-minnet till din egen dator där du har internet-uppkoppling.

På datorn med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Dataöverföringar”.

Gå till avdelningen Ladda upp resultatdata och peka på resultatfilen från MeOS som du just skapade.

Tryck på ”Ladda upp” och följ instruktionerna för att kontrollera att resultatlistan i Eventor blir korrekt.

Eventor överför automatiskt resultaten till Win-Split och Livelox.



Skapa tävlingsrapport till SOFT

Inom 10 dagar efter tävlingen ska du skapa en tävlingsrapport och skicka in den.

På dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Tävlingsrapport”.

Eventor har räknat ut vad summa anmälningsavgifter till tävlingen blir. Om beloppet är fel, korrigera det.

Anteckna gärna beloppet och meddela klubbens kassör att SOFT kommer att skicka en faktura på tävlingsavgiften och att det är OK att betala den.

Tryck sedan på knappen för att skicka in tävlingsrapporten.

Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil, avläsningseenheten eller från SI-kontrollerna i skogen

Om du av någon anledning behöver hämta in data från avlästa SI-pinnar igen, så finns det tre möjligheter till det.

Uppgifterna från alla avlästa SI-pinnar lagras av MeOS i en loggfil på skrivbordet i den lokala datorn. Loggfilens namn innehåller datum och tid då den första avläsningen som finns i loggfilen gjordes. Om MeOS avslutas så startas en ny loggfil när nästa avläsning görs efter att MeOS har startats igen.

Skulle även loggfilen vara borta, t ex på grund av en total datorkvadd, så går det även att läsa ut data från alla registrerade SI-pinnar en gång till från avläsningseenheten.

Skulle även det vara omöjligt, så har jag skrivit ett program och en bruksanvisning för att läsa in registrerade data från kontrollenheterna i skogen plus start- och målenheterna och från dem återskapa en fil i samma format som om den hade kommit från avläsningseenheten. Kontakta mig om du behöver använda det här programmet.

Hur man gör i de båda första fallen visas här.

Hämta data igen från MeOS loggfil

Loggfilen finns på den lokala datorn där avläsningarna har gjorts i katalogen %HOMEPATH%\Desktop\Meos\ där du hittar en underkatalog med tävlingens namn med blanktecken ersatta med understrykning.

Du kan även hitta till katalogen genom att högerklicka på menyraden längst ner på skärmen och välja Visa skrivbordet/Show the desktop. När skrivbordet visas hittar du en folder som heter Meos. Dubbelklicka på den.

Om MeOS har startats om under avläsningen så finns det flera loggfiler.

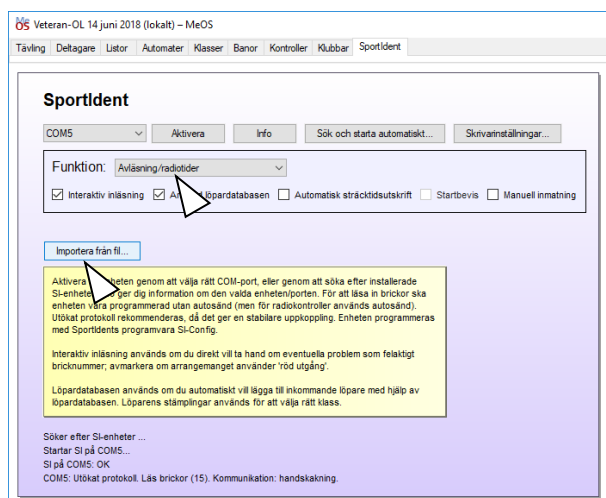
Varje loggfils namn är sireadlog_yyyymmdd_hhmmss.csv.

Gör så här för att läsa in data från en loggfil.

Gå till fliken Sportident i MeOS.

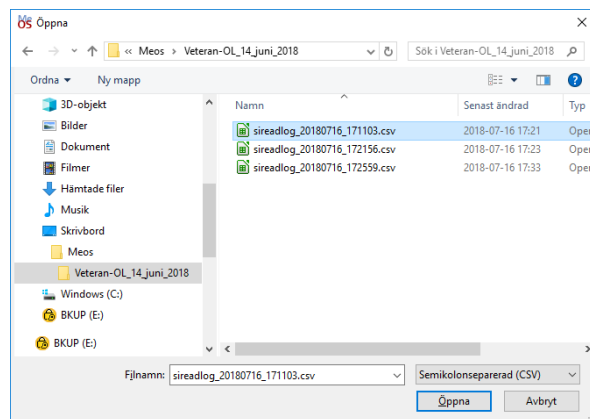
Se till att Funktion är Avläsning/radiotider.

Tryck ”Importerera från fil...”.



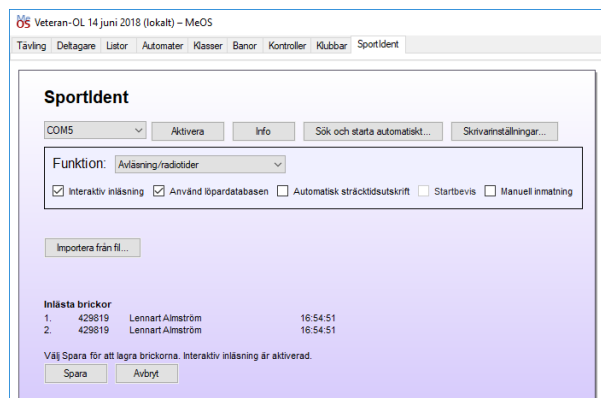
Gå till ”Den här datorn”, välj underkatalogen ”Skrivbord”, under den ”Meos” och sedan underkatalogen med tävlingens namn. Nu ser du de loggfiler som har skapats.

Välj den loggfil som du vill läsa in och tryck ”Öppna”.

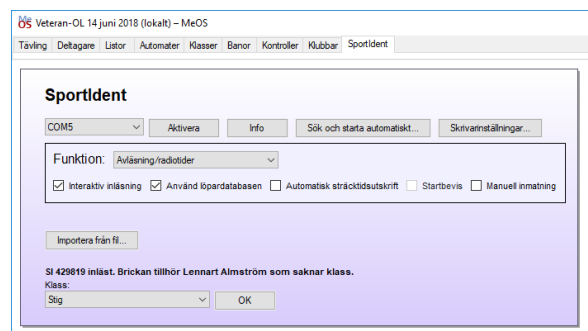


Då visas en lista på de stämplingar som kommer att läsas in igen.

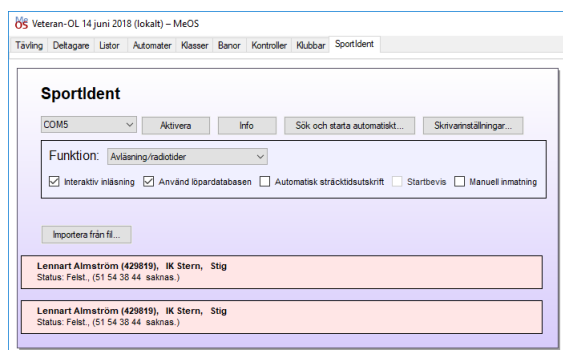
Tryck ”Spara” om det är dessa du vill läsa in.



Om det är något problem med registreringarna så kommer de att visas på samma sätt som under den ursprungliga registreringen, förutsatt att Interaktiv inläsning är förbockat.



Inläsningarna visas undan för undan på samma sätt som vid den ursprungliga registreringen, tills alla stämplingar i loggfilen är inlästa.



Hämta data igen från avläsningsenheten

Starta SIConfig+ så som beskrivs i skriften Instruktion för användning av IP Skogen Göteborgs träningspaket. Detta görs förmodligen på en annan dator efter tävlingen eftersom du förmodligen har tappat hela tävlingen på den dator du använde under tävlingen.

Möjligheten är begränsad till att hämta ut de registreringar som inte har blivit överlagda i avläsningsenhet när dess minne har blivit fyllt. Minnet brukar räcka till 200 – 300 deltagare, beroende på

vilken typ av SI-pinne som deltagarna har använt. Ju modernare pinne desto mera utrymme i avläsningsenheten kräver varje avläsning. Är du osäker på om minnet i avläsningsenheten har räckt till är det enklast att prova en inläsning, så märker du om du får in de resultat du förväntar dig.

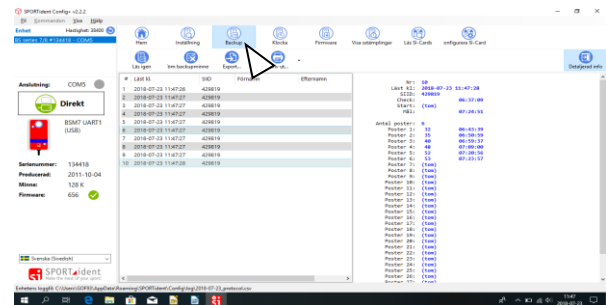
Skulle du ha fler deltagare än som ryms, så återstår bara den tredje metoden: att hämta in data från kontrollenheterna i skogen, som nämndes i inledningen av det här kapitlet. Den metoden klarar inte alltid att återställa allting, men det allra mesta. Det förutsätter dock att touch-free-stämpling inte har tillämpats vid tävlingen. Dessa stämplars lagras inte alls i kontrollenheterna i skogen.

Så här går det till att göra en ny inläsning från avläsningsenheten:

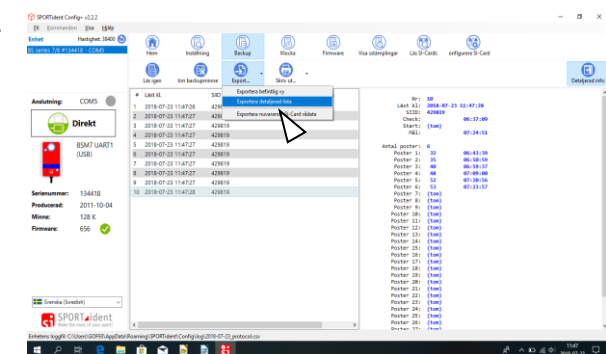
Anslut avläsningsenheten till den dator där du har lagt ner en MeOS-backup av tävlingen.

Se till att SIConfig+ är i Direkt mod och tryck ”Backup”.

Då visas en lista på alla registreringar i avläsningsenheten. Det är alla registreringar sedan avläsningsenheten nollställdes senast. Om du har gjort detta före tävlingen enligt rekommendationen så härrör alla registreringar från den aktuella tävlingen.



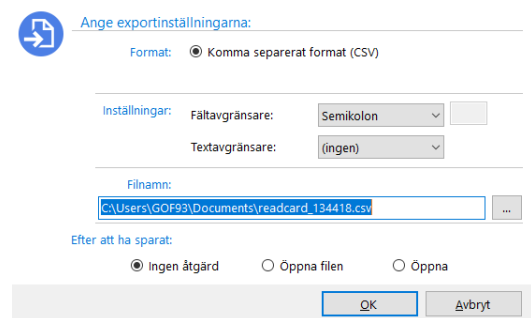
Tryck nu på ”Export...” och välj ”Exportera detaljerad lista”.



En bild visas där man kan ange var loggfilen från avläsningsenheten ska sparas.

Se till att Ingen åtgärd är markerad, annars försöker programmet öppna filen när den är sparad.

Nu kan loggfilen läsas in i MeOS på samma sätt som MeOS egen loggfil lästes in ovan.



Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet

Om du har en så liten tävling att du bara behöver en dator, kan du fortfarande använda det här paketet och följa de flesta av instruktionerna.

Instruktionerna stämmer bäst om du kör tävlingen på GOF92, eftersom det är där som sträcktidskrivare och resultatbildskärm är anslutna.

Följ instruktionerna förutom att du hoppar över allt som har med databasanslutning och server att göra.

Du definierar tävlingen på GOF92 och kör sedan hela tävlingen som lokal tävling som du väljer på valmenyn "Välj tävling" på MeOS huvudmeny.